



UNIVERSITAT POLITÈCNICA DE CATALUNYA
BARCELONATECH

Escola Tècnica Superior d'Enginyeries
Industrial i Aeronàutica de Terrassa

Trabajo de fin de grado

Grado en Ingeniería en Tecnologías Industriales

Estudio biomecánico computacional del cráneo de una salamandra común durante los mecanismos de alimentación

Zhen Wei Zhu Wu

Director

Lluís Gil. Departamento de Resistencia de Materiales y Estructuras en Ingeniería.

Co-director:

Josep Fortuny Terricabras. Instituto Catalán de Paleontología

ANEXOIII: PRESUPUESTO

Contenido

INDICE DE TABLAS	III
1. PROPOSITO DEL DOCUMENTO.....	1
2. TABLA DE PRESUPUESTOS.....	1
2.1 Inversión personal	1
2.2 Recopilación de información.....	1
2.3 Licencias.....	1
2.4 Presupuesto total.....	2

INDICE DE TABLAS

Tabla 2.1 Tabla de presupuesto de personal	1
Tabla 2.2 Tabla recopilación de información	1
Tabla 2.3 Precio licencias	1
Tabla 2.4 Presupuesto final	2

1. PROPOSITO DEL DOCUMENTO

El propósito de este documento ha sido crear para calcular el presupuesto que supondría llevar a cabo el proyecto "Estudio biomecánico computacional del cráneo de una salamandra común durante los mecanismos de alimentación".

Se tendrán en cuenta las horas dedicadas al proyecto, así como el coste de recopilación de información, y las licencias de los diferentes programas que se han usado.

2. TABLA DE PRESUPUESTOS

El presupuesto se desglosara en, la inversión personal, la recopilación de información y el presupuesto de las licencias.

2.1 Inversión personal

Euro/h	h trab/mes	Meses trabajados	Total(€)
30	90	4	10800

Tabla 2.1 Tabla de presupuesto de personal

2.2 Recopilación de información

Concepto	Precio (€)
Recopilación de TC	300

Tabla 2.2 Tabla recopilación de información

2.3 Licencias

Licencia del programa	Precio(€)
Ansys 15.0	36390
Geomagic Studio	1999
Avizo 7	2000

Tabla 2.3 Precio licencias

Como podemos observar el precio total del proyecto será de 51489€.

2.4 Presupuesto total

Concepto	Precio(€)
Licencia del programa	51489
Recopilación de TC	300
Personal	10800
Total	62589

Tabla 2.4 Presupuesto final