

# TREBALLS ACADÈMICS MÉS CONSULTATS



## CITM 2022



**Modelado y animación de un personaje para videojuegos /**  
Marc Samper Tarancón

Director Marc Ripoll Tarré  
Grau en Disseny i Desenvolupament de Videojocs, 2019



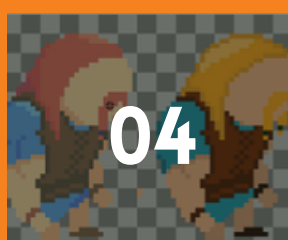
**Creación de un juego pixel art 2D usando modelos 3D /**  
Cabreira Sánchez, Carlos

Director Marc Ripoll Tarré  
Grau en Disseny i Desenvolupament de Videojocs, 2019



**Diseño y creación de un personaje para un contenido multimedia /**  
Sergi Cayuela Cambredó

Director Marc Ripoll Tarré  
Grau en Multimèdia, 2017



**Creación del arte de un videojuego Pixel Art en Unity /**  
Èric Solà Vila

Director Marc Ripoll Tarré  
Grau en Disseny i Desenvolupament de Videojocs, 2019



**Prototype of a video game for computer using Unity /**  
Marc Latorre Freixes

Directora Ana Gabriela Zúñiga Zárate  
Grau en Disseny i Desenvolupament de Videojocs, 2019



**A Different View of Mies Van Der Rohe's work /**  
Llogari Casas Cambra

Director Jordi Voltas Aguilar  
Grau en Multimèdia, 2014



**Procedural textures generation: adaptation into a Unity tool /**  
Roger Busquets Duran

Directora Ana Gabriela Zúñiga Zárate  
Grau en Disseny i Desenvolupament de Videojocs, 2017



**Creación de entornos virtuales utilizando Unreal Engine 4 /**  
Pau Fernández Guardia

Director Sergi Grau Carrión  
Grau en Multimèdia, 2016



**Conceptualización y desarrollo de un videojuego RPG para PC /**  
Enrique Javier López Vallejo

Director Oriol Boira Ricart  
Grau en Multimèdia, 2014



**Diseño y desarrollo de una web comercial con aplicación de personalización de ropa /**  
Alberto Criado Rodríguez

Director David Sánchez Carreras  
Grau en Multimèdia, 2015

