

Introducció a l'Enginyeria del Programari

Llegiu-ne més

Què hi ha en aquest material

2

- Per cadascun dels blocs de projeccions presentem les referències bibliogràfiques més acurades
 - En general les referències donades no omplen tot el contingut
 - A voltes reforcen el contingut de les projeccions
 - A voltes introdueixen material que és responsabilitat de l'estudiant d'adquirir
 - A voltes profunditzen sobre el donat a classe
 - A voltes són excursions sobre el donat a classe
 - Sovint l'enfoc de les referències donades no és exactament el mateix enfoc que el de l'assignatura

Enginyeria del programari

3

10. Àmbit de l'Enginyeria del programari (1)

4

- **Presmman**
 - Capítol 1
- **Somerville**
 - Capítol 1. Introduction
 - ✦ Una visió general en forma de PMF
 - Capítol 2. Socio-thechnical sytems
 - ✦ Objectius i àmbits de l'enginyeria del programari
- **Ghezzi**
 - Capítol 1
 - ✦ Què és l'enginyeria del programari; el seu àmbit
 - Capítol 2
 - ✦ Qualitats dels desenvolupaments


10. Àmbit de l'Enginyeria del programari (2)

5

- **COMET**
 - Capítol 1. Introduction
 - ✦ La importància dels models
 - ✦ El paper de l'UML
- **Bugen**
 - Capítol 1. The Nature of Design Process
 - ✦ Tot i que parla del disseny, fa referència a tot el desenvolupament
 - Capítol 2. The Software Design Process
 - ✦ La importància dels models
- **UML in action**
 - Apartat 2.2, Models, Views and Diagrams
 - ✦ La importància dels models

20. Cicle de vida

6

- **Presmman**
 - Capítols 2 i 3
- **Somerville**
 - Capítol 4. Software process
- **Comet**
 - Capítol 3. Software Life Cycles Models and Processes
- **Bugen**
 - Capítol 3. Design in the software development process
- **Ghezzi**
 - Capítol 7. The software production process 
 - ✦ Què és un model de desenvolupament
 - ✦ Exemples de cicles de vida

30. Documentació i UML

7

- UML
 - COMET, capítol 2. Overview of the UML Notation
 - Sommerville. Capítol 8. System models
 - ✦ Més que una descripció de la sintaxi UML ens diu per a què serveix cadascun dels diferents artefactes

Especificació

8

40. Anàlisi (1)

9

- **Requeriments**

- Pressman

- ✦ Capítol 5

- Tècniques i mètodes per a la captura dels requeriments
- Els CU descriptius

- Sommerville

- ✦ Capítol 6. Software requirements



- Diferents tipus de requeriments

- ✦ Capítol 7. Requirements engineering processes

- Anàlisi, validació i gestió de requeriments

- Comet

- ✦ Capítol 6. Use Case modelling


- Distingeix entre l'anàlisi i l'especificació dels requeriments 
 - Però només usa la versió descriptiva o textual 


- Wiegers

- ✦ Capítols 1 i 3

- Propietats dels requeriments, manera d'obtenir-los

- Ghezzi

- ✦ Capítol 7.3. Captura, anàlisi i especificació 

- Presenta els conceptes, però no l'especificació en termes de CU 

40. Anàlisi (2)

10

- **Recomanacions**
 - Pressman
 - ✦ Capítol 3. Desenvolupament àgil
 - ✦ Capítol 4. Principis bàsics
 - Ghezzi
 - ✦ Capítol 3. Principis de tot desenvolupament.

50. Casos d'ús

11

- Detecció
- Especificació

60. Model conceptual

12

- Pressman
 - Apartats 6.4 i 6.5
 - ✦ Poc formatiu
- Sommerville
- Comet
 - Capítol 7. Static Modeling
 - ✦ L'enfoc és el mateix que el de l'assignatura
- Llibres UML

70. Conceptes

13

- Pressman
 - Apartats 6.4 i 6.5
 - ✦ Poc formatiu
- Sommerville
- Comet
 - Capítol 7. Static Modeling
 - ✦ A excepció de les especialitzacions/generalitzacions, l'enfoc és el mateix que el de l'assignatura
- Llibres UML

80. Interrelacions

14

- Pressman
 - Apartats 6.4 i 6.5
 - ✦ Poc formatiu
- Sommerville
- Comet
 - Capítol 7. Static Modeling
 - ✦ L'enfoc és el mateix que el de l'assignatura
- Llibres UML

90. Propietats de les interrelacions

15

- Pressman
 - Apartats 6.4 i 6.5
 - ✦ Poc formatiu
- Sommerville
- Comet
 - Capítol 7. Static Modeling
- Llibres UML

100. Contractes PRE/POST

16

- Meyer
- Larman