

TREBALLS ACADÈMICS MÉS CONSULTATS



CITM 2020



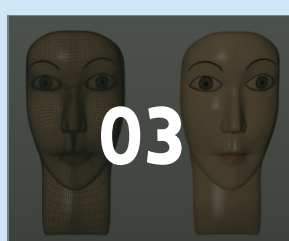
Diseño y creación de un personaje para un contenido multimedia / Sergi Cayuela Cambredó

Director Marc Ripoll Tarré
Grau en Multimèdia, 2017



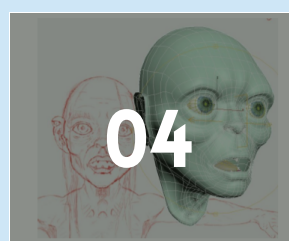
Conceptualización y desarrollo de un videojuego RPG para PC / Enrique Javier López Vallejo

Director Oriol Boira Ricart
Grau en Multimèdia, 2014



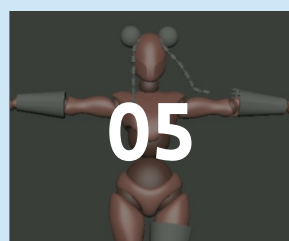
Escultura animada / Daniel Lorenzo Álvarez

Director Antoni Bover Tañà
Grau en Multimèdia, 2016



Modelado de personajes 3D y animación mediante captura de movimiento / Pau Sánchez Penella

Director Elías Borrás Borrell
Grau en Multimèdia, 2017



Modelado y animación de un personaje para videojuegos / Marc Samper Tarancón

Director Marc Ripoll Tarré
Grau en Disseny i Desenvolupament de Videojocs, 2019



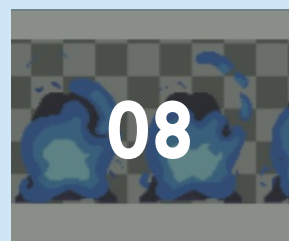
Creación de personajes 3D para videojuegos / Samuel Moya García

Director José Francisco González Giménez
Grau en Multimèdia, 2016



Creación de entornos virtuales utilizando Unreal Engine 4 / Pau Fernández Guardia

Director Sergi Grau Carrión
Grau en Multimèdia, 2016



Creación del arte de un videojuego Pixel Art en Unity / Èric Solà Vila

Director Marc Ripoll Tarré
Grau en Disseny i Desenvolupament de Videojocs, 2019



Creación de un juego pixel art 2D usando modelos 3D / Carlos Cabreira Sánchez

Director Marc Ripoll Tarré
Grau en Disseny i Desenvolupament de Videojocs, 2019



Diseño y creación de aplicaciones multimedia para el desarrollo de videojuegos / Sergio Lozano del Río

Director David Jaumandreu de Prado,
Grau en Multimèdia, 2017