

Annex 1. Exemple de presentació elaborada durant la Unitat Didàctica per un grup d'alumnes de l'aula.

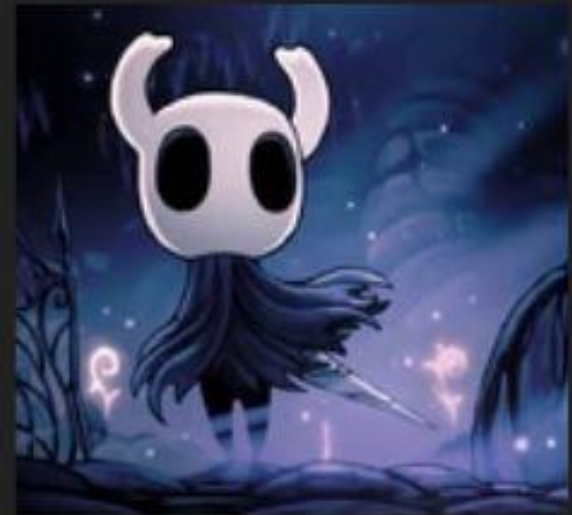


Portada presentació projecte disseny joguina en 3D d'un dels grups de classe.

Planificació de la figura

Voliem fer una figura ben detallada i original, així que, després de donar-li unes voltes, vam escollir algunes possibles figures que la impressora 3D pogués imprimir. Vam pensar, sobretot, en personatges de videojocs, com els personatges del videojoc Super Mario. Finalment ens vam decidir per la figura d'un personatge del Hollow Knight, un videojoc que té com a personatge principal a un ninot de color blanc. Ens va agradar molt la idea i ens vam organitzar per dur-la a terme.

Els integrants de l'equip que millor dibuixen i més coneixen d'ordinadors i de l'aplicació del Sketchup el van començar a crear desde aquesta mateixa plataforma, experimentant les diferents funcions de l'aplicació i aprenent a utilitzar-la cada vegada millor. Al principi no estàvem segurs de que sigués possible fer el ninot del videojoc al Sketchup, però el resultat ens va sorprendre i creiem que ha quedat bastant bé.



Esbós

Abans de començar a crear el dibuix al Sketchup, vam fer l'esbós a llapis del ninot. Com que només era un esbós, no hi vam afegir tots els detalls que realment té la figura. Només era la idea principal. Vam fer-lo a les tres vistes: alçat, perfil i planta, perquè a l'hora de fer el ninot al sketchup estigués tot clar. Després vam fer un croquis, més detallat i amb les mides, i després ho vam passar tot a l'Sketchup.



Esbós inicial amb el que preparar el projecte d'un dels grups de classe.

Figura 3D

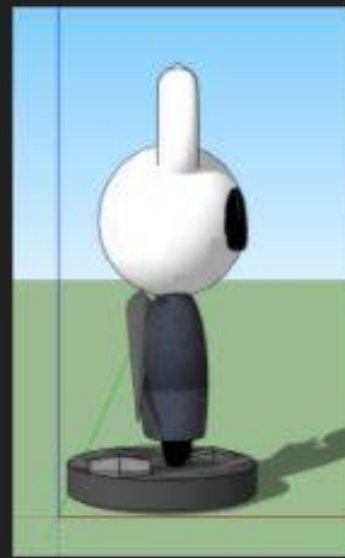
La nostra figura es el personaje principal del videojoc **Hollow Knight**.



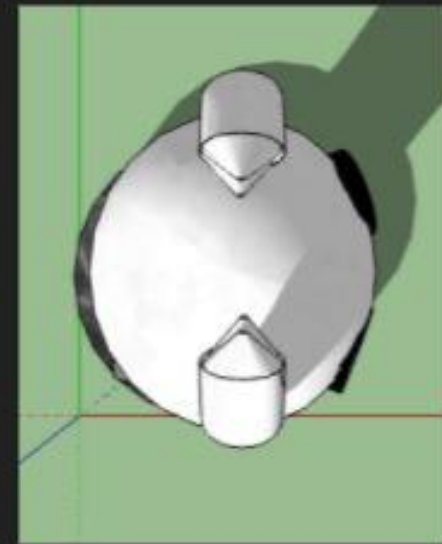
Perspectiva



Alçat



Perfil



Planta



Impressió en 3D de la figura a partir del treball realitzat d'un dels grups de classe.