



Escola Politècnica Superior
d'Enginyeria de Vilanova i la Geltrú

UNIVERSITAT POLITÈCNICA DE CATALUNYA

ANEXO 6: APLICACIÓN MÓVIL

TÍTULO:

DISEÑO DE UNA PRÓTESIS PARA UN BRAZO

AUTOR: BLANCA PIZARRO, ÉRIC

FECHA DE PRESENTACIÓN: Julio, 2021

ÍNDICE DE APLICACIÓN MÓVIL

1. APLICACIÓN MÓVIL	3
1.1. PANTALLA INICIAL DEL MÓVIL	3
1.2. INICIO DE SESIÓN	4
1.3. PANTALLA DE INICIO	5
1.4. AJUSTES	5
1.4.1. LLAMADAS ENTRANTES	6
1.4.2. RECORDATORIO DE EVENTO	6
1.4.3. ALARMA.....	7
1.4.4. ALERTA DE APLICACIONES	7
1.4.5. ALERTA DE INACTIVIDAD	8
1.4.6. ESTABLECER OBJETIVOS	8
1.4.7. NOTIFICACIONES DE OBJETIVOS	9
1.4.8. NO MOLESTAR	9
1.4.9. CERRAR SESIÓN.....	10
1.5. VINCULAR DISPOSITIVO.....	10
1.6. VER MÁS (1).....	11
1.7. VER MÁS (2).....	11
1.8. CAMINAR.....	12
1.9. CORRER.....	12
1.10. CICLISMO.....	13
1.11. PERFIL	13
1.11.1. FOTO DE PERFIL	14
1.11.2. APODO	14
1.11.3. SEXO	15
1.11.4. FECHA DE NACIMIENTO	15
1.11.5. ALTURA	16
1.11.6. PESO	16

1. APLICACIÓN MÓVIL

A continuación, se mostrarán todas las pantallas del prototipo de la aplicación que se ha desarrollado para el reloj inteligente de la prótesis. Este prototipo ha sido desarrollado en Figma, y en caso de querer navegar y conocerla de una manera más directa, se puede hacer a través del siguiente link:

<https://www.figma.com/proto/0QPOqUe1CSygsOoTaTzcrh/App-Prótesis?node-id=19%3A123&scaling=scale-down&page-id=0%3A1>

Para poder tener una mayor experiencia y ajustar la visión del móvil a nuestra propia pantalla del ordenador, es necesario realizar los siguientes pasos:

- 1) Arriba a la derecha de la pantalla, clicar en 'Options':



Figura 1. Selección 'Options'.
Fuente: Elaboración propia.

- 2) Seleccionar 'Fit - Scale down to fit':

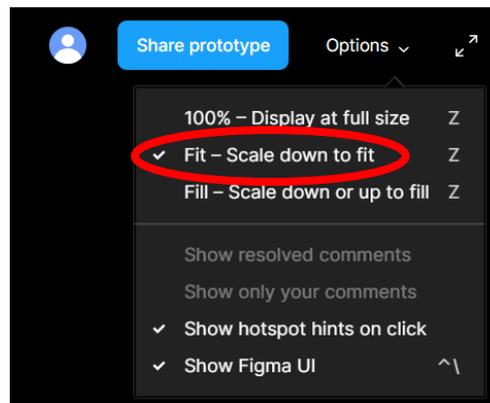


Figura 2. Opción 'Fit'.
Fuente: Elaboración propia.

1.1. PANTALLA INICIAL DEL MÓVIL

Seleccionar el logotipo de la aplicación, que se encuentra en la pantalla inicial del móvil y, que corresponde al siguiente:



Figura 3. Logotipo de la app.
Fuente: Elaboración propia.



Figura 4. Pantalla inicial del móvil.
Fuente: Elaboración propia.

1.2. INICIO DE SESIÓN

Clicar en 'Iniciar sesión':



Figura 5. Inicio de sesión.
Fuente: Elaboración propia.

1.3. PANTALLA DE INICIO

En esta pantalla, se pueden seleccionar todas las siguientes funciones:

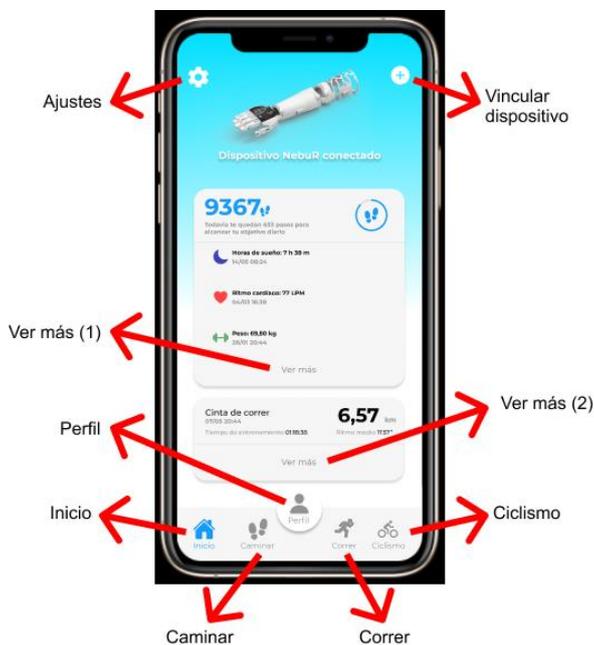


Figura 6. Pantalla de inicio.
Fuente: Elaboración propia.

1.4. AJUSTES

En ajustes, se pueden seleccionar todas y cada una de las funciones que aparecen, incluso pudiendo cerrar sesión.

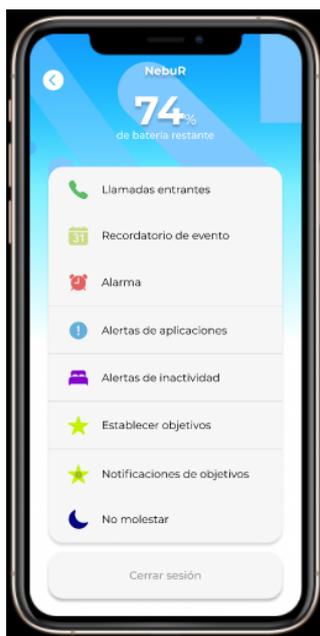


Figura 7. Ajustes.
Fuente: Elaboración propia.

1.4.1. LLAMADAS ENTRANTES

Se pueden activar y desactivar ambas pestañas, tanto las 'Alertas de llamadas entrantes', como 'Mostrar información de contacto'.



Figura 8. Llamadas entrantes.
Fuente: Elaboración propia.

1.4.2. RECORDATORIO DE EVENTO

Gracias a la opción de la pestaña inferior de 'Añadir evento', el usuario puede agregar cualquier evento.



Figura 9. Recordatorio de eventos.
Fuente: Elaboración propia.

1.4.3. ALARMA

En esta pantalla podemos activar y desactivar cualquier alarma añadida e incluso, añadir otra alarma mediante el botón 'Añadir alarma'.



Figura 10. Alarma.
Fuente: Elaboración propia.

1.4.4. ALERTA DE APLICACIONES

En esta pantalla se pueden activar o desactivar las alertas de las aplicaciones, gracias a la pestaña. Además, se pueden añadir nuevas aplicaciones a partir del botón 'Añadir aplicación'.



Figura 11. Alerta de aplicaciones.
Fuente: Elaboración propia.

1.4.5. ALERTA DE INACTIVIDAD

Gracias a esta función se pueden activar y desactivar las alertas de inactividad y, establecer a que hora queremos que se inicien y se finalicen estas alertas.



Figura 12. Alerta de inactividad.
Fuente: Elaboración propia.

1.4.6. ESTABLECER OBJETIVOS

La aplicación también permite establecer una serie de objetivos a cumplir, como pueden ser: 'Objetivo de actividad' u 'Objetivo de peso'.



Figura 13. Establecer objetivos.
Fuente: Elaboración propia.

1.4.7. NOTIFICACIONES DE OBJETIVOS

Mediante la pestaña, se pueden activar o desactivar las notificaciones de los objetivos.



Figura 14. Notificaciones de objetivos.
Fuente: Elaboración propia.

1.4.8. NO MOLESTAR

Mediante esta función, se puede pedir al reloj inteligente que no nos moleste a partir de una hora indicada, y que comience a funcionar a partir de otra hora establecida.



Figura 15. No molestar.
Fuente: Elaboración propia.

1.4.9. CERRAR SESIÓN

Esta nos permite cerrar la cuenta de la aplicación y volver a la pantalla de inicio de sesión.



Figura 16. Cerrar sesión.
Fuente: Elaboración propia.

1.5. VINCULAR DISPOSITIVO

Seleccionamos la opción 'Prótesis', para que posteriormente nos muestre todos los dispositivos cercanos disponibles a conectar.



Figura 17. Vincular dispositivo.
Fuente: Elaboración propia.

1.6. VER MÁS (1)

En esta opción, podemos ver toda la información recogida por el reloj inteligente, en relación a nuestro 'Estado' o los 'Ejercicios' que hayamos realizado.

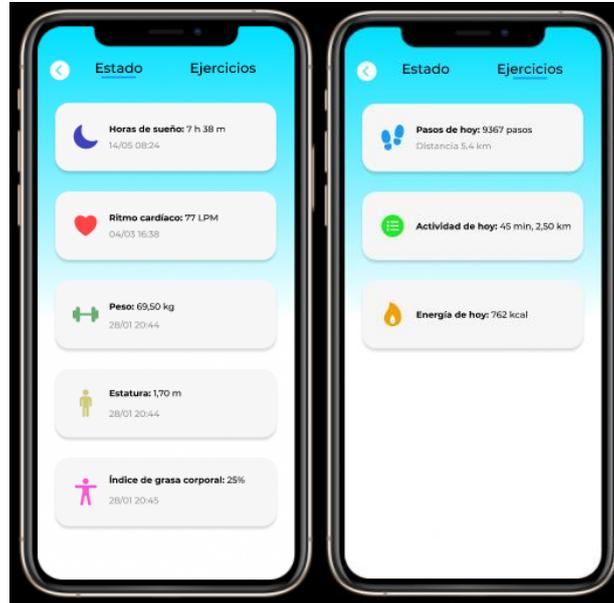


Figura 18. Ver más (1).
Fuente: Elaboración propia.

1.7. VER MÁS (2)

El segundo 'Ver más', nos permite ver un resumen de todos los entrenamientos realizados desde que se posee la prótesis.



Figura 19. Ver más (2).
Fuente: Elaboración propia.

1.8. CAMINAR

Dándole al 'GO', el usuario puede iniciar un entrenamiento de 'Caminar'. Una vez iniciado, puede parar el entrenamiento y volver a reiniciarlo o, finalizarlo. Cuando se finaliza, nos muestra toda la información relacionada con el entrenamiento.



Figura 20. Caminar.
Fuente: Elaboración propia.

1.9. CORRER

Dándole al 'GO', el usuario puede iniciar un entrenamiento de 'Correr'. Una vez iniciado, puede parar el entrenamiento y volver a reiniciarlo o, finalizarlo. Cuando se finaliza, nos muestra toda la información relacionada con el entrenamiento.

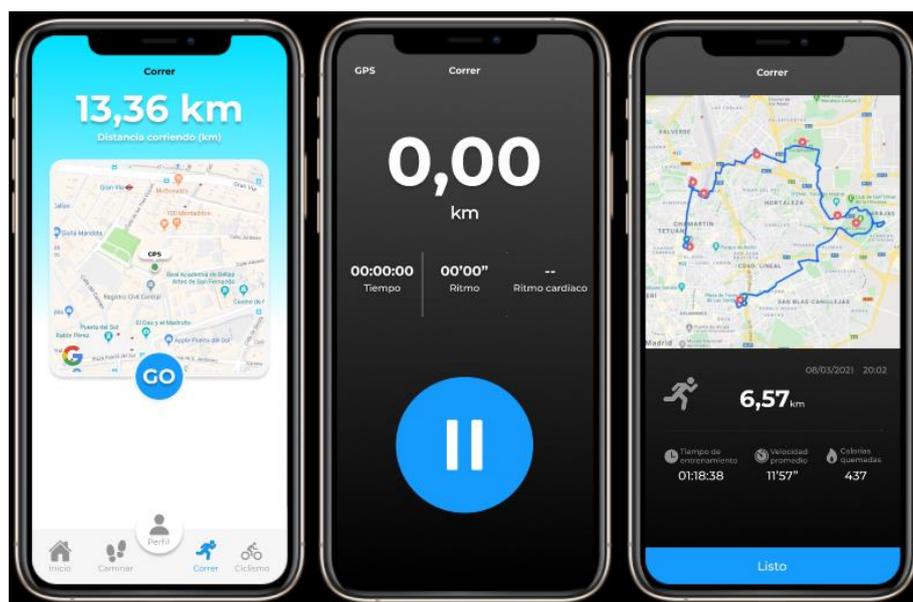


Figura 21. Correr.
Fuente: Elaboración propia.

1.10. CICLISMO

Dándole al 'GO', el usuario puede iniciar un entrenamiento de 'Ciclismo'. Una vez iniciado, puede parar el entrenamiento y volver a reiniciarlo o, finalizarlo. Cuando se finaliza, nos muestra toda la información relacionada con el entrenamiento.



Figura 22. Ciclismo.
Fuente: Elaboración propia.

1.11. PERFIL

En el perfil, se pueden seleccionar todas las opciones que aparecen en pantalla:

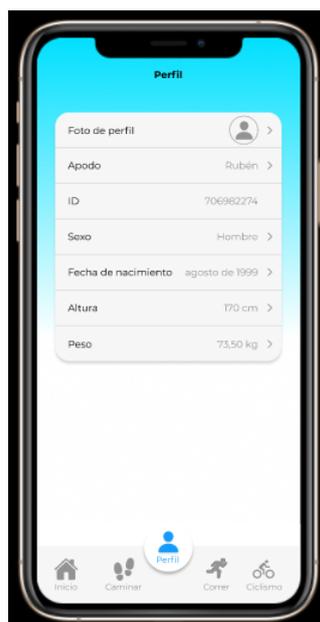


Figura 23. Perfil.
Fuente: Elaboración propia.

1.11.1. FOTO DE PERFIL

El usuario puede seleccionar una foto de perfil des de la 'Galería' o, hacerla con la 'Cámara'.



Figura 24. Editar foto de perfil.
Fuente: Elaboración propia.

1.11.2. APODO

Gracias a esta función, el usuario puede establecer el nombre o apodo que él desee.

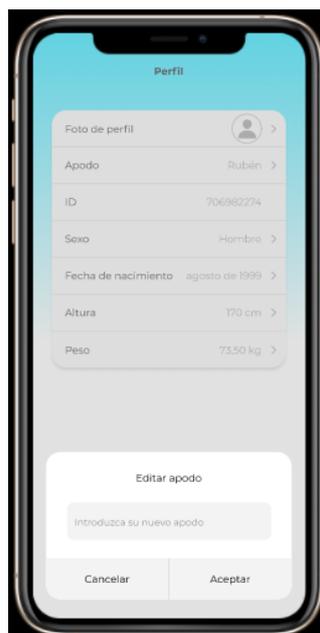


Figura 25. Editar apodo.
Fuente: Elaboración propia.

1.11.3. SEXO

También se puede seleccionar el sexo, en función del usuario que esté llevando la prótesis.

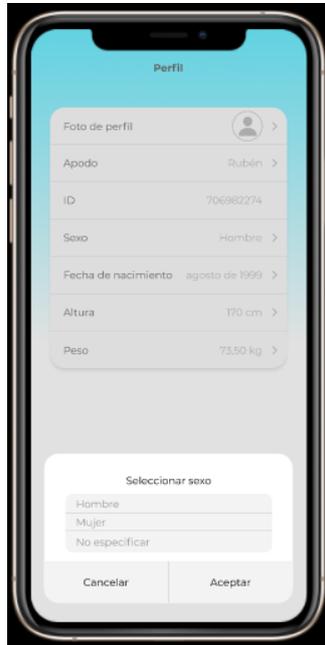


Figura 26. Seleccionar sexo.
Fuente: Elaboración propia.

1.11.4. FECHA DE NACIMIENTO

Se puede incluir la fecha de nacimiento del usuario en cuestión, seleccionando el mes y el año.



Figura 27. Fecha de nacimiento.
Fuente: Elaboración propia.

1.11.5. ALTURA

Además, no permite establecer nuestra propia altura.



Figura 28. Seleccionar altura.
Fuente: Elaboración propia.

1.11.6. PESO

Finalmente, en el 'Perfil', también podemos establecer el peso con el que se empezó con la aplicación, con tal de ver el cambio de peso que se haya realizado.



Figura 29. Seleccionar peso.
Fuente: Elaboración propia.