



UNIVERSITAT POLITÈCNICA DE CATALUNYA
BARCELONATECH

Departament d'Enginyeria Telemàtica

*Estudio de prestaciones en redes
Wireless ADHOC multisalto para
servicios de emergencia.
Anexo*

Por
Leyre Mendiolagaray Miguel

Director: Luis de la Cruz Llopis
Departamento: Ingeniería Telemática
Barcelona, 2018

Introducción

En este anexo se pueden encontrar todas las gráficas realizadas durante el proyecto para cada una de las tecnologías usadas al igual que las comparativas de ambas tecnologías y comparativas entre las mismas tecnologías. A este anexo se hace referencia en ciertos puntos de la memoria del trabajo para referirse a las gráficas aquí contenidas. Se ha decidido generar este anexo debido a la gran cantidad de gráficas que se generaron para obtener resultados y poder llegar a conclusiones fiables sobre el sistema que se estaba analizando y que de otra forma habrían sido excesivas para ser contenidas en la memoria.

Índice de gráficas

1.1. Simulaciones Mesh

Gráfica 1: 1500 bytes y tiempo entre paquetes 1 segundos.....	5
Gráfica 2: 1500 bytes y tiempo entre paquetes 0.75 segundos.....	5
Gráfica 3: 1500 bytes y tiempo entre paquetes 0.5 segundos.....	6
Gráfica 4: 1400 bytes y tiempo entre paquetes 1 segundos.....	6
Gráfica 5: 1400 bytes y tiempo entre paquetes 0.75 segundos.....	7
Gráfica 6: 1400 bytes y tiempo entre paquetes 0.5 segundos.....	7
Gráfica 7: 1000 bytes y tiempo entre paquetes 1 segundos.....	8
Gráfica 8: 1000 bytes y tiempo entre paquetes 0.75 segundos.....	8
Gráfica 9: 1000 bytes y tiempo entre paquetes 0.5 segundos.....	9
Gráfica 10: 700 bytes y tiempo entre paquetes 1 segundos.....	9
Gráfica 11: 700 bytes y tiempo entre paquetes 0.75 segundos.....	10
Gráfica 12: 700 bytes y tiempo entre paquetes 0.5 segundos.....	10
Gráfica 13: 480 bytes y tiempo entre paquetes 1 segundos.....	11
Gráfica 14: 480 bytes y tiempo entre paquetes 0.75 segundos.....	11
Gráfica 15: 480 bytes y tiempo entre paquetes 0.5 segundos.....	12

1.2. Simulaciones OLSR

Gráfica 1: 1500 bytes y tiempo entre paquetes 1 segundos.....	12
Gráfica 2: 1500 bytes y tiempo entre paquetes 0.5 segundos.....	13
Gráfica 3: 1500 bytes y tiempo entre paquetes 0.1 segundos.....	13
Gráfica 4: 1400 bytes y tiempo entre paquetes 1 segundos.....	14
Gráfica 5: 1400 bytes y tiempo entre paquetes 0.5 segundos.....	14
Gráfica 6: 1400 bytes y tiempo entre paquetes 0.1 segundos.....	15
Gráfica 7: 1000 bytes y tiempo entre paquetes 1 segundos.....	15

Gráfica 8: 1000 bytes y tiempo entre paquetes 0.5 segundos.....	16
Gráfica 9: 1000 bytes y tiempo entre paquetes 0.1 segundos.....	16
Gráfica 10: 700 bytes y tiempo entre paquetes 1 segundos.....	17
Gráfica 11: 700 bytes y tiempo entre paquetes 0.5 segundos.....	17
Gráfica 12: 700 bytes y tiempo entre paquetes 0.1 segundos.....	18
Gráfica 13: 480 bytes y tiempo entre paquetes 1 segundos.....	18
Gráfica 14: 480 bytes y tiempo entre paquetes 0.5 segundos.....	19
Gráfica 15: 480 bytes y tiempo entre paquetes 0.1 segundos.....	19

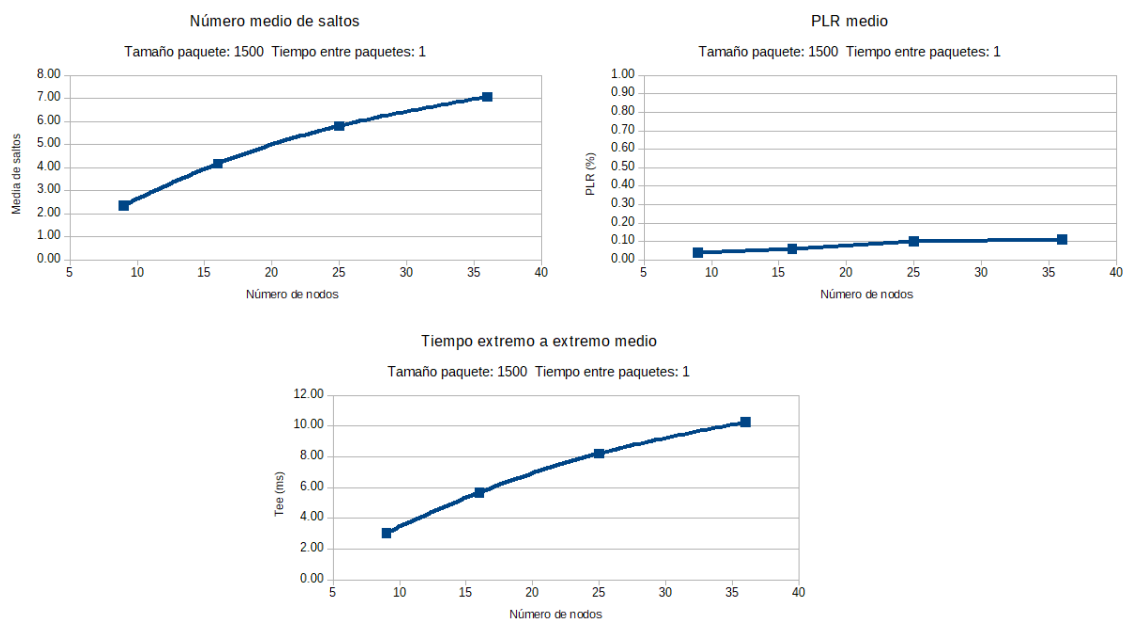
1.3. Gráficas comparativas

Gráfica 1: Paquete de 1500 bytes con Mesh.....	20
Gráfica 2: Paquete de 1400 bytes con Mesh.....	20
Gráfica 3: Paquete de 1000 bytes con Mesh.....	21
Gráfica 4: Paquete de 700 bytes con Mesh.....	21
Gráfica 5: Paquete de 480 bytes con Mesh.....	22
Gráfica 6: Paquete de 1500 bytes con OLSR.....	22
Gráfica 7: Paquete de 1400 bytes con OLSR.....	23
Gráfica 8: Paquete de 1000 bytes con OLSR.....	23
Gráfica 9: Paquete de 700 bytes con OLSR.....	24
Gráfica 10: Paquete de 480 bytes con OLSR.....	24
Gráfica 11: Paquete de 1500 bytes comparación protocolos.....	25
Gráfica 12: Paquete de 1400 bytes comparación protocolos.....	25
Gráfica 13: Paquete de 1000 bytes comparación protocolos.....	26
Gráfica 14: Paquete de 700 bytes comparación protocolos.....	26
Gráfica 15: Paquete de 480 bytes comparación protocolos.....	27

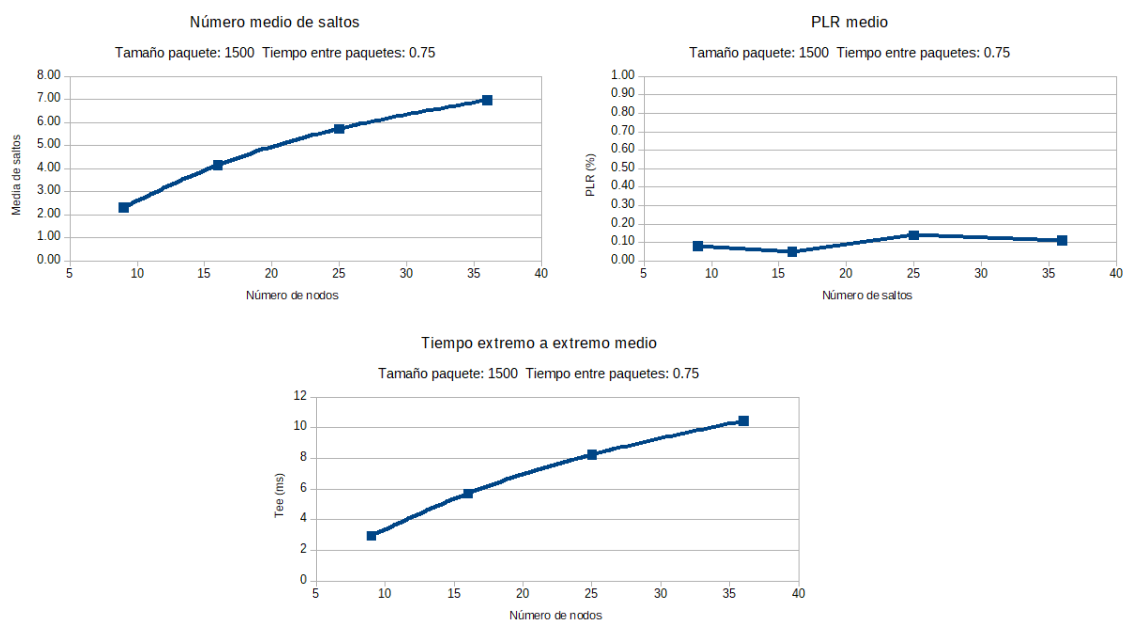
1. Anexo

1.1. Gráficas Mesh

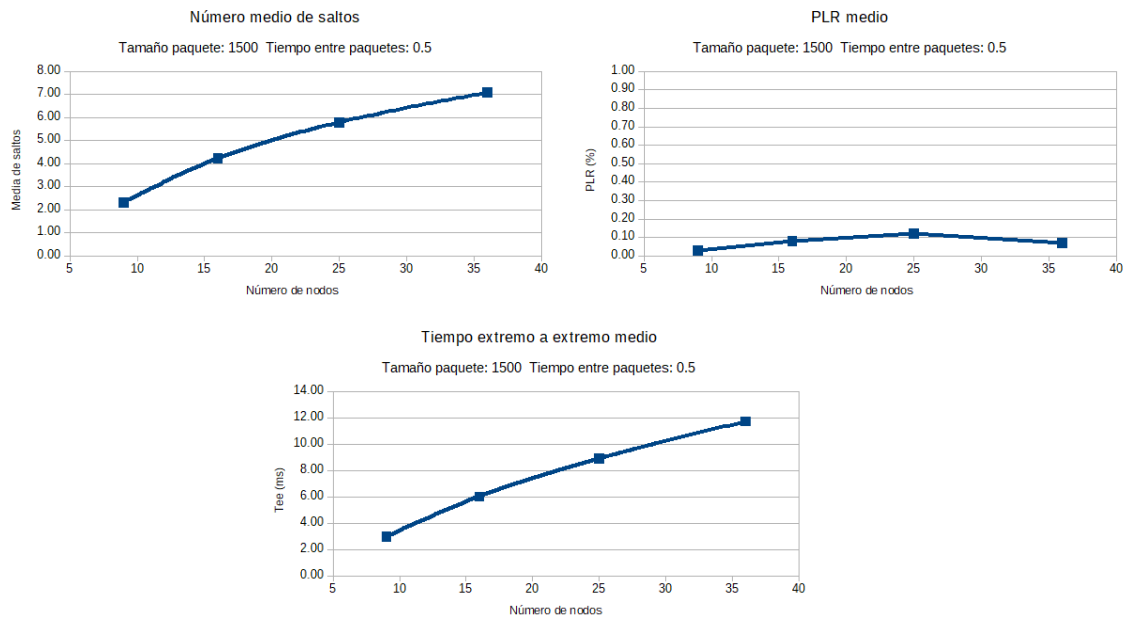
Tamaño de paquete 1500 bytes



Gráfica 1: 1500 bytes y tiempo entre paquetes 1 segundo.

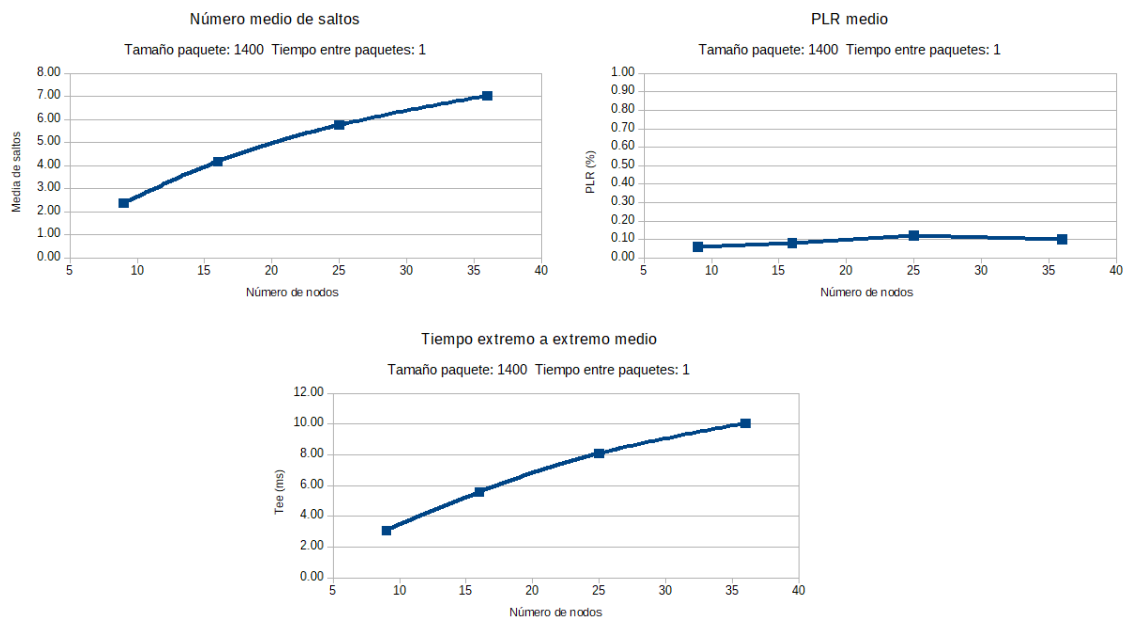


Gráfica 2: 1500 bytes y tiempo entre paquetes 0.75 segundos.

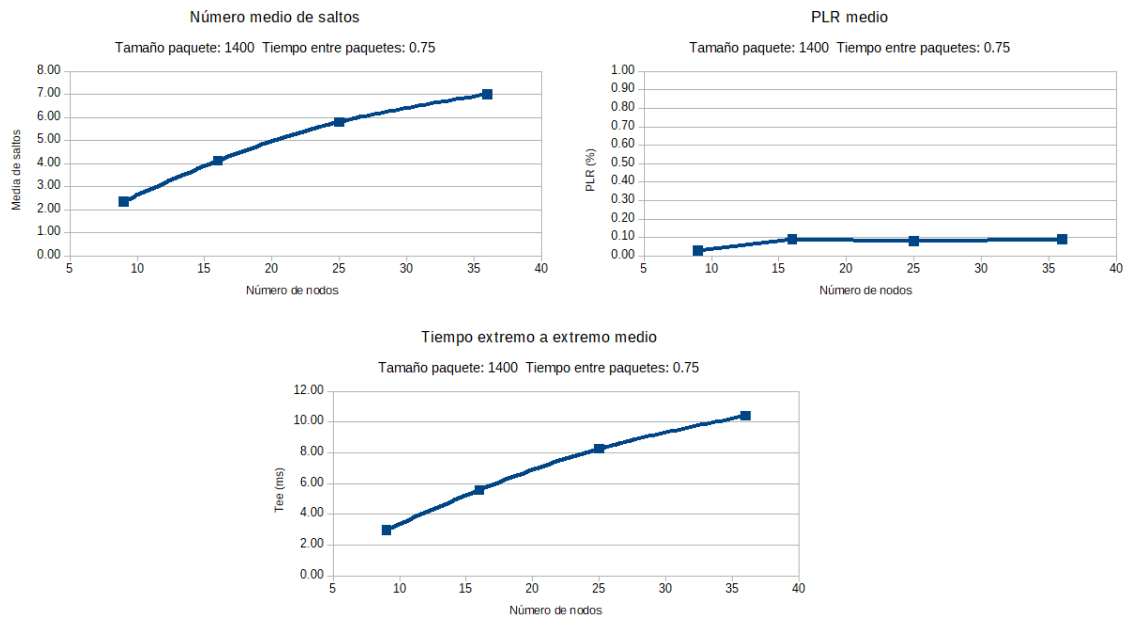


Gráfica 3: 1500 bytes y tiempo entre paquetes 0.5 segundos.

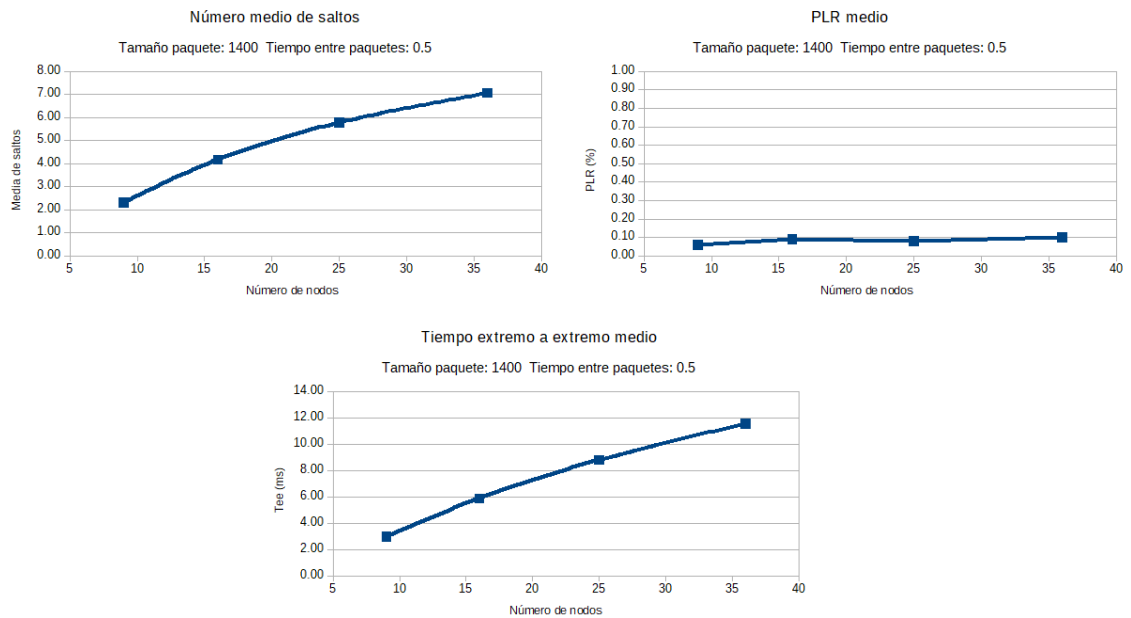
Tamaño de paquete 1400 bytes



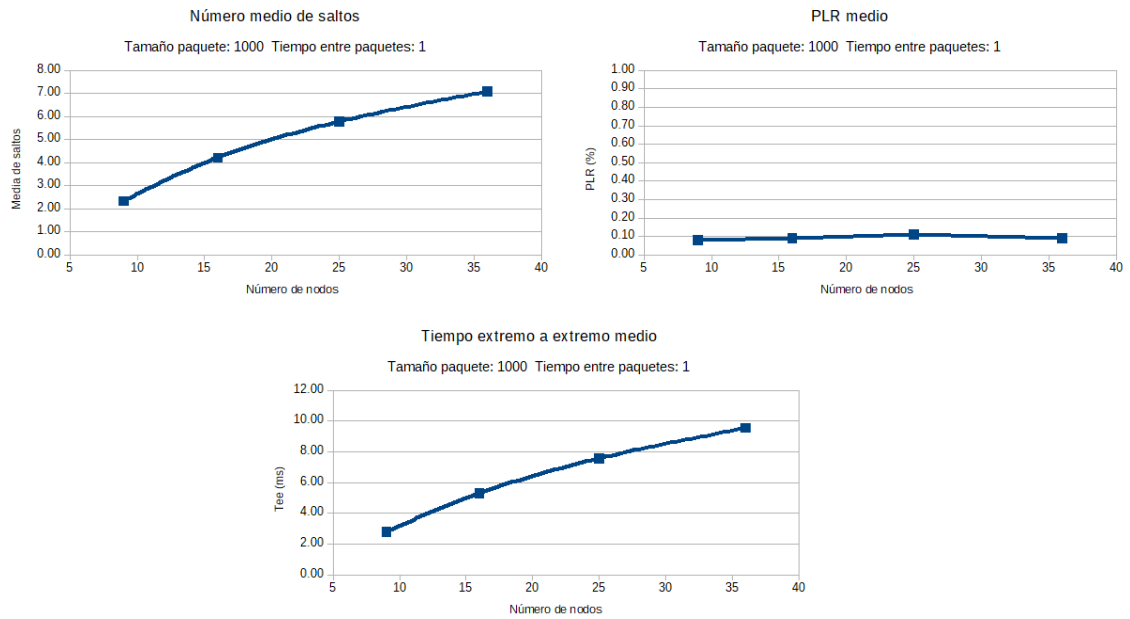
Gráfica 4: 1400 bytes y tiempo entre paquetes 1 segundo.



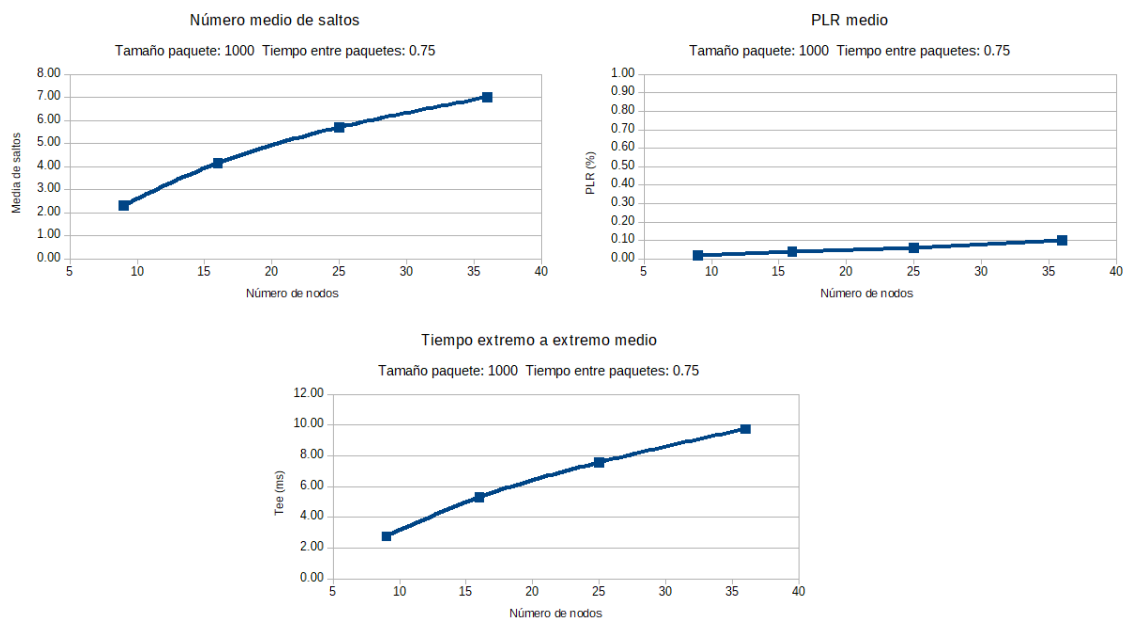
Gráfica 5: 1400 bytes y tiempo entre paquetes 0.75 segundos.



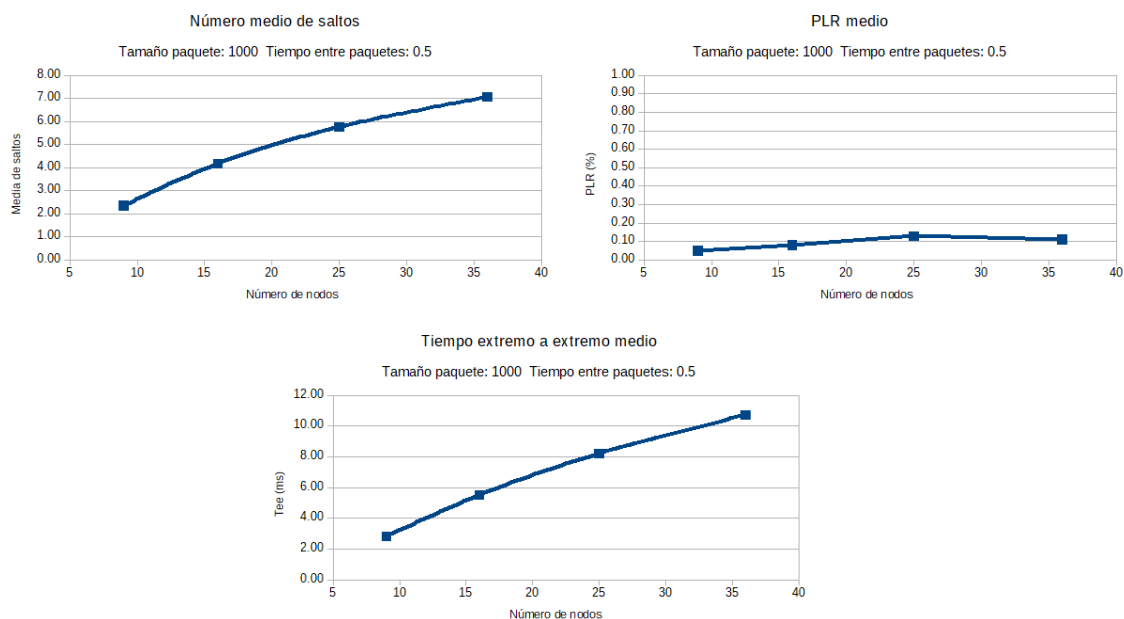
Gráfica 6: 1400 bytes y tiempo entre paquetes 0.5 segundos.



Gráfica 7: 1000 bytes y tiempo entre paquetes 1 segundo.

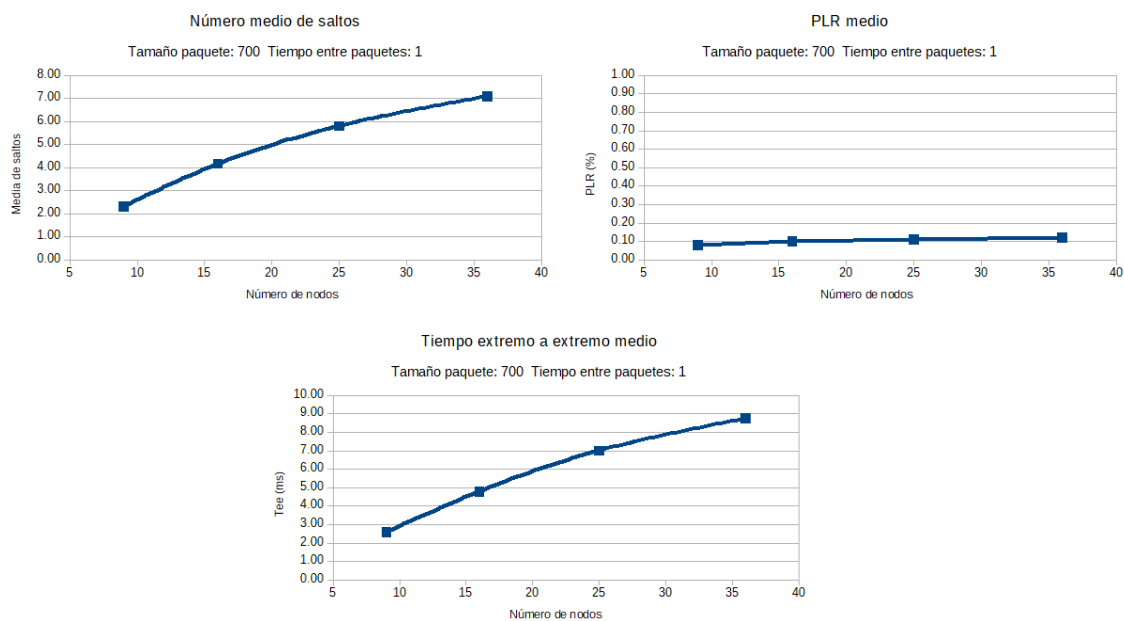


Gráfica 8: 1000 bytes y tiempo entre paquetes 0.75 segundos.

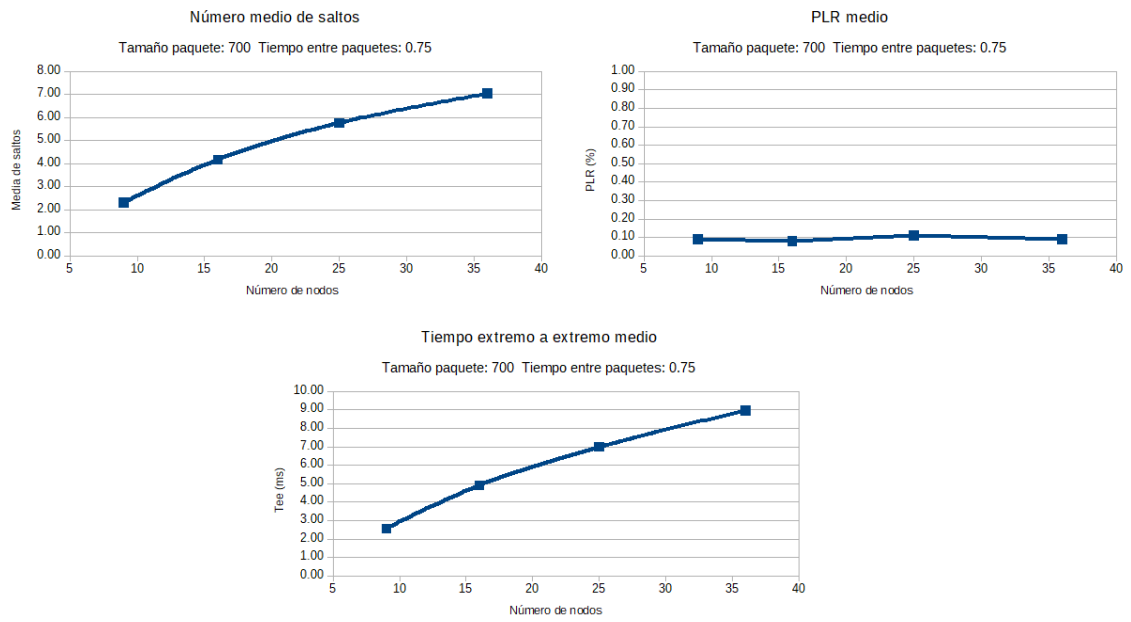


Gráfica 9: 1000 bytes y tiempo entre paquetes 0.5 segundos.

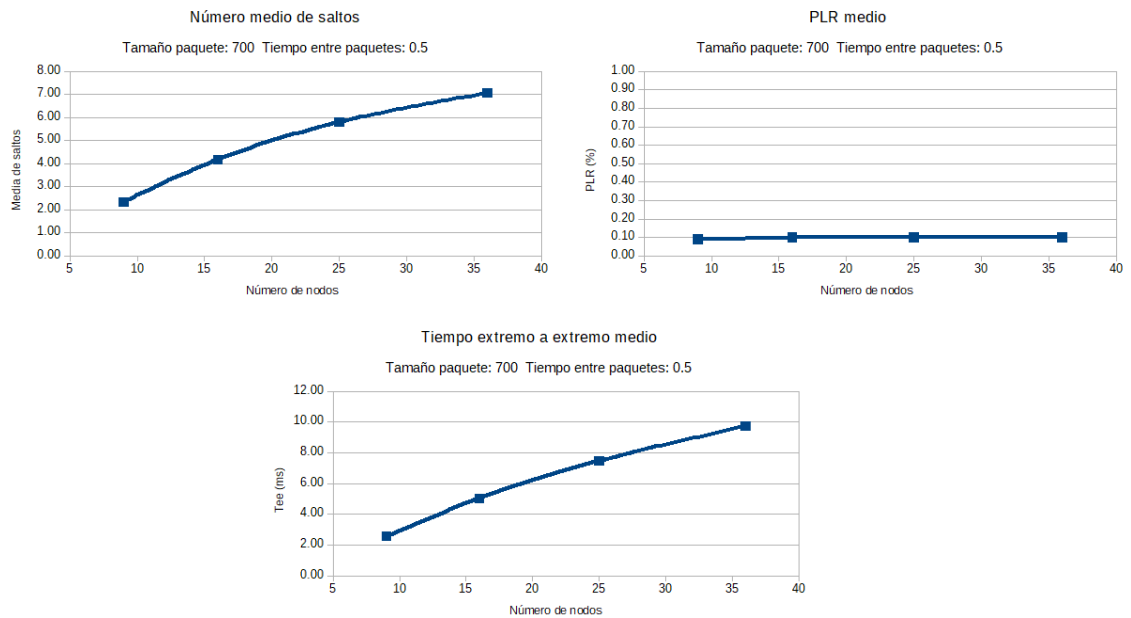
Tamaño de paquete 700 bytes



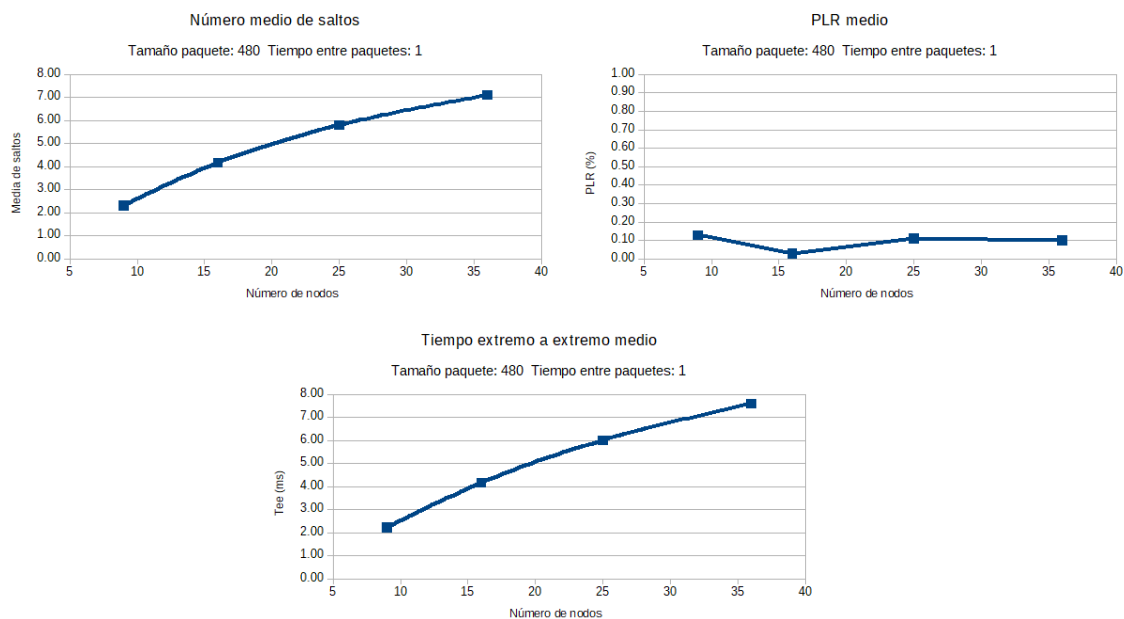
Gráfica 10: 700 bytes y tiempo entre paquetes 1 segundo.



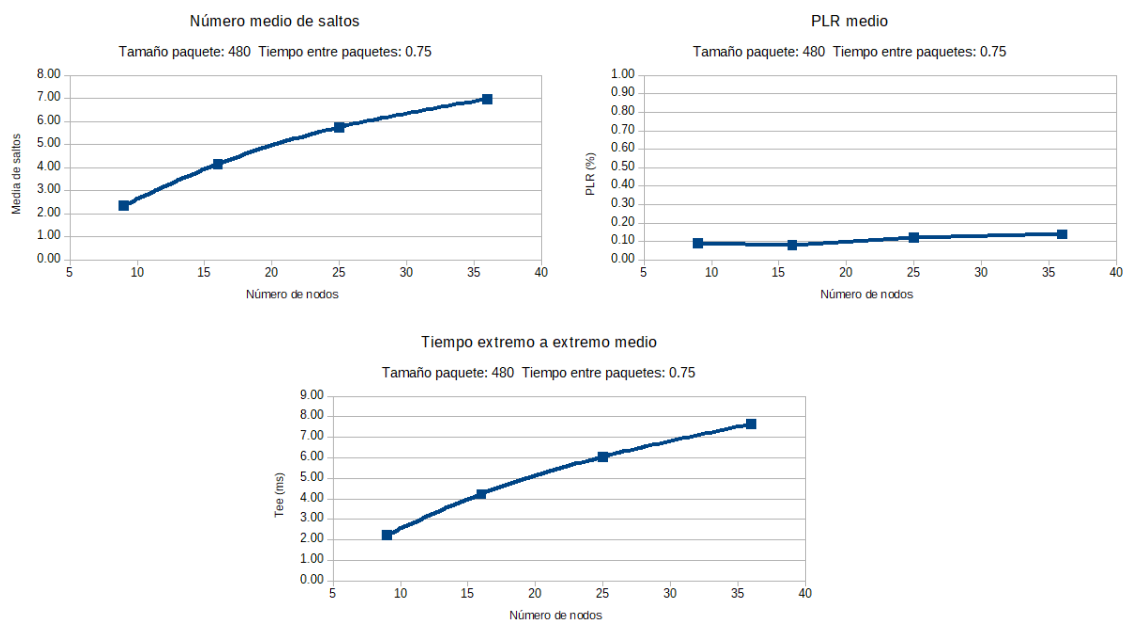
Gráfica 11: 700 bytes y tiempo entre paquetes 0.75 segundos.



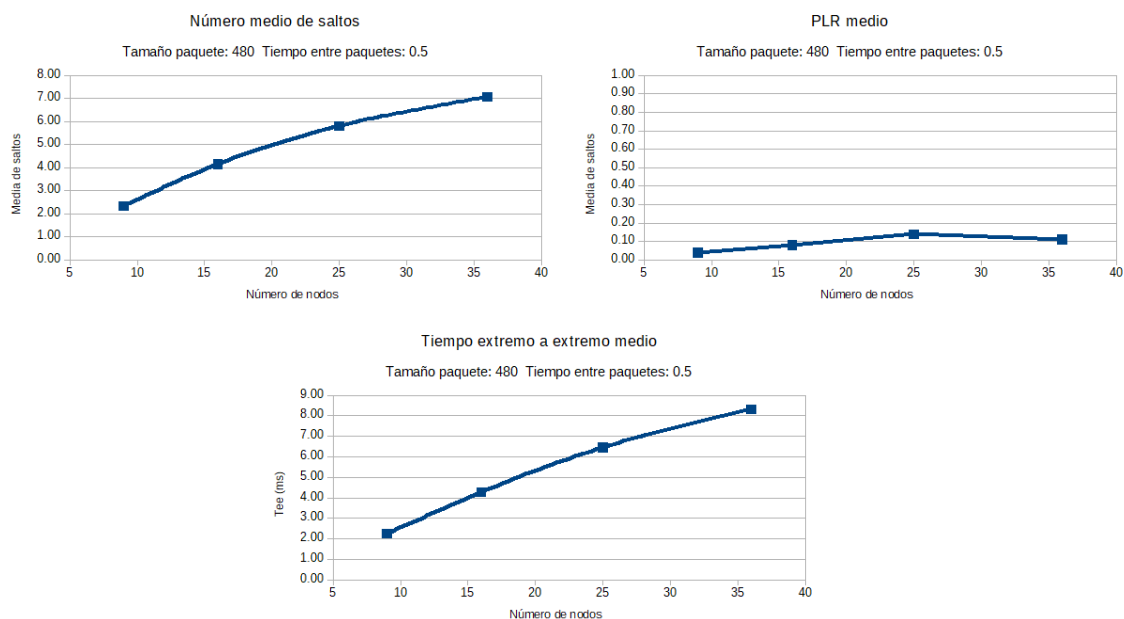
Gráfica 12: 700 bytes y tiempo entre paquetes 0.5 segundos.



Gráfica 13: 480 bytes y tiempo entre paquetes 1 segundo.



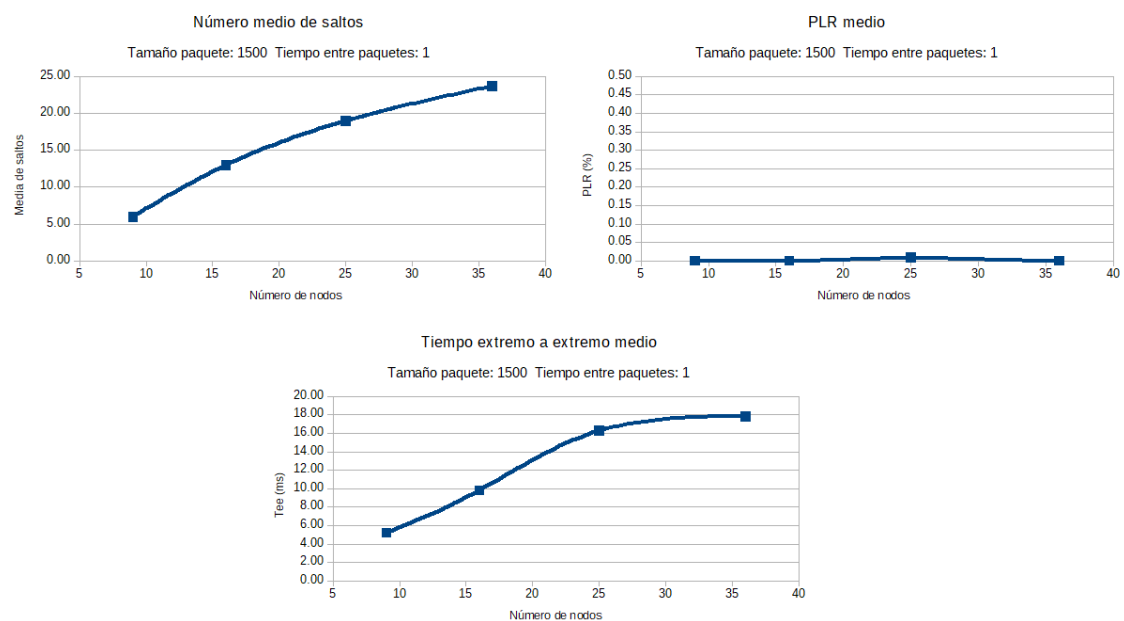
Gráfica 14: 480 bytes y tiempo entre paquetes 0.75 segundos.



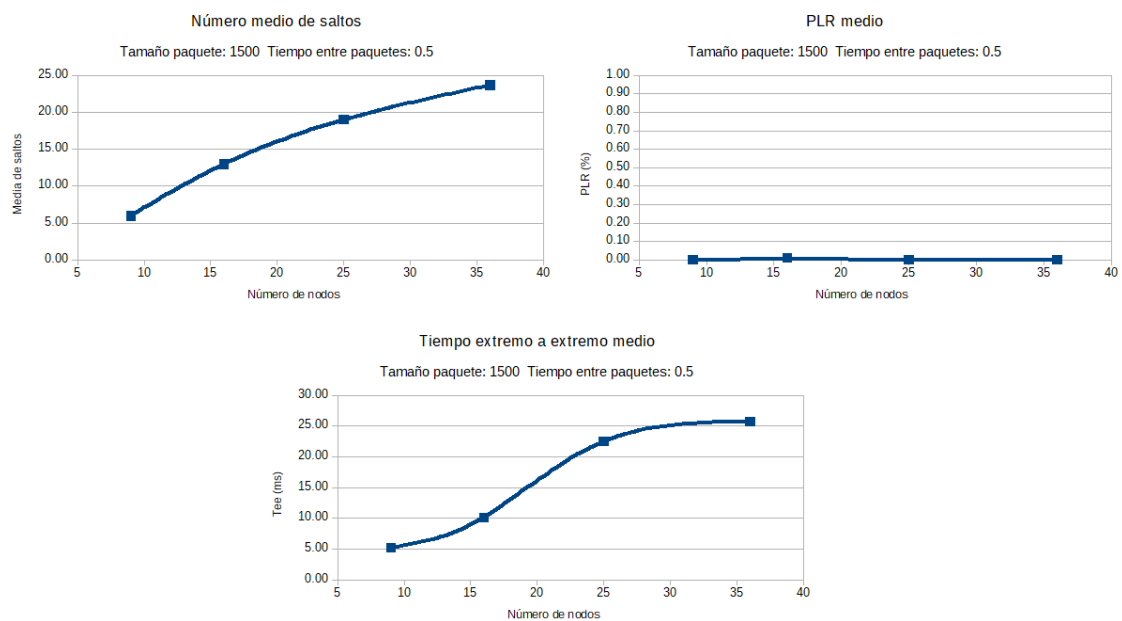
Gráfica 15: 480 bytes y tiempo entre paquetes 0.5 segundos.

1.2. Gráficas OLSR

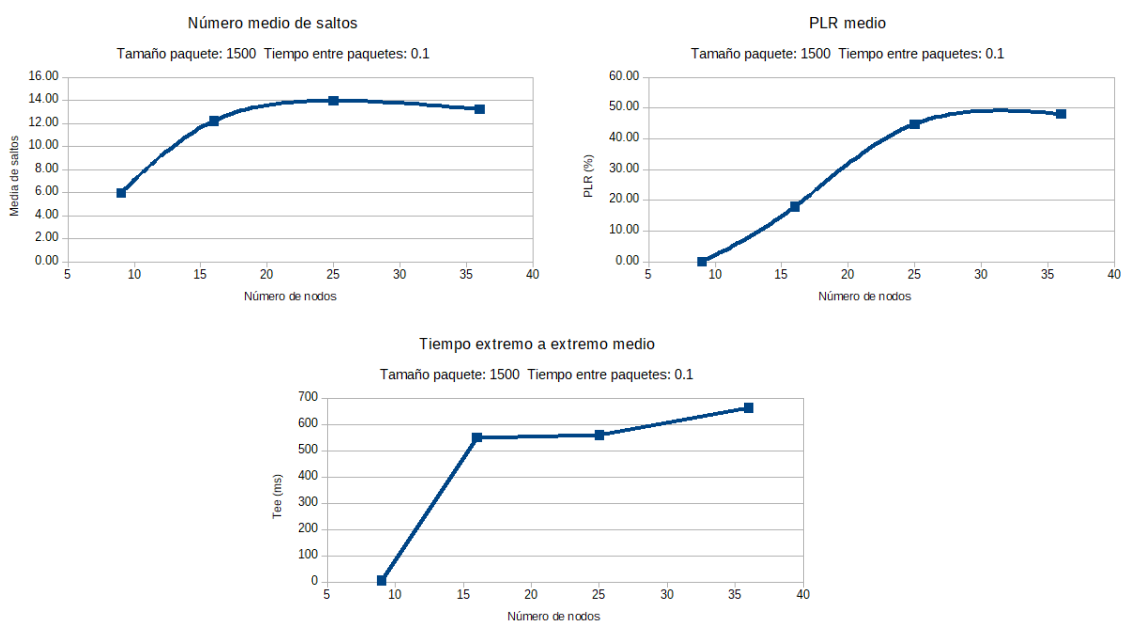
Tamaño de paquete 1500 bytes



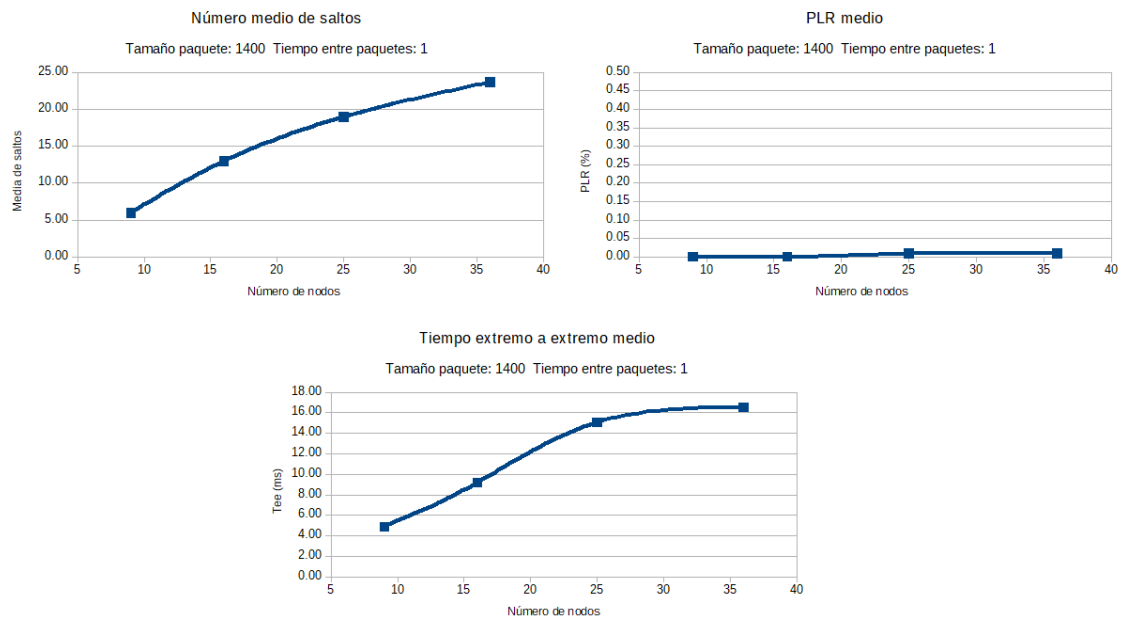
Gráfica 1: 1500 bytes y tiempo entre paquetes 1 segundo.



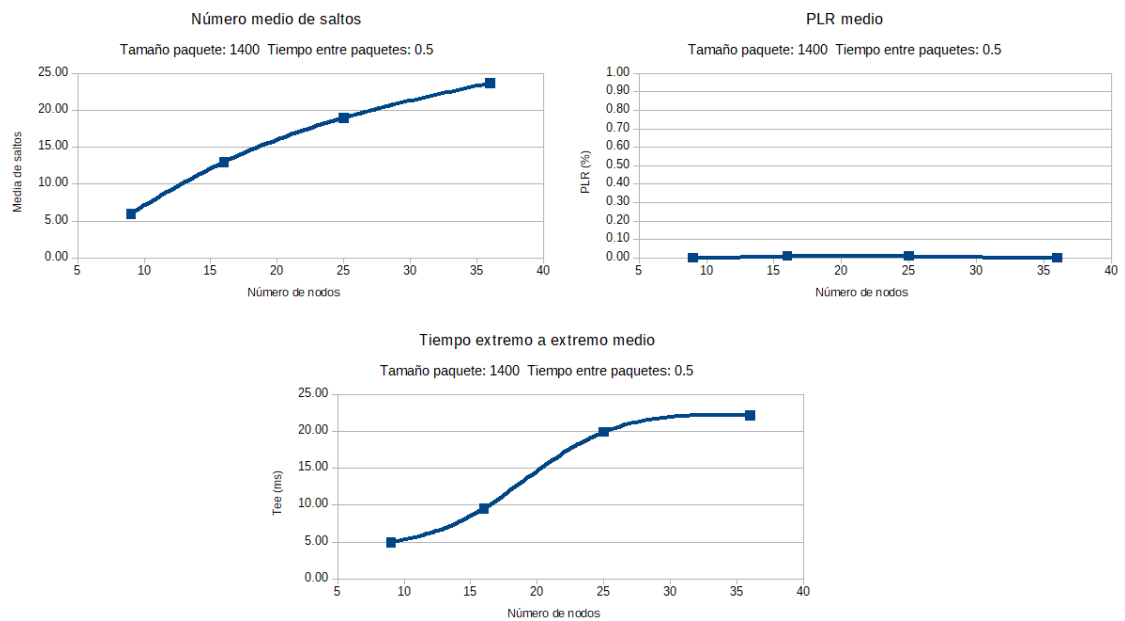
Gráfica 2: 1500 bytes y tiempo entre paquetes 0.5 segundos.



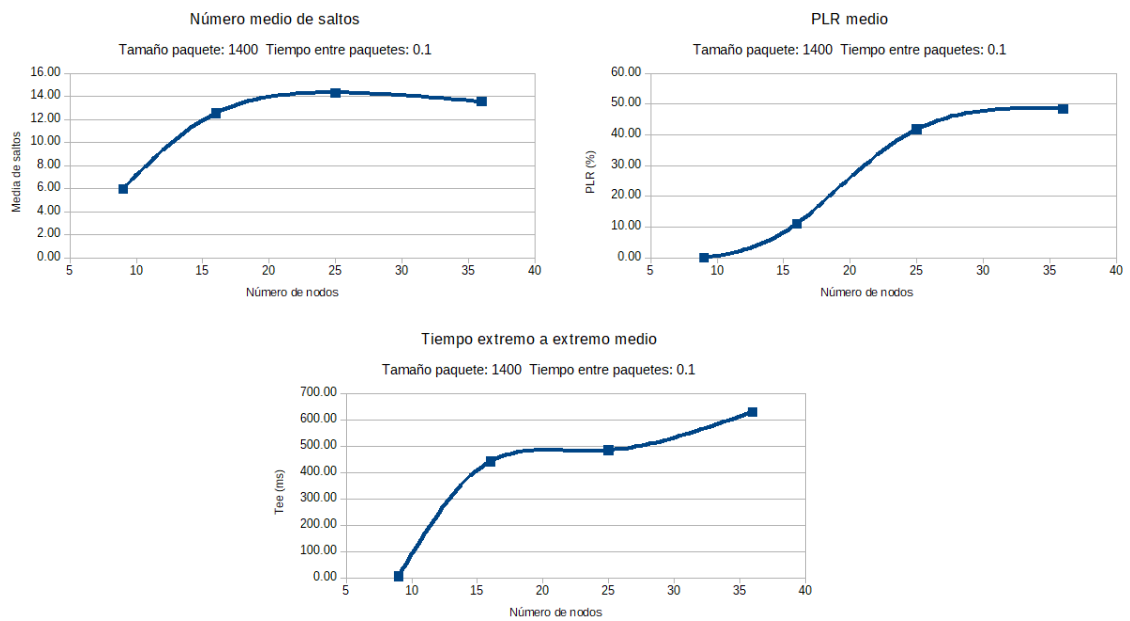
Gráfica 3: 1500 bytes y tiempo entre paquetes 0.1 segundos.



Gráfica 4: 1400 bytes y tiempo entre paquetes 1 segundo.

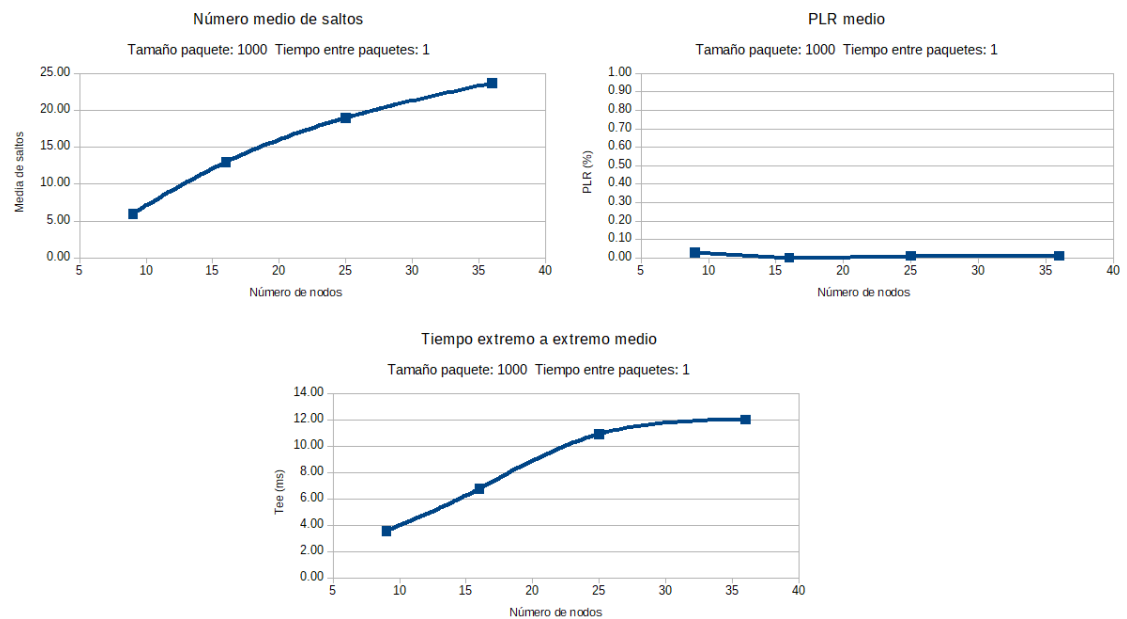


Gráfica 5: 1400 bytes y tiempo entre paquetes 0.5 segundos.

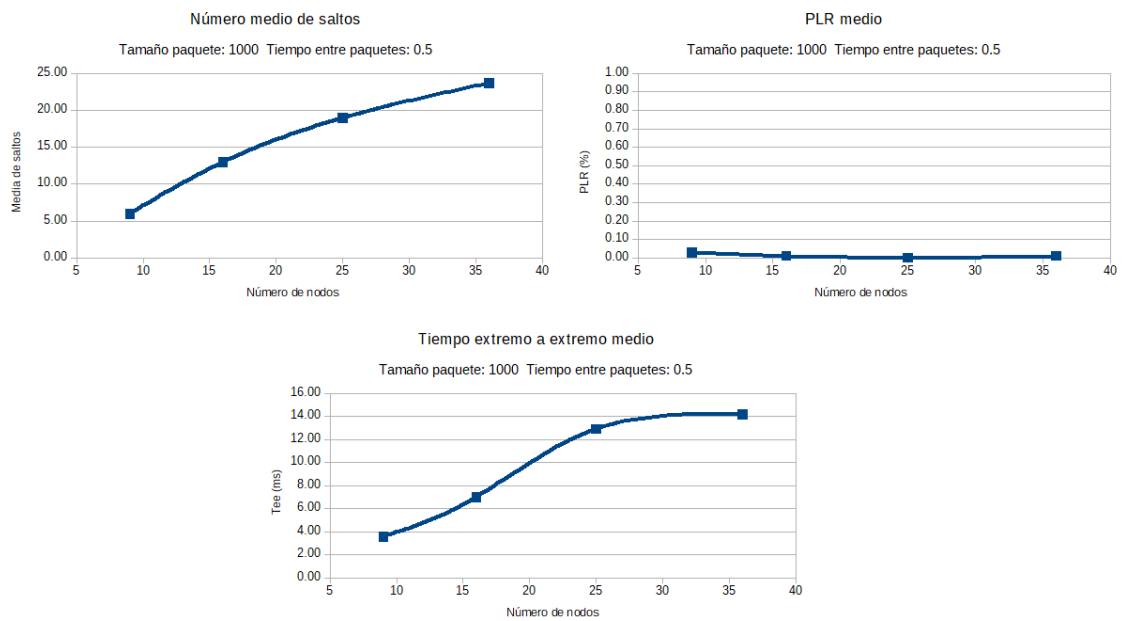


Gráfica 6: 1400 bytes y tiempo entre paquetes 0.1 segundos.

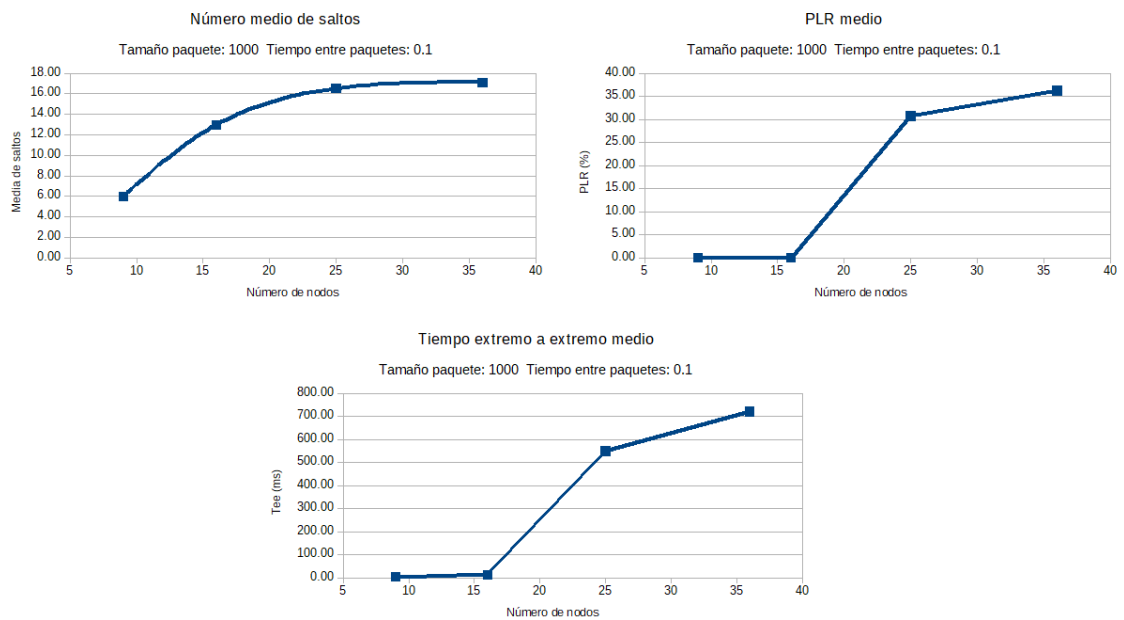
Tamaño de paquete 1000 bytes



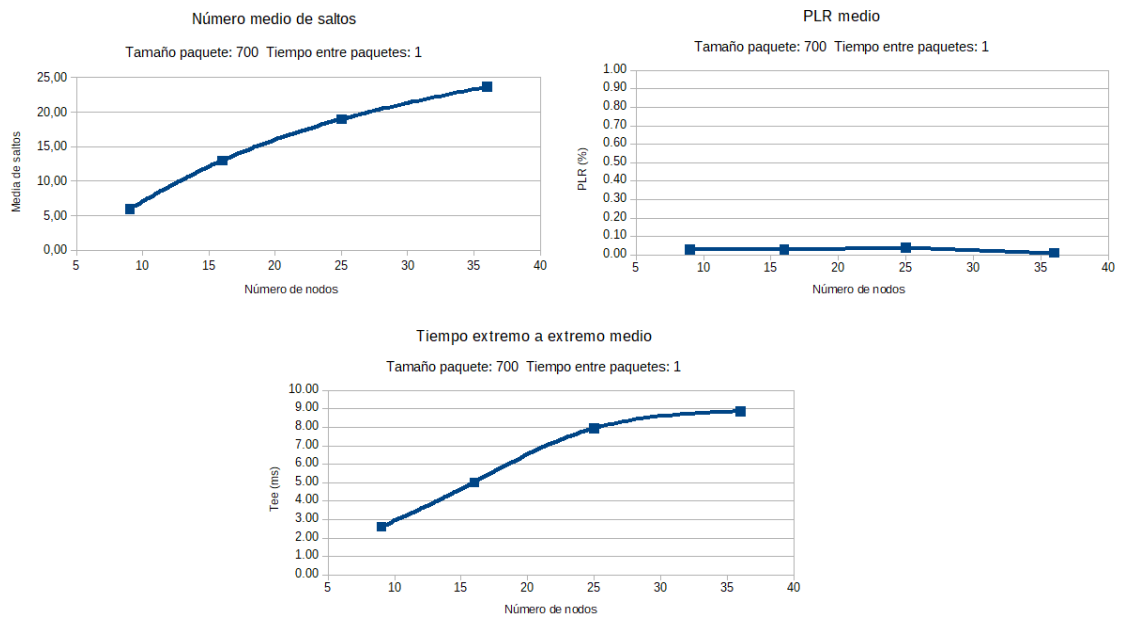
Gráfica 7: 1000 bytes y tiempo entre paquetes 1 segundo.



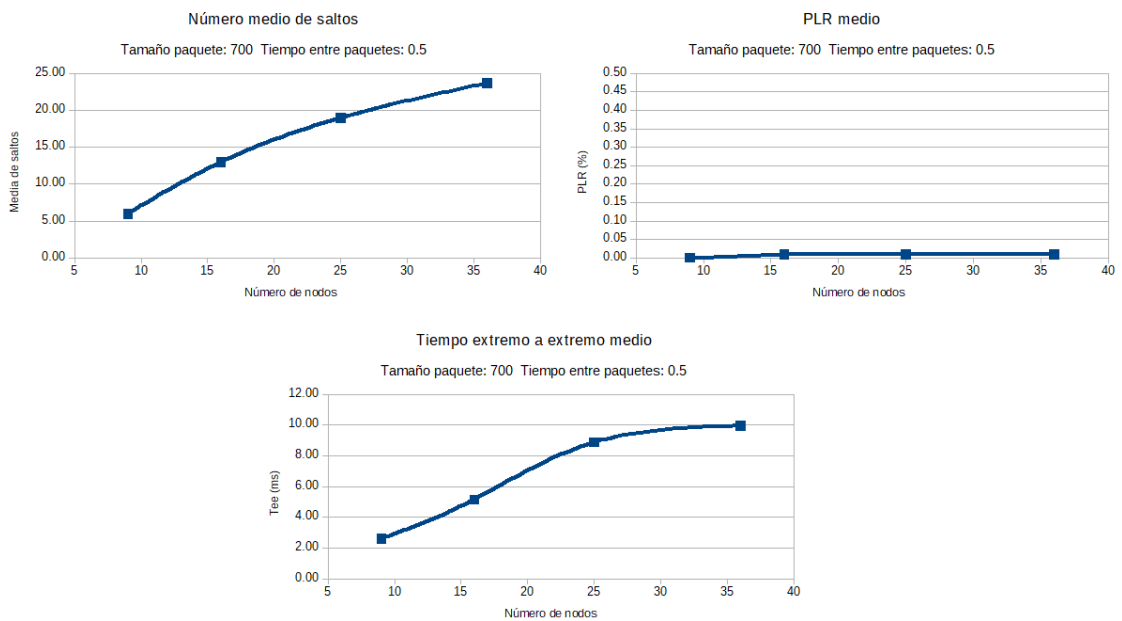
Gráfica 8: 1000 bytes y tiempo entre paquetes 0.5 segundos.



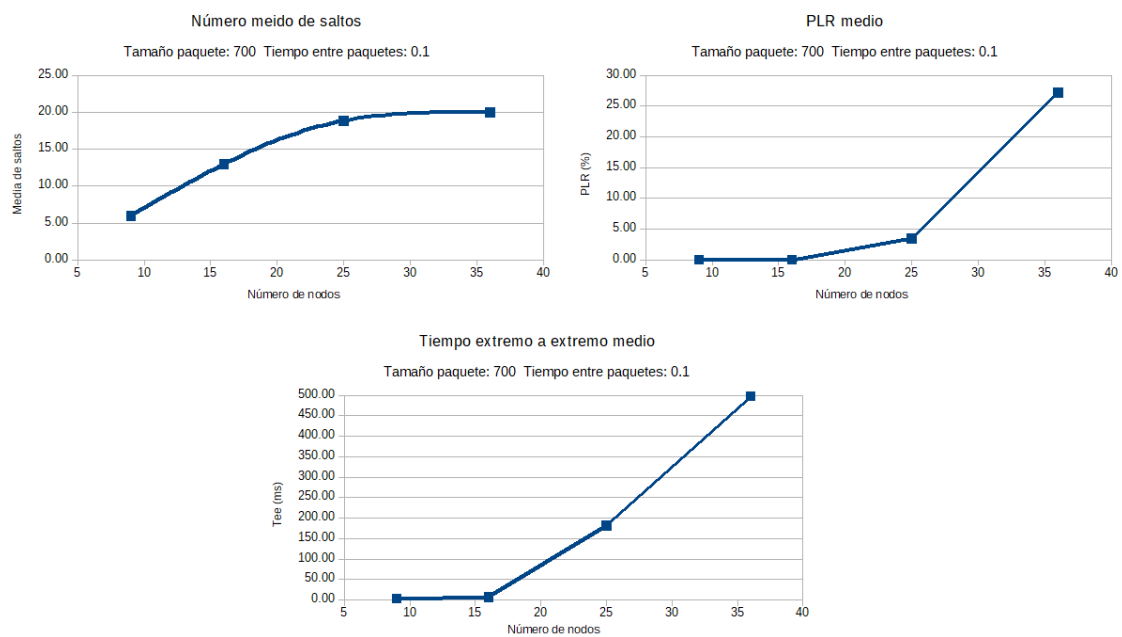
Gráfica 9: 1000 bytes y tiempo entre paquetes 0.1 segundos.



Gráfica 10: 700 bytes y tiempo entre paquetes 1 segundo.

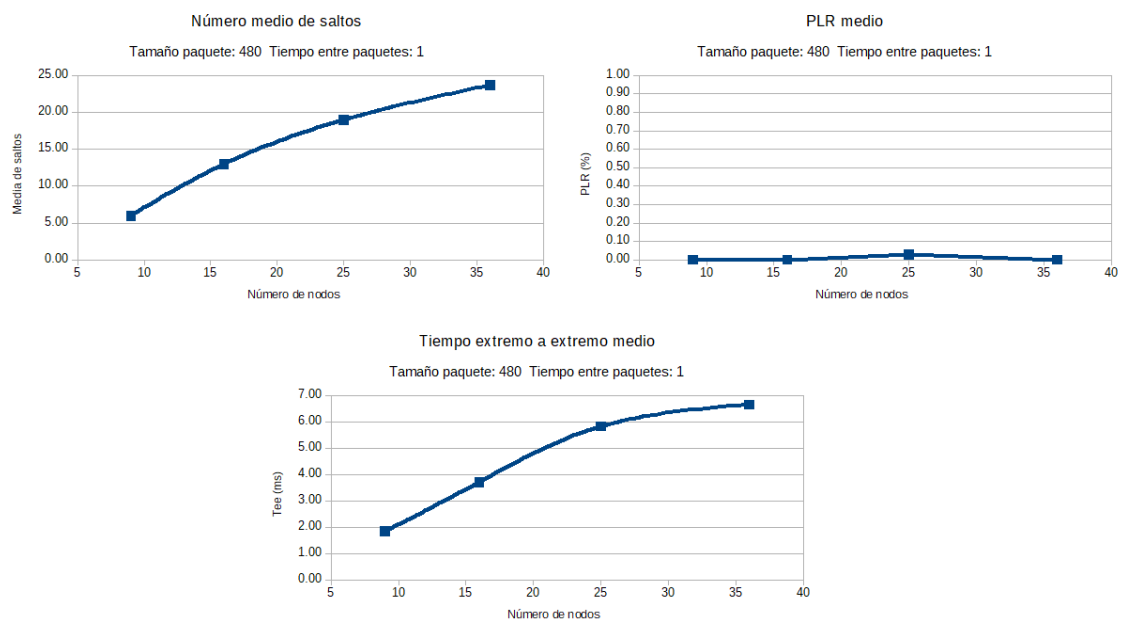


Gráfica 11: 700 bytes y tiempo entre paquetes 0.5 segundos.

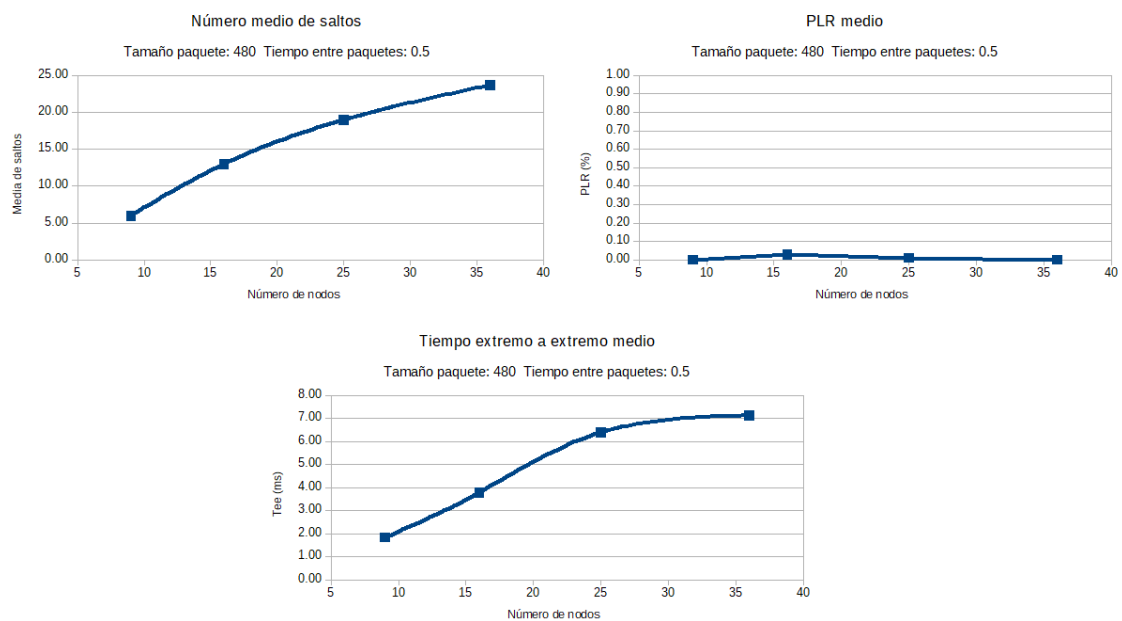


Gráfica 12: 700 bytes y tiempo entre paquetes 0.1 segundos.

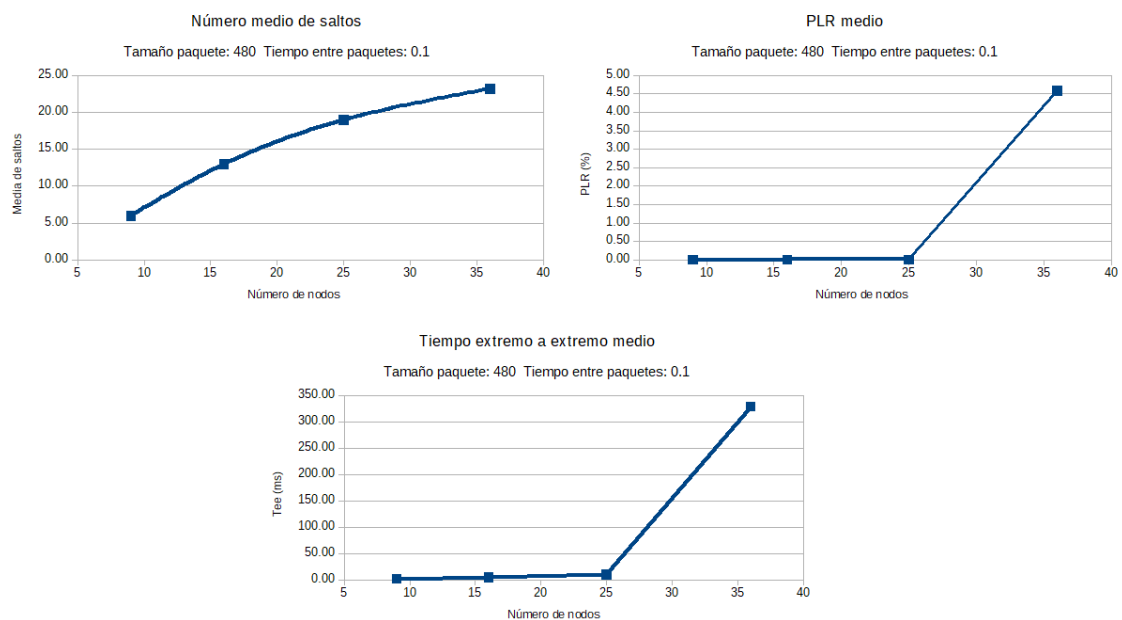
Tamaño de paquete 480 bytes



Gráfica 13: 480 bytes y tiempo entre paquetes 1 segundo.

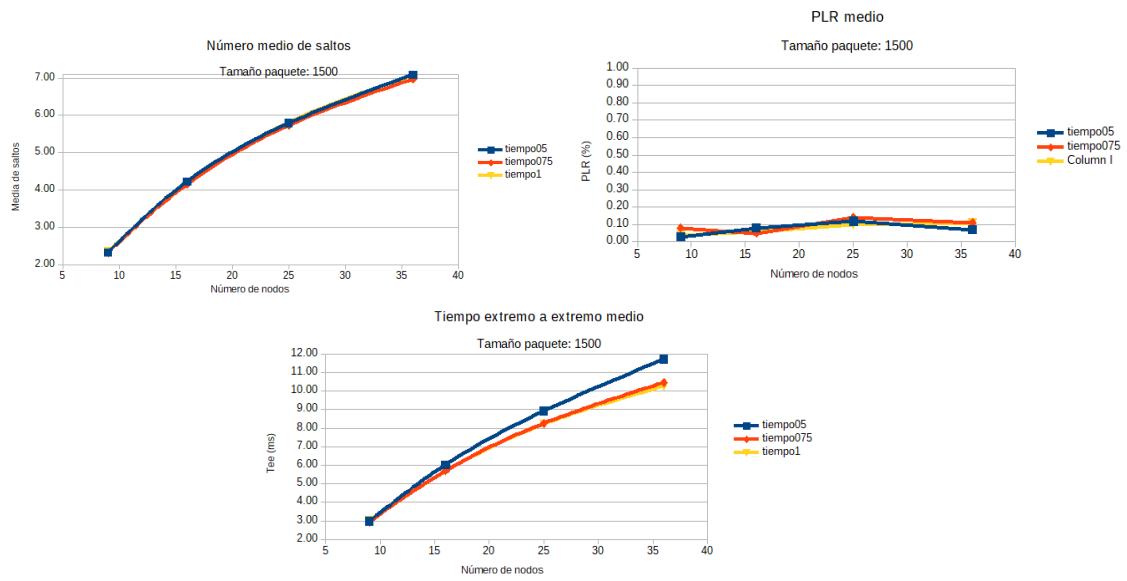


Gráfica 14: 480 bytes y tiempo entre paquetes 0.5 segundos.

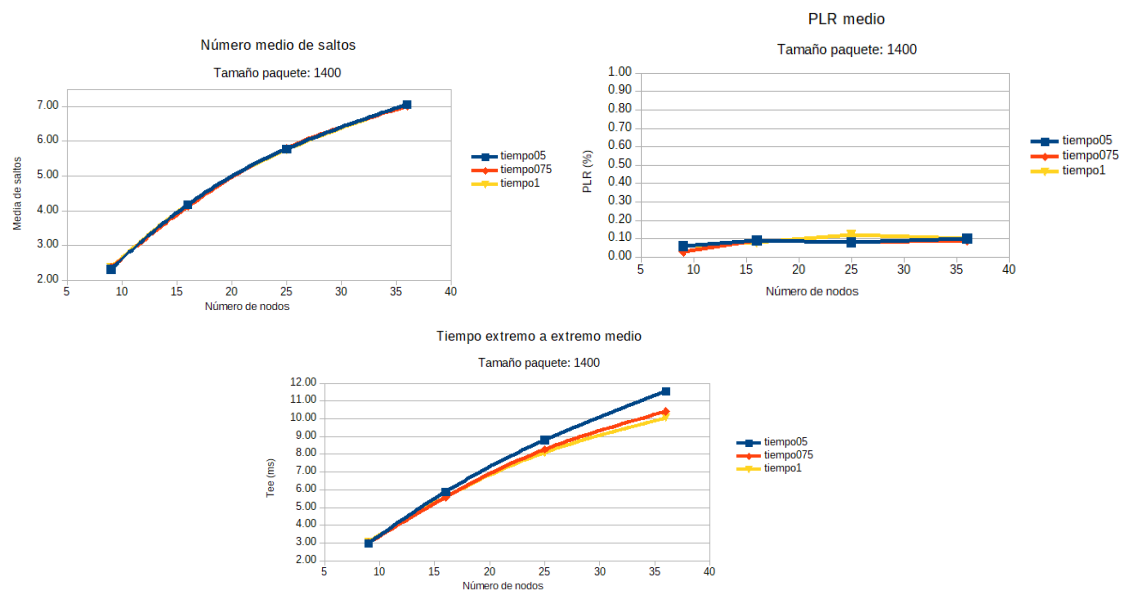


Gráfica 15: 480 bytes y tiempo entre paquetes 0.1 segundos.

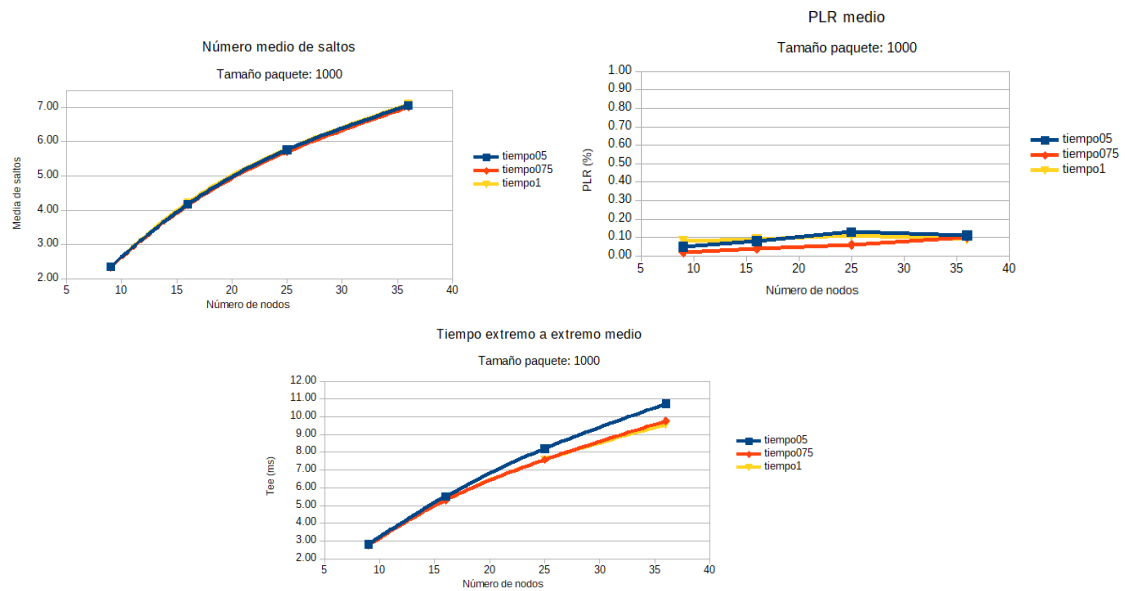
1.4. Gráficas comparativas



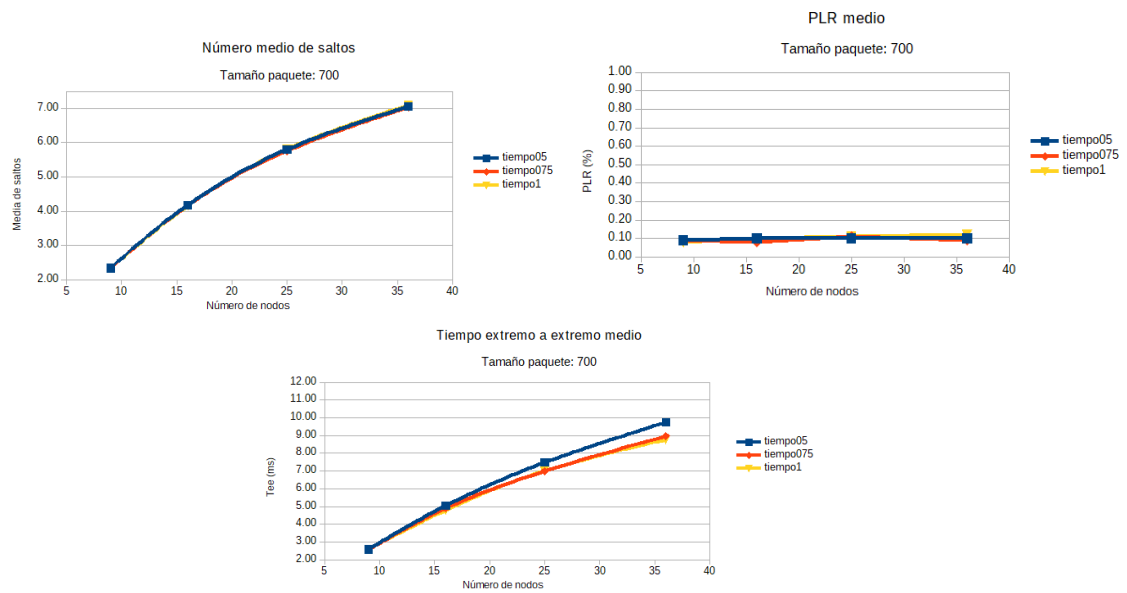
Gráfica 1: Paquete de 1500 bytes con Mesh.



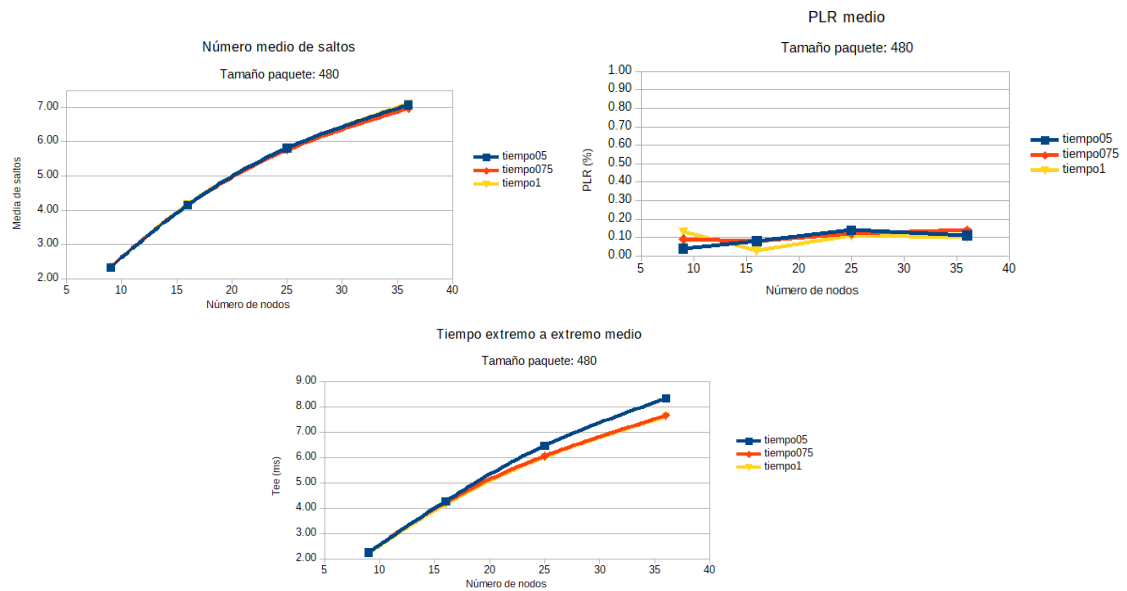
Gráfica 2: Paquete de 1400 bytes con Mesh.



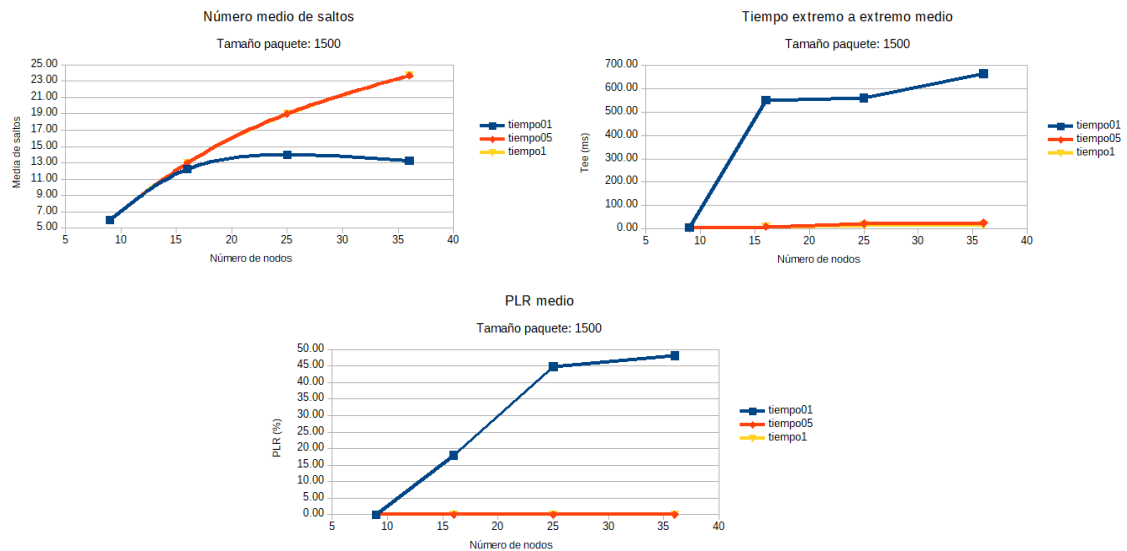
Gráfica 3: Paquete de 1000 bytes con Mesh.



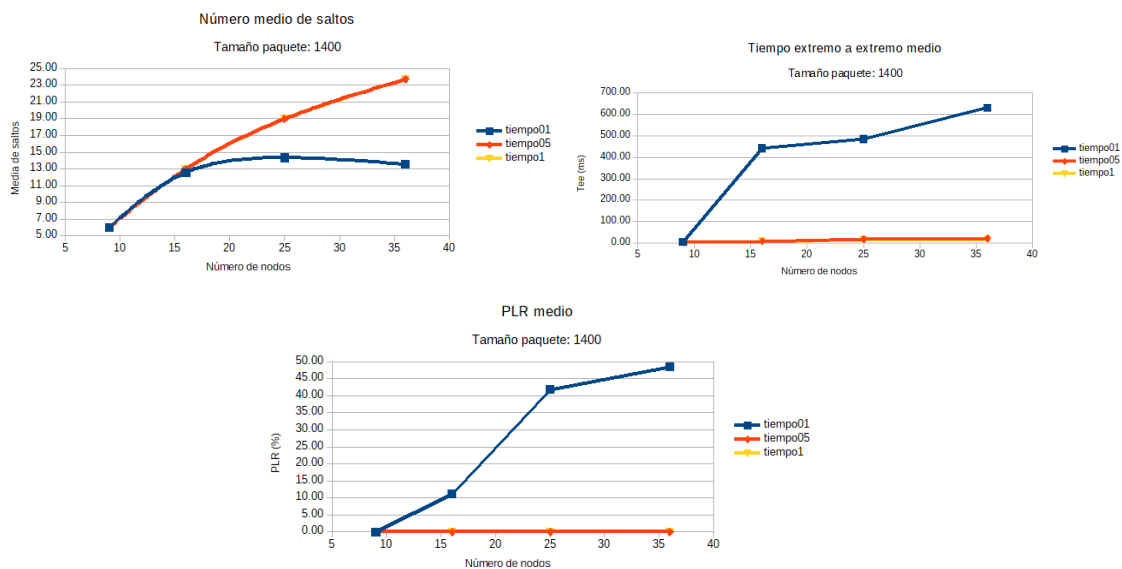
Gráfica 4: Paquete de 700 bytes con Mesh.



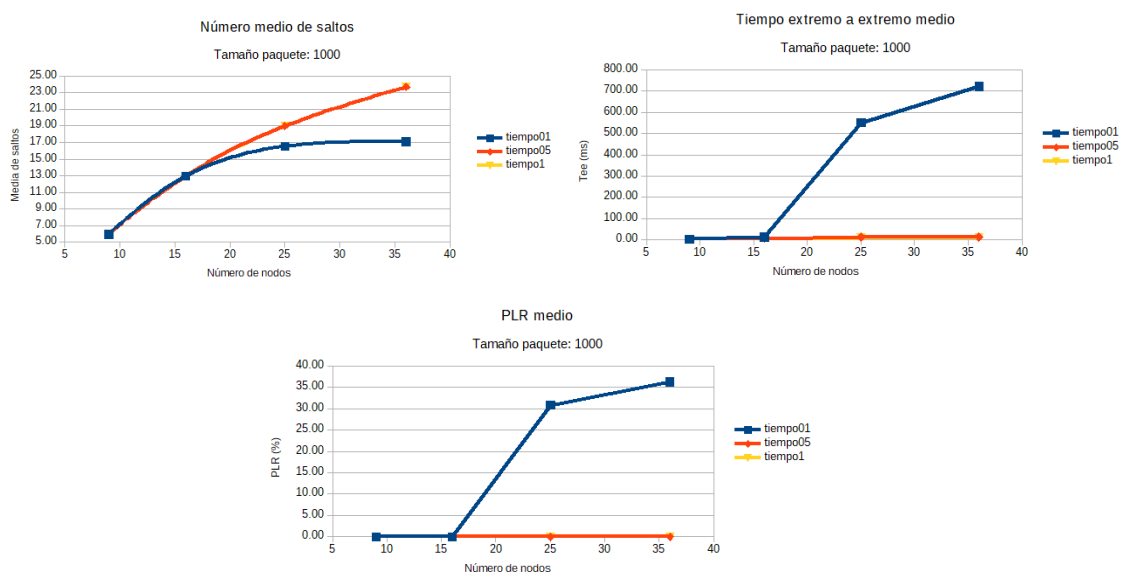
Gráfica 5: Paquete de 480 bytes con Mesh.



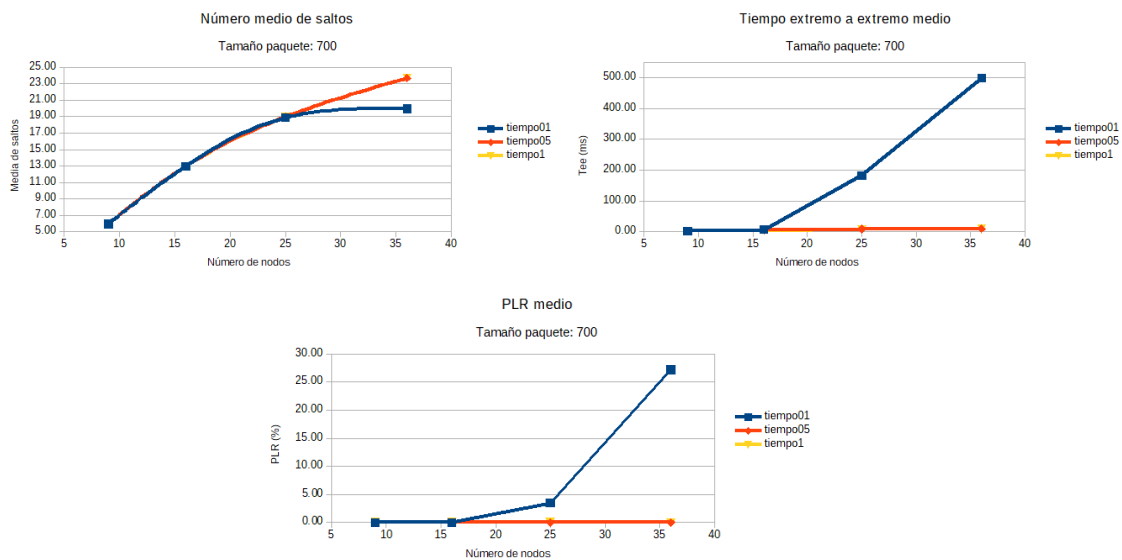
Gráfica 6: Paquete de 1500 bytes con OLSR.



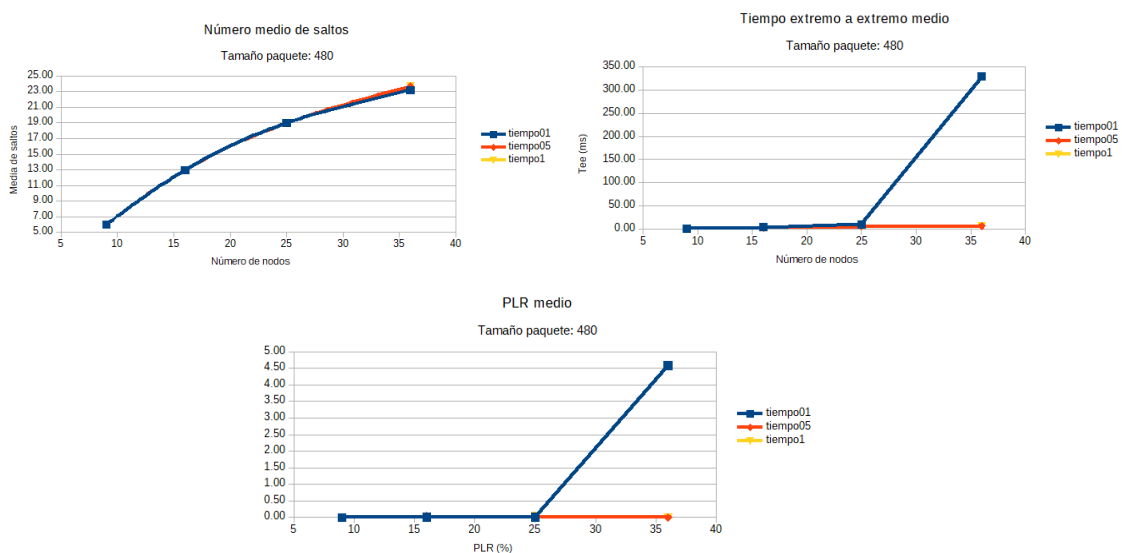
Gráfica 7: Paquete de 1400 bytes con OLSR.



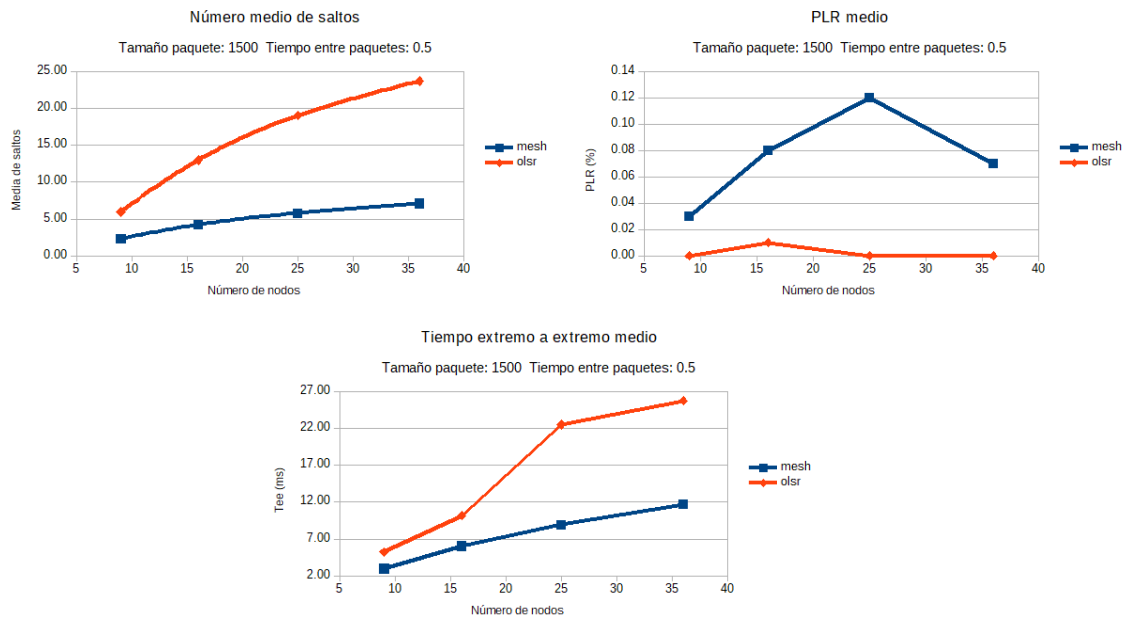
Gráfica 8: Paquete de 1000 bytes con OLSR.



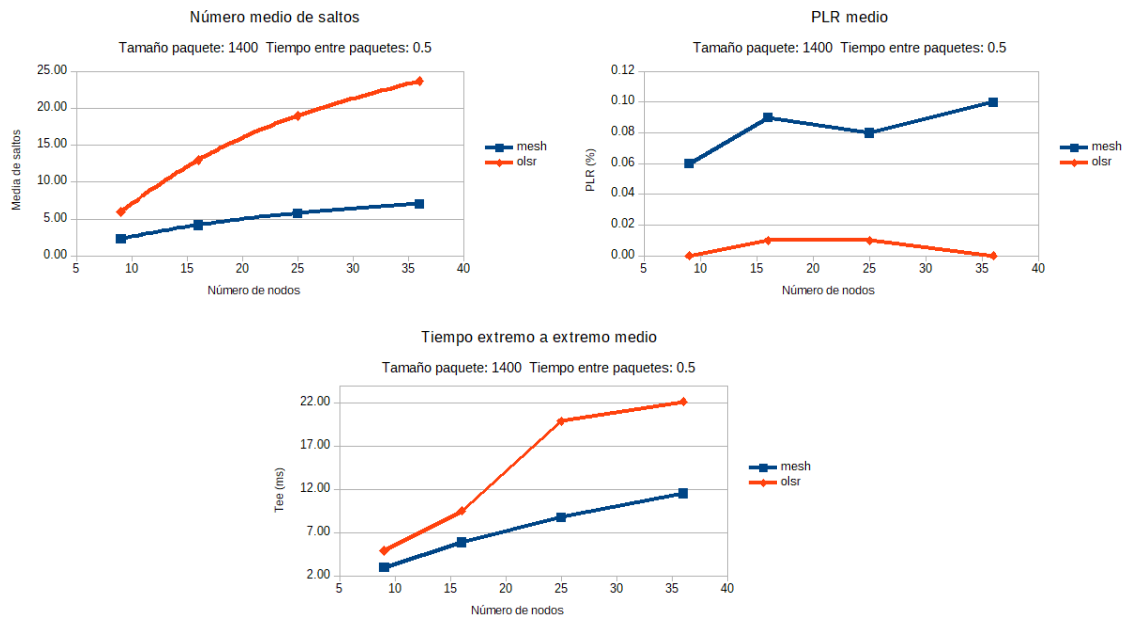
Gráfica 9: Paquete de 700 bytes con OLSR.



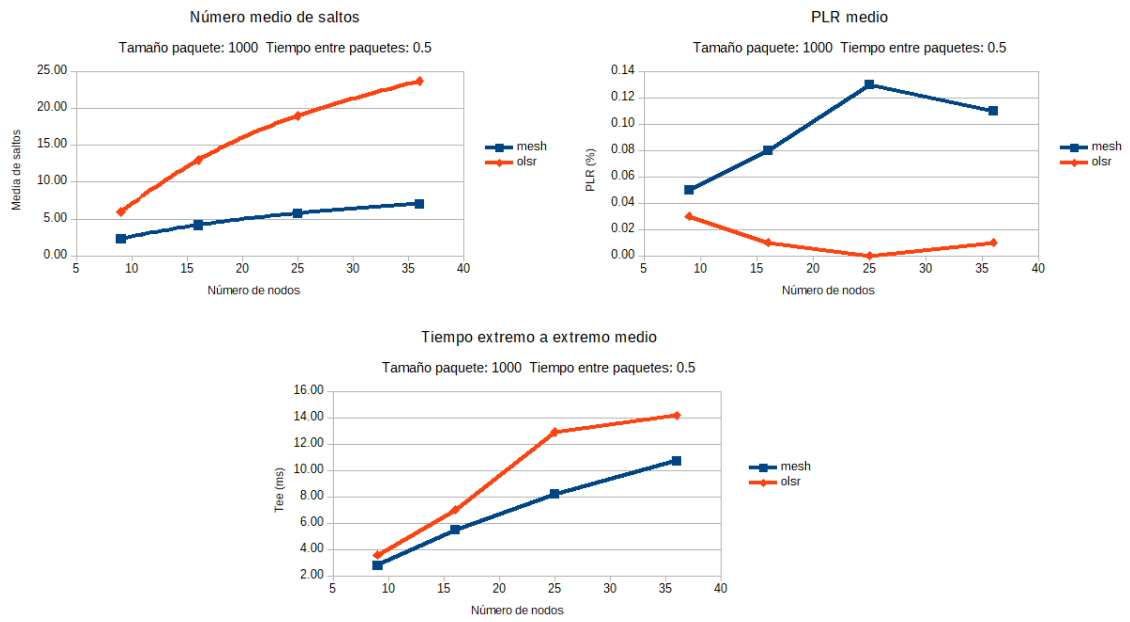
Gráfica 10: Paquete de 480 bytes con OLSR.



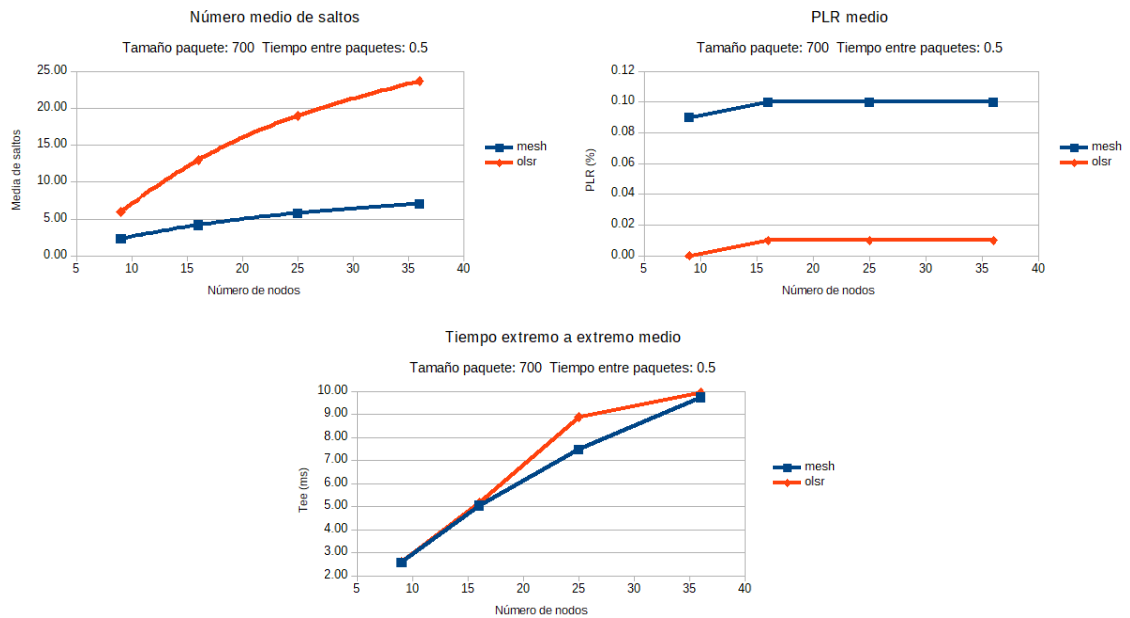
Gráfica 11: Paquete de 1500 bytes comparación protocolos.



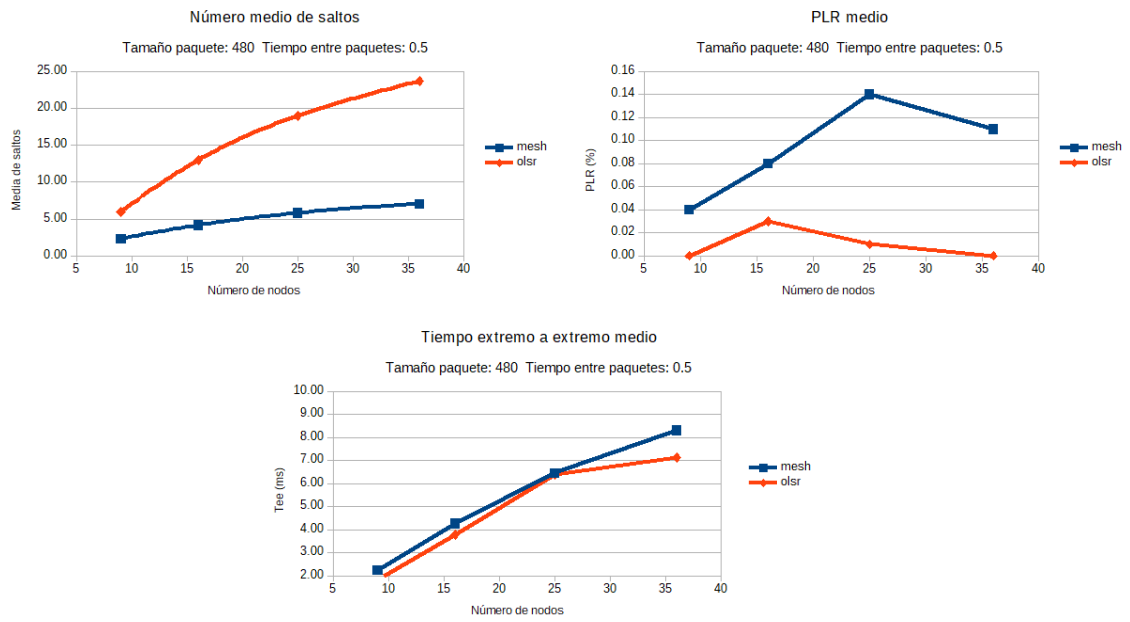
Gráfica 12: Paquete de 1400 bytes comparación protocolos.



Gráfica 13: Paquete de 1000 bytes comparación protocolos.



Gráfica 14: Paquete de 700 bytes comparación protocolos.



Gráfica 15: Paquete de 480 bytes comparación protocolos.