

¿Cómo funciona la tecnología Kinect?

Miquel Barceló

No, éste no va a ser un texto "tecnológico". Aunque haga referencia a la tecnología Kinect, posiblemente un nuevo paradigma en la concepción de la interfaz persona-ordenador, se trata de otra cosa. Desgraciadamente, no estoy ya en edad de interesarme demasiado por el aspecto meramente tecnológico de las cosas, aunque, eso sí, por fortuna, sigo manteniendo el espíritu lúdico que me parece imprescindible en todas las épocas de la vida. Con mi amigo y gran especialista en juegos de tablero y estrategia Oriol Comas, pienso que quien vive jugando vive mejor y vive más... pero ése es tema para otro tipo de comentario.

Hace pocos meses les decía que la aparición de la tecnología Kinect era uno de los hechos que me parecieron relevantes del año 2010. Tanto como para hacerlo aparecer en mi artículo sobre "Informática" para los Suplementos anuales de la Enciclopedia Catalana. Ahora les voy a contar que me ha sorprendido ver que se habla de la Kinect en "*Informacions*", la revista mensual que edita la Oficina de Medios de Comunicación de la UPC dando cuenta de diversas actividades que se realizan en la universidad. El contenido de esa revista, suele ser una exposición benigna, laudatoria y casi publicitaria sobre algunas de las muchas, muchísimas, actividades que se realizan en una universidad como la UPC.

Por ello, un articulito breve que comenta la tecnología Kinect en esa revista (*Com funciona la tecnologia Kinect?*, en *Informacions*, núm. 239, de marzo de 2011) es una sorpresa. Desgraciadamente en una universidad como la UPC, eso de la Kinect no parece ser nada relevante ni que merezca la atención de sesudos catedráticos ocupados, se supone, en investigaciones de alto vuelo. Pero los periodistas que están en la Oficina de Medios de Comunicación de la UPC parecen tener otros puntos de vista más realistas y saben hoy que la Kinect, esa tecnología capaz de "ver" y "escuchar" al usuario, es una novedad reseñable.

Marc Alier, a quien han consultado los periodistas de la Oficina de Medios de Comunicación de la UPC, es un compañero de mi departamento de Ingeniería de Servicios y Sistemas de Información (ESSI por sus iniciales en catalán: *Enginyeria de Serveis i Sistemes de Informació*, en cuya denominación cometimos el error de no incluir como primeras palabras "*Metodologia de*", lo que nos hubiera permitido usar como siglas las de MESSI, y así todos sabrían que somos los mejores del mundo... Ven como es básico saber mantener el espíritu lúdico).

Marc realizó su tesis doctoral conmigo (*Educación para una sociedad de la información sostenible*, 2008) y uno de los subproductos técnicos de esa tesis se distribuye hoy en todo el mundo como el sistema Wiki de Moodle (un Entorno Educativo Virtual, un sistema de gestión de cursos, de libre distribución), algo que, por desgracia, no suele ser habitual en otras tesis más orientadas a aspectos teóricos y menos ligadas, en nuestro ámbito, a la realidad de la informática de cada día y sus múltiples aplicaciones.

Marc es también, a mi parecer, un joven profesor con gran capacidad, iniciativa y empuje y, sobre todo, con una excepcional habilidad para crear y mantener buenos equipos de trabajo. En un ámbito distinto del universitario, tal vez su futuro sería esplendoroso pero en la universidad no siempre se sabe valorar esa capacidad para desbordar el entorno, un entorno en el que lo mejor parece ser el típico "no hacer olas" o ese "no moverse para poder salir en la foto".

Afortunadamente gente como Marc Alier puede atreverse a hablar de la tecnología de la Kinect en una revista institucional de la UPC. Aunque lo habitual, en la universidad, sea

seguir los caminos establecidos y mantenerse, salvo honrosas excepciones, en un sereno ámbito de cuasi-mediocridad para cumplir fácilmente todos los requerimientos. Así jóvenes menos brillantes pero más respetuosos con el sistema logran hacerse catedráticos lo antes posible. Marc lo tendrá más difícil.

Ven como no hemos hablado de tecnología... Me conozco.

En cualquier caso, si desean leer ese comentario sobre la Kinect que me ha llevado a esta reflexión colateral, pueden encontrarlo (en catalán) en la distribución de Informacions en la web: **www.upc.edu/revistainformacions**