



Avantatges de X3D

- X3D és la següent generació de VRML. De vegades se l'anomena VRML 3.0. Es tracta d'una ampliació de la potència del actual VRML, amb grans possibilitats d'extensibilitat.
- Les innovacions desenvolupades per distintes empreses durant anys en els seus exploradors d'VRML s'afegeixen a X3D de manera oficial (a l'estàndard del llenguatge).
- X3D, a més d'ésser una evolució de VRML, inclou la integració amb XML, interacció amb aplicacions, extensibilitat amb nous nodes.
- Amb X3D sorgeixen noves idees com la de Universal Media. Es un projecte a través del qual s'estandarditzen les textures. Això és un avanç enorme per Internet ja que permet obrir les textures des del nostre PC en lloc del servidor d'Internet (si no disposem d'ella automàticament la baixa). Podran haver-hi llibreries actualitzades de nous materials i textures.



7. Bibliografia



7. Bibliografia

Llibres consultats

- VRML, curso de iniciación (Ildefonso Gámez Rus)
- Teach yourself VRML in 21 days (Bruce Campbell)

Algunes de les webs consultades per entendre el funcionament d'VRML i X3D

- <http://www.gea4d.com>
- <http://www.web3d.org>
- <http://www.swirlx3d.com>
- <http://rnasa.tic.udc.es/gc>
- <http://web3d.vapourtech.com/>
- <http://web.nps.navy.mil/~brutzman/vrml/>
- <http://www.webdeveloper.com/vrml/>
- <http://www.lighthouse3d.com/vrml/>
- <http://www.vrmlsite.com/>
- <http://vrmlworks.crispen.org/>
- <http://www.realism.com/Web3D/>
- <http://www.xml.com/pub/a/>
- <http://sim.di.uminho.pt/vrmltut/>

Algunes de les webs consultades en relació amb els visors

- <http://www.octaga.com>
- <http://www.bitmanagement.de>
- <http://www.parallelgraphics.com>
- <http://developer.blaxxun.com>
- <http://www.vcom3d.com>
- <http://www.mediamachines.com>



- <http://freewrl.sourceforge.net>
- <http://www.xj3d.org>
- <http://www.cybergarage.org/vrml>
- <http://www.km.kongsberg.com/sim>
- <http://home.snafu.de/hg>

Algunes de les webs consultades per les proves amb els models

- <http://www.princeton.edu>
- <http://mars.jpl.nasa.gov>
- <http://virtual.dif.um.es/galeria/mundos/index.htm>
- <http://www.geocomm.com>
- <http://yll.hkcampus.net/%7Eyll-tcc/world/world.htm>
- <http://agamenon.uniandes.edu.co/~fde/isis380-2003-2/ejemplos/index.htm>
- <http://web.nps.navy.mil/~brutzman/Savage/help.html>
- <http://www.geocomm.com/>
- <http://www.e3ds.com/>
- <http://theorem.ca/~my2iu/workshop/x3dl/>
- <http://x79.net/vrml/worlds.htm>
- <http://www.web3d.org/x3d/content/examples/>
- <http://www.x3dbook.com/examples/>
- <http://web.nps.navy.mil/~brutzman/x3d/examples/>
- <http://www.e3dnews.com/e3d/Issues/>

