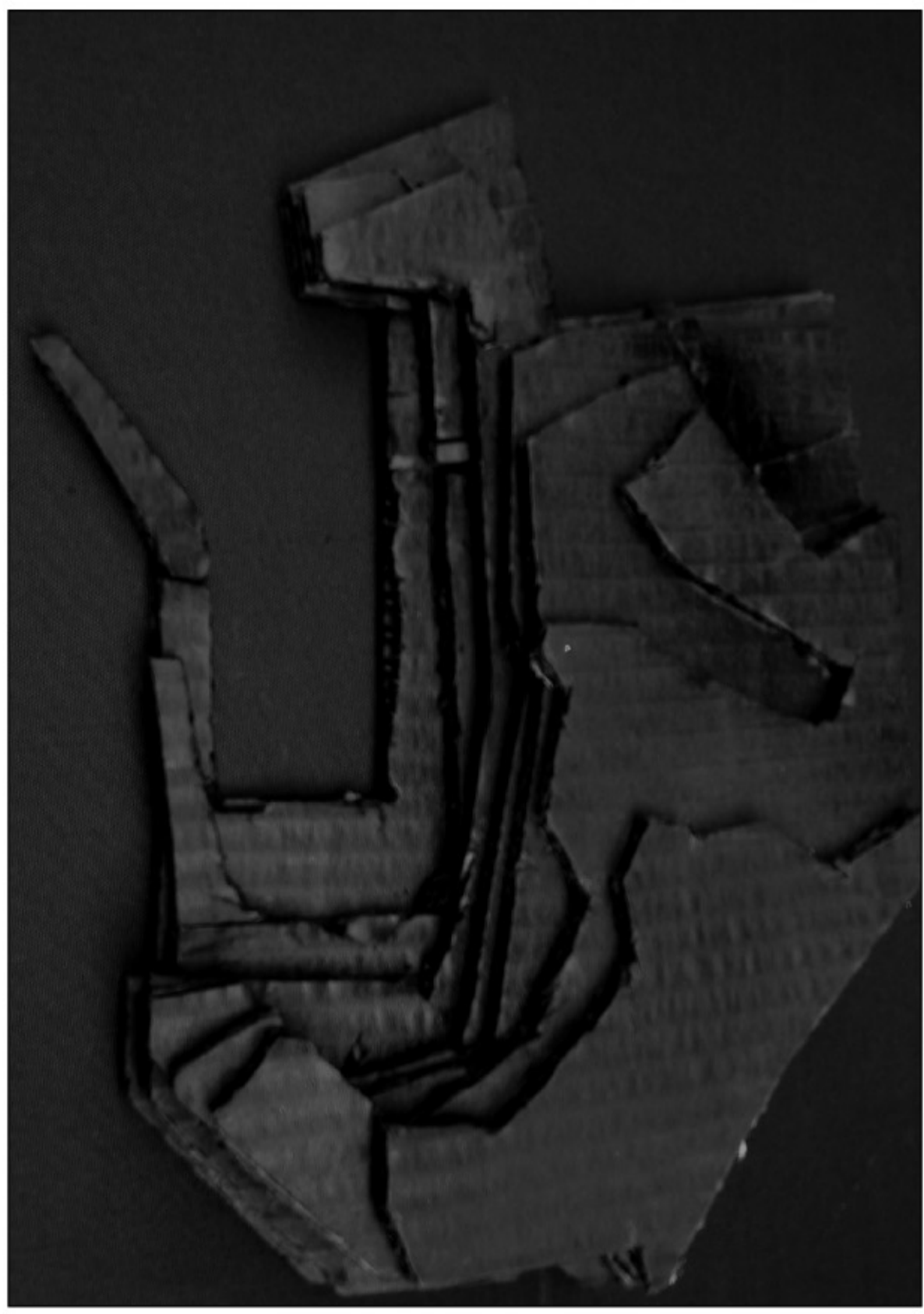


1.

TOPOGRAFIA



_ CONECTAR LA DIFERÈNCIA DE COTA PROGRESSIVAMENT MITJANÇANT RAMPES I ESCALES
 _ DESPLEGAR-SE EN DIFERENTS MORFOLOGIES QUE PERMETEN O SUGGEREIXEN DIVERSES PRACTIQUES ESPORTIVES I DE LLEURE:
 RAMPES I TOPOGRAFIES APTES PER AL PATINATGE I LA BICI (skatepark)
 SUPERFÍCIES HORIZONTALS PER A ESPORTS DE PISTA (futbol, basquet, handbol, voleibol...)
 SUPERFÍCIES VERTICALS PER A ESPORTS DE PARET (frontó, padel, squaix, escalada...)
 ESPLANADES PER L'US LLIURE (petanca, jocs de nens, picnic)
 RECORREGUTS DE FOOTING

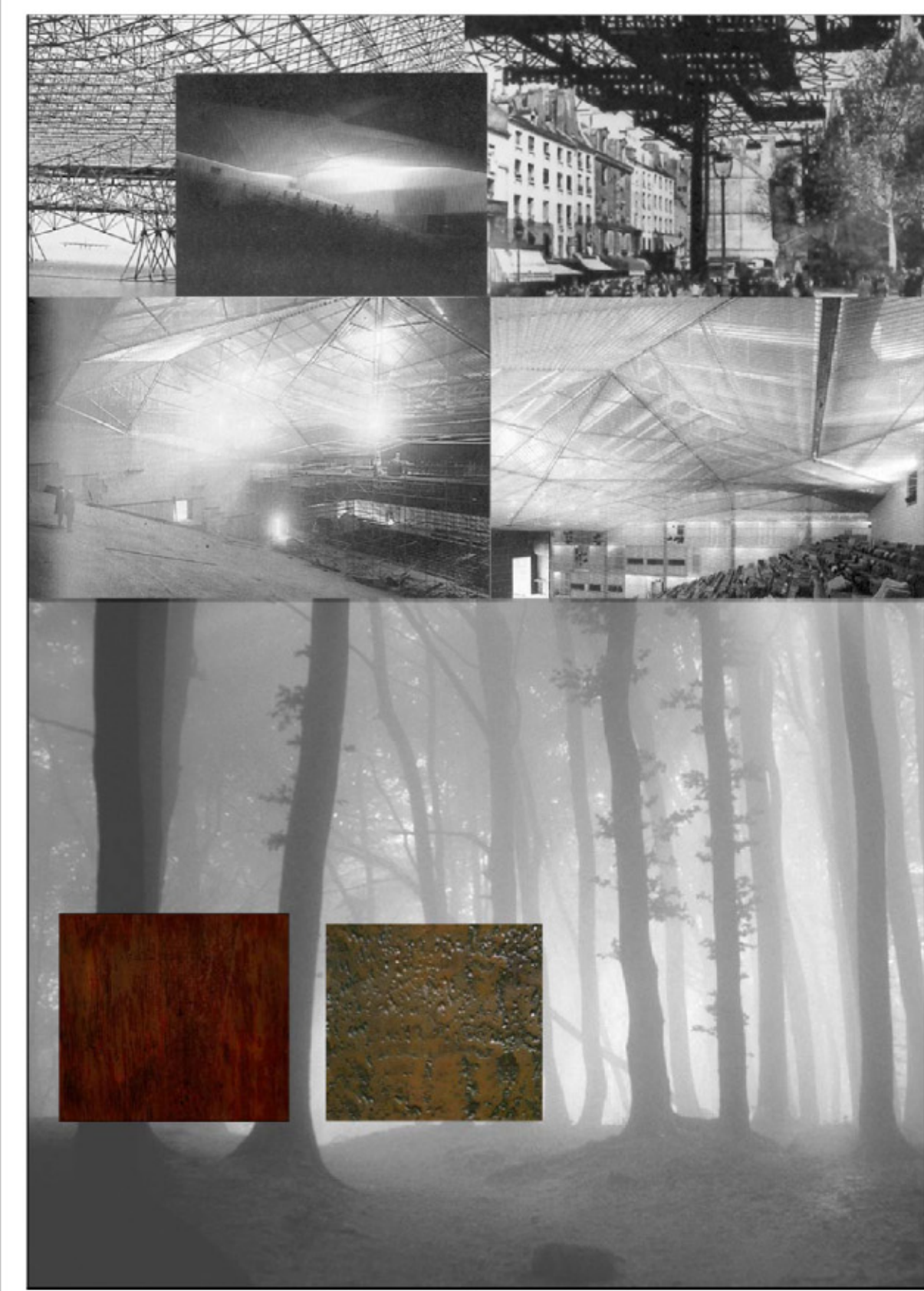


2.

COBERTA

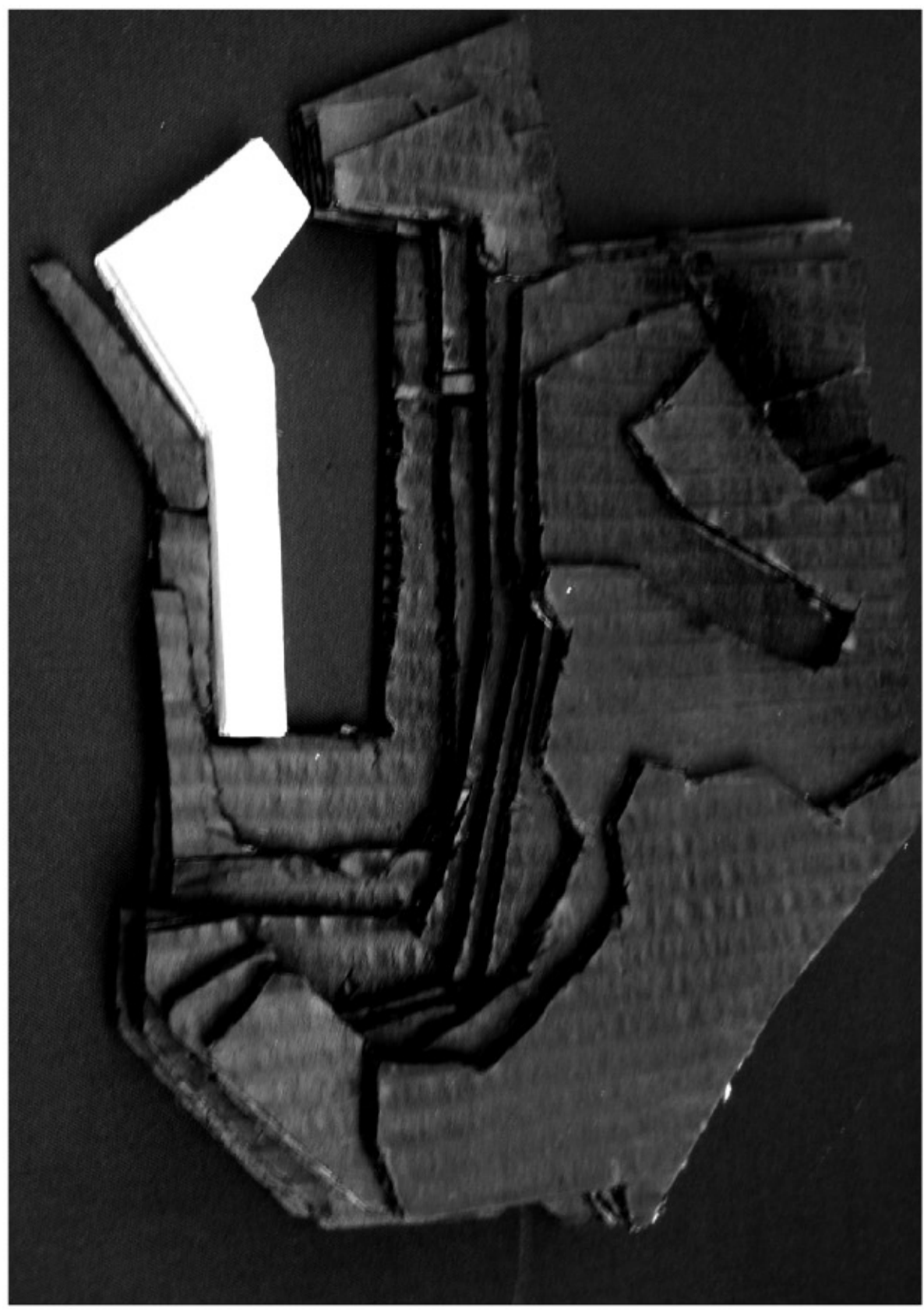


_ SUPORTAR EL CAMP DE FUTBOL MANTENINT LA COTA
 _ PROTEGIR L'INTERIOR D'AGENTS EXTERNS (PLUJA, CALOR, VENT...)
 _ ACULL PROGRAMA AL SEU INTERIOR (VESTIDORS DEL CAMP)
 _ JERARQUITZAR DIFERENTS ESPAIS SEPARANT -SE DE LA TOPOGRAFIA
 AMB LA VARIACIÓ DE LA SECCIÓ:
 DEFINEIX 3 GRANS ESPAIS:
 1 PLAÇA PER ESPORTS URBANS (skatepark, patins)
 2 GRAN SALA (pista triple esportiva-sala concerts)
 3 SALES EXTERIORS D'ESPORT



3.

CONTENIDORS



_ APORTEN PROGRAMA TANCAT A L'ESPAI LLIURE AL QUE SERVEIXEN
 _ DELIMITEN EL RECINTE APORTANT FAÇANA URBANA I DENSIFICANT EL CARRER
 _ L'ESTRUCTURA LLEUGERA I MODULAR PERMET FLEXIBILITAT
 _ LA SEVA FRAGMENTACIÓ EN FORMA DE CAIXES TRENCA LA IMATGE DE GLOBALITAT I ACOMODA EL PROJECTE A L'ESCALA DE LA CIUTAT

