



Treball de fi de màster

Annex 2 - Índex contingut "curs 0"

Nota: la numeració dels apartats és funcional a la organització dels continguts en aquest moment de desenvolupament del projecte i segueix l'ordre del curs 0.

Tot i així s'ha triat no posar una numeració al curs per no atapeir d'informació la plana.

Tal com es proposa a les millores:

- Aquest índex és manual. Convé que a la versió definitiva es desenvolupi un índex amb una BD connexa al mòdul.
- En la versió definitiva convé que cada veu tingui l'enllaç corresponent.

1 Convencions del centre: professorat

L'apartat conté les convencions d'estil, redacció i presentació aprovat per l'institut. conté diferents graus d'accés, depenent del tipus d'informació proporcionada. Per exemple és possible posar el logo de l'institut, al qual pot accedir només el professorat, i serà invisible per a l'alumnat (nivell 3)

1.1 Moodle

1.1.1.1 [Penja múltiple fitxers](http://youtu.be/90EJqPfbuec) (<http://youtu.be/90EJqPfbuec>)

2 Convencions del centre: alumnat

L'apartat conté les convencions d'estil, redacció i presentació aprovat per l'institut. conté diferents graus d'accés, depenent del tipus d'informació proporcionada. Es trobaran els models de documents per lliurar les taques, els formats admissibles i la descripció de les modalitats (correo, xarxa, documents compartits, pen etc)

2.1 fitxes de comprovació i autoavaluació

2.1.1 fitxes d'autocontrol dels treballs de l'alumnat

2.1.2 fitxes de comprovació (nivell 2 / 3)

2.2 Lliurament dels materials

2.2.1 lliurament de documents

2.2.1.1 estructura portada, índex, introducció, cos, conclusions, bibliografia, annexos.

2.2.1.2 format

2.2.1.2.1 disseny de la portada

2.2.1.2.2 disseny de la pàgina, tipus de lletra, encapçalat i peu de pàgina, marges....

2.2.1.2.3 disseny de la tapa i última tapa

3 Utilització bàsica de l'ordinador

3.1 **Fitxers Carpetes Discos Memòria USB Programari**

3.2 **Programari de codi obert admès per l'institut**

3.2.1 Què és un programari de codi obert? i un programari lliure?

3.2.2 Altres tipus de programari: freeware, Shareware

3.3 **El primer és la seguretat**

recomanacions sobre la distribució de dades

3.3.1 Seguretat en Internet Recurs

3.4 **Fitxers**

3.4.1 Memòries digitals PDF

3.4.2 Compressió de fitxers

3.4.2.1 Programari per comprimir Recurs

3.4.2.2 Compressió de fitxers zip Recurs

- 3.4.2.3 Descompressió de fitxer zip
- 3.5 comprovar els virus**
- 3.6 virus i malware: cal vigilar**
- 3.6.1 què fer quan poso un pen a l'ordinador?
- 3.6.2 què faig quan carrego un fitxer que pot ser no segur?
- 3.6.3 i si estic infectat?
- 3.7 com guardo les coses**
- 3.7.1 estructura de carpetes i subcarpetes
- 3.8 els fitxers**
- 3.8.1 nom dels fitxers
- 3.8.1.1 coses que no s'han de fer
- 3.8.1.2 coses que millor no es facin
- 3.8.1.3 coses que s'han de fer
- 3.8.2 la importància de les extensions
- 3.8.2.1 extensions
- 3.8.3 els fitxers d'àudio de l'AUDACITY
- 3.8.4 els fitxers de vídeo del Movie Maker
- 3.9 copiar / moure / canviar de nom**
- 3.9.1.1 com fer un nom
 - consells per posar noms a les carpetes
 - consells per posar noms als fitxers
- 3.10 l'ús del pen-drive**
- 3.10.1 com treure un pen
- 4 Ofimàtica - Documents : Word i Write**
- 4.1 Conceptes bàsics**
- 4.1.1.1 part del menú
- 4.1.1.2 obrir noves barres
- 4.2 Pagina**
- 4.2.1.1 primera pagina
- 4.2.1.1.1 Fem una tapa bonica i amb totes les informacions
- 4.2.2 Encapçalat i peu de pàgina
- 4.2.2.1 posar número de pàgina (*no perdís els fulls*)
- 4.2.2.1.1 format del numero pàgina
- 4.2.2.1.2 format del text
- 4.2.2.1.3 dividim el text del peu de pàgina: posem una ratlla?
- 4.3 Tipus de lletra**
- 4.3.1.1 L'ordinador de la escola no és com el de casa!
 - 4.3.1.1.1 *he portat el document a un altre ordinador i el document no és el mateix*
- 4.4 Estils**
- 4.4.1.1 Els títols (*no tots els estils són iguals*)
- 4.4.1.2 Característiques per crear índex
- 4.4.2 Com fer un Índex automàtic
- 4.4.2.1 Com posar un índex
- 4.4.2.1.1 Posar al dia un índex (*he canviat el document i els títols, i ara què? com poso al dia l'índex?*)
- 4.5 Imatges**
- 4.5.1.1 Enganxar d'internet
- 4.5.1.2 Les mides (*és que m'ocupa tota la pàgina!*)
- 4.5.1.3 Posicionar una imatge respecte al text (*la vull aquí*)
- 4.5.1.4 Retalla-la (*és que es veu això i no m'interessa, el vull treure*)
- 4.6 Formes**
- 4.6.1 Posar i ordenar varies formes (*un cel ple d'estrelles*)
- 4.6.2 Imatge dins d'una forma (*soc una estrella*)

4.7 Taules

4.7.1.1 Crear taules

4.7.1.1.1 *regulars* *Un vídeo explica com crear les taules regulars en dues maneres senzilles.*

4.7.1.2 *Taules irregulars* *Un vídeo explica com crear les taules irregulars i en posa un exemple.*

4.7.1.3 Modificar una taula sencera

4.7.1.3.1 Canvia el color del fon

4.7.1.3.2 Centrar la taula en el full

4.8 Trucs i idees

4.8.1.1 10 trucs per fer un document ben maco

4.8.1.2 10 errors que no has de fer

4.8.1.3 3 maneres de fer les taules

4.8.2 Concurs a Primer ESO: L'orari setmanal

Concurs per a la realització d l'orari setmanal amb taules de word o write

5 Ofimatica - Full de càlculs: Excel i Calc

5.1 Matemàtica i càlculs

5.1.1 Les operacions bàsiques – fórmula

5.1.1.1 Les 4 operacions

5.1.1.2 [vídeo: suma en 1 casella](#)

5.1.1.3 [vídeo: suma en 2 o més caselles](#)

5.1.1.4 [vídeo: autosuma](#)

5.1.2 Potència i arrel

5.2 Formats

5.2.1 Caselles

5.2.1.1 Formats de data

[en el vídeo](#) s'expliquen 4 formes de veure les dates
[i la imatge del text definitiu](#)

5.2.1.1.1 i fer operacions amb les dates

5.2.1.2 Números,

5.2.1.2.1 Decimals, punts, negatius

5.3 Estadística

5.4 Gràfica

5.5 Taula de dades

5.6 Base de dades

5.6.1.1 Autofiltre

5.6.1.2 Ordre alfabètic

5.7 Impressió

5.7.1.1 L'àrea d'impressió

5.7.1.2 Encapçalats i peu de pàgina

5.8 Presentacions

5.9 Trucs i idees

6 Elaboració de vídeo

6.1.1.1 Movie Maker: presentació A3 PDF

6.1.1.2 Com difondre idees amb audiovisuals: vídeo edició PDF

6.1.1.3 Manual CamStudio:com enregistrar la pantalla de l'ordinador

7 Ofimatica – Presentacions

El Dia és un programa de creació de diagrames que és addient per dissenyar fluxos de treball, mapes conceptuals i mentals, dissenys URL, configuracions de xarxes, circuits o altres tipus de diagrames en dues dimensions.

7.1.1.1 Manual impress PDF

7.1.1.2 Com-fer-una-bona-presentacio fitxer

7.1.1.3 Como-usar-Prezi-Manual-basico

8 Concursos

Aprofitem de les eines digitals i de la tecnologia per fer concursos i competicions.

En aquest apartat publiquem les activitats internes i externes a l'institut, i us animem a participar-hi.

8.1 1r ESO

8.1.1 L'orari setmanal

Concurs per a la realització d l'orari setmanal amb taules de word

8.2 4t ESO

8.2.1 [4t ESOCconcurs fot. L'anima la posem nosaltres](#)

9 Curiositat informàtiques

Il·lusions òptiques, estereogrames , endevinalles, curiositat i coses més absurdes de l'informàtica..

9.1 Estereogrames: els secrets en 3D Recurs

9.2 L'acudit