



Treball de fi de màster

Resum (250/500 paraules)

Aquest treball titulat "Anàlisi d'una eina digital d'aprenentatge basada en un videojoc d'aventura" forma part d'un projecte europeu anomenat Pro-Active que promou l'ús de videojocs com a eines educatives. L'objectiu principal és de veure com es pot utilitzar un videojoc per a treballar les matemàtiques del currículum de la ESO i implementar-ne un exemple. Concretament m'he centrat en el currículum de matemàtiques de segon de la ESO.

El tema de utilitzar videojocs per a ensenyar matemàtiques no és nou. De fet és força fàcil trobar videojocs interessants que treballin les operacions bàsiques de les matemàtiques, però no tant que treballin continguts concrets del currículum. És per això que he centrat el meu treball en un curs concret i he treballat objectius propis del currículum per a proposar una opció viable de videojoc en el que es toquen continguts matemàtics explícits.

Un dels principals obstacles a l'hora de treballar amb aquest tipus d'eines, és que sovint es topen amb l'escepticisme dels docents i dels alumnes. L'alumne normalment no associa l'aprenentatge amb la diversió, per tant els costa molt veure un joc orientat a l'aprenentatge com a diversió. Els professors, molt pressionats per un currículum força exigent sumat a l'esforç diari a les aules, veuen aquest tipus d'eina com una pèrdua de temps més que una eina de suport. La meua intenció amb aquest treball és la de suavitzar una mica aquestes visions negatives i oferir una opció viable com a eina de suport en la docència.

Si bé és cert que un joc no es pot considerar com a tal si no té com a objectiu principal el lleure del jugador, es pot utilitzar aquest temps de lleure amb activitats que ajudin a complementar el treball dels docents dins i fora de les aules.

Autor: Joan Francisc Masanas Mustienes

Paraules clau (màxim 10)



Matemàtiques		
Innovació docent	Videojoc	Eina educativa
Història de les Matemàtiques	Suport a la docència	e-Adventure
Currículum 2 ESO	TIC	Pro-Active

L'especialitat que cursa l'estudiant/a ha de ser una de les paraules clau.