

Annex I: Com descarregar i utilitzar el joc de mostra "El Teorema Perdut"

Primer de tot cal descarregar i instal·lar el motor del e-adventure:

1. Anar a la pàgina oficial de e-Adventure:

<http://e-adventure.e-ucm.es/>

2. Pitjar sobre la pestanya de descarregues i escollir l'instal·lador que més s'adeqüi al sistema utilitzat.
3. Assegurar-se que es compleixen els requeriments de la plataforma e-Adventure.
4. Seguir el procés d'instal·lació que proposa la gent de e-Adventure.

Un cop instal·lada la plataforma e-Adventure s'ha d'executar el e-Adventure Engine i carregar l'arxiu El_Teorema_Perdut.ead. Cal seleccionar l'idioma que és vulgui per a l'interfície.

Directives de joc:

- Per a utilitzar el joc tan sols es necessita el ratolí.
- El moviment es fa a base de pitjar a la zona de la pantalla on es vol anar.
- Si al passar el punter per damunt d'un objecte o personatge aquest canvia de forma, vol dir que té accions disponibles.
- Per veure les accions en concret cal pitjar el botó **dret** al damunt.
- Sí el punter es transforma en una porta oberta, indica que hi ha una sortida cap a la següent pantalla.
- Apropant el punter a la part superior o inferior de la pantalla apareix l'inventari del que té el protagonista.