



Escola Universitària
Politécnica de Mataró

Ingeniería Técnica en Informática de Gestión

Portal de compraventa con red social.

**Toni Montero Vegas
Joan Jou i Majo**

OTOÑO 2010

Resumen

Este proyecto ha sido diseñado con la intención de añadir una aplicación a la red en la que un usuario que disponga de una necesidad, ya sea de compra o de venta, de un artículo pueda disponer de un medio más para vender en el que además, pueda hacer amistad con otros usuarios y que pueda interactuar con todos estos usuarios, tanto amigo como simples usuarios bajo su punto de vista.

Para poder realizar el proyecto, se han utilizado frameworks existentes como por ejemplo Ibatis, para la capa de persistencia, Struts para implementar el patrón MVC y Spring que nos permite controlar, entre otras cosas, la comunicación entre capas.

Resum

Aquest projecte ha estat realitzat amb la intenció de afegir una aplicació a la xarxa en la que un usuari que tingui una necessitat, ja sigui de comprar o de vendre, un article, pugui disposar de un mitjà més per vendre en el que a més a més pugui fer amistat amb altres usuaris i que pugui interactuar amb tots el altres, tot i que no tinguin amistat.

Per poder fer-ho, s'han utilitzat frameworks ja existents en el mercat, com per exemple Ibatis, per a la capa de persistència, Struts per implementar el patró MVC i Spring que en permet controlar, entre d'altres, la comunicació entre capes.

Abstract

This Project has been designed with the intention of adding another application to the network in which a user, having a need to either purchase or sale an article, can have a channel in which to do it. Also, you can make friends with other users, add them to the friend-list and interact with all users of the application.

In order to realize the project, have been used existing frameworks like Ibatis, for the persistence layer, Struts, that implements MVC pattern and Spring, that allows us to control communication between layers.