

Planificació:

Per poder implantar aquestes solucions cal:

Solució 1: Estudiar el mòdul d'adobe i adaptar-lo a la nostra aplicació. Aproximadament deu dies d'estudi i entre 5 i 10 d'implantació.

Solució 2: Generar una classe encarregat de crear un objecte de la classe imprimir de Java i que doni format d'impressió a aquest objecte. Aproximadament l'estudi d'aquest mòdul de Java i la implantació del mateix ens portaria el mateix temps que la solució 1, uns 15 dies.

En un principi s'estudiarà la implantació de la primera solució, ja que dona més lloc a poder guardar els documents generats en carpetes per a poder reimprimir-los sempre que es vulgui sense haver de tornar a regenerar-los.

3. Generació de llistats

La generació de llistats és una eina molt utilitzada en els programes de gestió personalitzats a empreses.

En la nostra aplicacions els llistats es poden dividir en dos grups; els que es generen creuant dades de dos o més taules, i els que presenten dades d'una mateixa taula.

A continuació mostrem la llista de llistats que es pretenen utilitzar a la nostra aplicació:

1. Llistat d'encàrrecs → Llistat ja disponible a l'aplicació.
2. Llistat d'històrics → Llistat d'històrics de ventes, encàrrecs, caixes, devolucions i despeses.
3. Llistats de clients i empleats
4. Llistats de productes → Mostar tot el inventari, mostrar maquinària i material, mostrar pells, mostrar tots els dissenys, mostrar línia jove, clàssica, complements

S'han posat en grups per que les solucions són molt semblants accedint a les taules corresponents en cada moment. Explicarem una única descripció i solució comú per a la generació de llistats.

Descripció: Amb la generació de llistats es pretén mostrar el client la llista dels productes, clients, empleats i històrics que compleixen els criteris omplerts a les pantalles.

Estat actual: Actualment de tots els llistats essencials que falten per desenvolupar, es té ja programada, part de la capa de presentació (funcionalitats de mostrar pantalla d'introducció de dades) i les classes corresponents als accessos a la base de dades de cadascun dels llistats (classes de ventes, encàrrecs, clients, persones, empleats, caixa, despeses, productes, línia love, clàssica, complements, pellis i material).

Solució: La solució es similar a la realització del llistat d'encàrrecs i te tres passes:

1. Capa de presentació: Cal implementar les funcionalitats de captura de les dades de cerca introduïdes a les pantalles (veure pantalles al punt 5 disseny) i les de presentació del llistat per pantalla.

2. Capa de domini: Cal crear una nova classe per cadascun dels llistats encarregada de fer les transformacions oportunes per a iniciar la cerca a les classes d'accés a base de dades i preparar les dades retornades de la capa de gestió de dades per a que la de presentació les pugui mostrar (en total 12 classes noves seguint patrons utilitzats fins ara, encara que segurament podem estalviar classes si aquestes funcionalitats es fan a la super classe de productes i persones, llavors seran 6 classes noves)

3. Capa de gestió de dades: Modificar les classes d'accés a base de dades afegint la funcionalitat per a obtenir els llistats demandats.

Planificació: Cal fer:

- Modificació de les 12 classes de la capa de presentació → Afegim les dues funcionalitats esmentades abans. Tenint present que són similars és preveu una duració de 15 dies en aconseguir que tots els llistats surtin com es demanen.

- Modificar 12 classes d'accés a base de dades → La sentència de la funció és la mateixa amb diferents taules i dades de cerca llavors serà possible reutilitzar la funció ja creada al llistat d'encàrrecs fent modificacions simples. Aproximadament aquesta modificació es preveu llista en 5 dies.

- Creació de classes de capa de domini → és possible que finalment es creïn només 1 nova classe similars a la creada en el llistat d'encàrrecs encàrregada de detectar el llistat demanat i fer la crida a la classe de gestió de dades corresponent. D'aquesta manera augmentem el temps d'estudi de la solució però reduim el cost de la mateixa a uns 5 dies d'implementació, ja que, disposem d'un exemple ja creat (classe consultarEncàrrecs).

Conclusió: Per a la realització i implantació d'aquestes funcionalitats es trigaran entre 25 i 30 dies tenint present que poden sorgir dificultats. Es començarà a desenvolupar i es conclourà durant el mes d'octubre del 2008.

4. Càlcul del balanç

Descripció: Preten fer el càlcul del balanç de la empresa

Solució: Cal definir la solució a adoptar donat que no s'ha acordat si es vol fer només de l'últim any si es vol generar balanç de dates concretes

Planificació:

Cal doncs:

- Fer la presa de requeriments amb el client per determinar les característiques que vol de la funcionalitat.

1. Mòdul d'unió entre la web de la empresa desenvolupada i Gestipell.
2. Afegir funcionalitats a gestió d'empresa de modificar ventes, devolucions i despeses.
3. Afegir funcionalitat a gestió d'empresa d'eliminar ventes, devolucions, despeses i encàrrecs.
4. Afegir funcionalitat de modificar i eliminar talles i colors de confecció.
5. Afegir tipus de pagament de ventes (efectiu, tarja, val descompte, taló)
6. Afegir funcionalitat a gestió d'empresa d'alta de nous usuaris.
7. Càlcul de la lletra de DNI automàticament.

Es volen afegir les següents funcionalitats per a millorar l'aplicació:

1. Milliores funcionals

- Milliores de codi
- Milliores funcionals

Podem distingir diferents tipus de milliores:

En aquest apartat exposem una llista de milliores a realitzar. Aquestes milliores estan fixades pel gener del 2009 un cop acceptat per part de l'empresa el pla de manteniment que s'explicarà al següent punt.

Milliores

Conclusió: Es fa una estimació aproximada d'un mes i es determina al inici d'acions per a generar la funcionalitat cap al novembre del 2008.

- Disseny i especificació de la solució
- Estudi de com es realitza un balanç econòmic
- Implementació de la solució

5. Manteniment i actualització de la informació de la pàgina web.
sistema de gestió
 4. Implementació d'evolucius i millores de l'aplicació. Es tracta d'implementar noves funcions demandes pel client per a millorar el
 3. Detecció i prevenció d'errors de codi.
implementat i no detectada durant el període de proves.
 2. Atenció a incidències donades per l'aplicació. Una incidència serà un suport a l'aplicació per una errada donada deguda al codi
 1. Suport als usuaris per al correcte funcionament de l'aplicació.
- tasques:

El pla de manteniment proposat a la empresa consta de les següents

Pla de manteniment

La nostra millora es centrarà en separar el codi desenvolupat fins ara, en tres capes ben diferenciades. Per a fer aquesta millora s'han de separar les funcionalitats corresponents a la capa de domini de la de presentació, que és on es troben ara.

Les millores de codi són aquelles que permetran que el nostre codi sigui més comprensible, més fàcil fer el seu manteniment i més fàcil afegir les noves funcionalitats exposades al punt anterior.

2. Millores de codi

8. Cerques de clients i empleats per nom i cognoms.
9. Cerques d'història de ventes, devolucions, despeses per clients i empleats que les han realitzat.
10. Cerca de disseny per descripció de disseny.
11. Controlar percentatge de pagaments de venda amb diferents formes de pagament (exemple: Preu = 500 pagat 100 efectiu + 400 amb tarja).

11. CONCLUSIONS FINALS

Com a valoració i conclusió personal m'agradaria destacar la quantitat de coneixements adquirits gracies a la construcció de l'aplicació, tan a nivell de tecnologies com a nivell de tracte amb el client, planificació de tasques a dirigir i realitzar .

La realització d'aquest projecte ha estat molt enriquidora en aquest sentit degut a que, tot i que en un primer moment semblava força fàcil la generació de l'aplicació (només es requerien funcionalitats quotidianes d'altres, baixes, generació de llistats) , després hem vaig adonar que no era així per diversos motius. Un dels motius a destacar és el fet que, aquesta aplicació és una aplicació feta a la carta per a una determinada empresa i això, vulguis o no, implica la feina ja que, hi han accions i funcionalitats que han de tenir un retoc personal amb l'objectiu d'aconseguir que sigui útil des del punt de vista de l'empresari. Aquest motiu implica haver d'endinsar-se en la mentalitat i en la filosofia de treball de l'empresa implicada, cosa que crec que no es gens fàcil.

Un altre conclusió a destacar i que, al igual que la exposada anteriorment considero que m'ha fet madurar professionalment, es el fet d'haver anat documentant tot allò que es feia, és a dir la generació dels informes i anàlisis que posteriorment s'han plasmat en la memòria. De tots aquests informes, el que potser més coneixements nous m'ha aportat, ha estat la generació d'una planificació temporal del projecte i la de l'anàlisi de costos del mateix. Aquest informe mai m'hagués plantejat com fer-ho i m'he adonat de la gran utilitat del mateix, tant per a distribuir la feina, com per poder donar motius al client per a tancar noves funcionalitats o pel contrari, acceptar-les dins del períodes i pressupostos establerts.

Per últim m'agradaria mencionar amb quina part, rol o no se com dir-ho m'he sentit més identificat. Jo crec que la part que més m'ha agradat ha estat la de trobar la millor opció i presentar-la al client en forma de prototipus d'aplicació. Potser aquest rols siguin el de dissenyador i analista del aplicatiu.

Objectius coberts

Podem dir que hem cobert dos dels tres objectius plantejats al inici de la memòria. L'objectiu 2, corresponent a l'apartat web podem considerar que s'ha cobert al 100% del mandat segons opinió del client. L'objectiu 3 (que hem anomenat Gestipell), s'ha aconseguit complir en aproximadament un 75 % les funcionalitats demandades pel client.

De l'objectiu 1 que es presentava restaria generar el nexxe d'unió entre l'apartat web i gestipell per tal de poder dir que realment s'ha generat una aplicació web. A hores d'ara podríem dir que la empresa disposa de dues solucions informàtiques separades que es corresponen, a un a web (soluciona el seu problema de publicitat i marketing) i un sistema de gestió (ajuda en les tasques quotidianes de la empresa).

Coneixements adquirits

Gracies a la realització d'aquest projecte he adquirit els següents coneixements:

- Aplicació dels coneixements de les assignatures d' especificació , disseny i disseny de base de dades. Gracies a aquestes assignatures he pogut realitzar les tasques de:

- Anàlisi de requeriments i de casos d'ús.
- Detecció i disseny de les operacions del sistema.
- Disseny de pantalles i mapes navegacionals entre elles.
- Disseny de la base de dades relacionals
- Refinament i normalització de la base de dades relacional.
- Aplicació del patrons arquitectònics tals com el disseny en tres capes.

- Coneixement i desenvolupament utilitzant tecnologia Java. S'ha après concretament a utilitzar l'ID de Java netbeans, les característiques de Java swing per a la capa de presentació , com realitzar l'accés a la

M'atreviria a dir fins i tot, que gracies a no haver assolit el 100% dels objectius inicials, això m'ha fet veure detalls i coses que no hagués pogut veure si aquestes s'haguessin assolit. Per exemple en el moment de realitzar el pla de manteniment. Crec que tasques com planificació d'evolucius i preventius explicats no els hagués posat degut a que m'hagués plantejat el manteniment només en actualització web i correcció d'errors i no en la evolució del aplicatiu.

Encara que els objectius no han estat coberts al 100%, crec que els coneixements adquirits i la dedicació emprada en aquest projecte fan que la meua valoració, sobre el meu treball realitzat, sigui més que positiva i satisfactòria a nivell personal.

Valoració personal

- base i aprofundit en els coneixements que es tenia del llenguatge de programació Java.
- S'ha après també a utilitzar el Rational Rose com a eina per a la generació de diagrames de classe, de seqüència i de casos d'us.
- A utilitzar el dreamweaver com a eina de desenvolupament web, tant a nivell de disseny gràfic com a generació de pàgines PHP, HTML, XML (encara que no s'ha utilitzat), javascript i fulls d'estils css.
- S'ha après a gestionar i administrar el servidor WAMP.
- S'ha après a gestionar i administrar l'SGBD MySQL que es trobava dins del servidor WAMP, des del mateix servidor i des de la consola de MySQL.
- S'ha après a fer una planificació i anàlisi de costos d'un projecte real.

