7. JOCS DE PROVES

Els jocs de proves de la nostra aplicació han consistit en la execució d'accions que permet la nostra aplicació, i comprovar que el sistema realitza i dona la resposta correcte a aquestes accions.

Ens basem doncs en crear i dissenyar un circuit de dades per a fer altes, baixes, modificacions i comprovar que el sistema fa aquestes accions de forma correcte i en el cas de que siguin dades incorrectes ens mostri els errors especificats en els apartats anteriors.

El disseny de circuit de proves els hem generat, sabent que la base de dades està buida inicialment i seguint les funcions dels punts de menú en la major part dels casos. En tots els casos ha donat el resultat esperat, és a dir s'han realitzat les proves satisfactòriament.

Circuit 1: Accés a l'aplicació

Descripció:

S'han donat d'alta a la base de dades dos usuaris amb les següents dades:

	CODI USUARI	PARAULA CLAU	PERFIL
USUARI 1	Empleat	usuEmp	1
USUARI 2	Encarregat	usuEnc	0

Aquest són els dos tipus d'usuari estàndard que s'han definit a gestipell.

L'usuari amb perfil 0 té accés a totes les funcionalitats del menú principal explicades durant la memòria.

L'usuari amb perfil 1 no té accés a les funcionalitats del menú Gestió d'empresa.

Execució:

L'execució de la prova ha consistit en:

1. Entrar a l'aplicació amb el codi usuari i paraula clau corresponent al perfil 1.
2. Entrar a l'aplicació amb el codi usuari i paraula clau corresponents al perfil 0.
3. Intentar entrar tres cops seguits amb un codi i paraula clau inexistents o incorrectes.

Resultats:

Els resultats han estat satisfactoris i en cada cas són:

1. L'aplicació obre el menú principal sense la opció de gestió de empresa.
2. L'aplicació obre el menú principal amb totes les opcions de menú.
3. L'aplicació indica l'error: "Usuari o contrasenya incorrecte" dos cops i al tercer intent tanca l'aplicació.

Circuit 2: Gestió de clients

Descripció:

En aquest circuït s'han comprovat les funcionalitats d'alta de nou client, modificació de les dades de client i l'eliminació dels clients.

Execució:

Per a la execució de la prova s'ha procedit de la següent manera:

1. Alta de nou client 1 sense introduir DNI.
2. Alta del client 1 amb mides no numèriques.
3. Alta del client 1 amb dades correctes.
4. Alta d'un nou client 2 amb el mateix DNI que el client 1.
5. Alta client 2 amb dades correctes.
6. Alta client 3 valors incorrectes als camps.
7. Alta client 3 amb valors correctes.
8. Petició de modificació dades client 4
9. Petició de modificació dades client 1

10. Modificació dades client 1 introduint dades incorrectes.
11. Modificació dades client 1 amb dades correctes.
12. Petició eliminar client 4
13. Petició eliminar client 2
14. Eliminem client 2.

Resultats:

Els resultats han sortit satisfactoris i en cada cas són:

1. Missatge error → DNI introduït ha de ser de nou dígits.
2. Missatge error → Mides del client mal introduïdes.
3. Presenta la pantalla alta client incrementant en 1 el numero de client.
4. Missatge error → El DNI introduït ja existeix.
5. Presenta la pantalla alta client incrementant en 1 el numero de client.
6. No permet la introducció de dades no numèriques en els camps; data naixement, codi postal i telèfons.
7. Presenta la pantalla alta client incrementant en 1 el numero de client.
8. Missatge error → No s'han trobat les dades del client sol·licitat
9. Obre la pantalla Modificar client omplerta amb les dades del mateix amb format modificable.
10. Es presenten els missatges d'error especificats als punts 1,2 i 3 i no es permeten valors no numèrics als camps indicats al punt 6.
11. Guarda les modificacions i tanca la finestra de modificació de dades.
12. Missatge error → No s'han trobat les dades del client sol·licitat
13. Obre la pantalla eliminar client omplerta amb les dades del mateix amb format de consulta.
14. Missatge client amb DNI client 2 eliminat correctament.

NOTA: En aquest moments podem comprovar a la base de dades que tenim dues files d'alta a la taula persones, dues files a la taula client i dues files donades d'alta a la taula mides corresponents als clients.

Circuit 3: Gestió d'empleats

El circuit corresponent a la taula empleats serà idèntic al de clients però fent proves sobre la gestió d'empleats i donant d'alta un empleat que ja era client.

NOTA: La base de dades en aquest moment ens quedaria amb tres files a la taula persones i dues a la taula empleats.

Circuit 4: Inventari →dissenys

Descripció:

En aquest circuït comprovarem les funcionalitats de nou dissenys (realitza altes de productes), modificació de disseny (modifica les dades en cadascun dels productes corresponent al disseny i si aquestes dades són noves genera el nou producte indicat) i eliminació de disseny (elimina tots els productes corresponents al disseny sempre que l'estoc sigui 0, si no es zero no elimina el producte i com ha conseqüència no s'elimina el disseny).

Execució:

Per a la execució de les proves hem procedit de la següent manera:

1. Sol·licitud de nou disseny línea Jove omplin dades genèriques presentades a la pantalla (descripció, imatge, quantitat de pells, temps de confecció, preu de confecció, preu major, preu venta)
2. Alta de talles de confecció (38, 40, 42, 44)
3. Generació de talla ja introduïda. (44)
4. Alta talla 46
5. Alta de colors de confecció (Blanc, negre, vermell)
6. Generació de color ja introduït (vermell)
7. Alta un nou color (Perla)
8. Alta del disseny amb talles; 38,40, 42 i colors; blanc i negre.
9. Alta d'un nou disseny línea jove seleccionant talles 38,40,44 i color blanc.

10. Alta línea Clàssica talles 46 i colors vermell, negre i Perla
11. Alta línea Clàssica talles 38,42,46 color vermell
12. Alta complement colors blanc, negre, vermell sense selecció de talles
13. Petició modificació disseny inexistent
14. Petició modificació disseny línea jove
15. Modificació disseny línea Jove afegint talla 46 i color perla
16. Petició eliminació disseny inexistent
17. Petició eliminació disseny línea jove
18. Eliminació disseny.
19. Modificació estoc línea clàssica afegint 1 a l'estoc
20. Petició d'eliminació de disseny línea clàssica modificat
21. Eliminació disseny línea clàssica.

Resultats:

Els resultats obtinguts han estat els següents detallats per punts:

1. Omple les dades indicades mostrant- les a la pantalla nou disseny
2. Realitza l'alta de les talles indicades (38, 40, 42, i 44)i torna a la pantalla nou disseny per cadascuna de les altes.
3. Missatge error → Talla existent al sistema.
4. Realitza l'alta de la talla 46 i torna a la pantalla nou disseny.
5. Realitza l'alta dels colors indicats (Blanc, negre, vermell) i torna a la pantalla nou disseny per cadascuna de les altes.
6. Missatge error → Color ja existent al sistema
7. Realitza l'alta del nou color (Perla)
8. Crea una fila a les taules Productes i Línea Jove per cadascun dels productes generats amb les dades introduïdes i els identificadors següents (tenint en compte que es partia d'una base de dades buida):

PRODUCTES	LÍNEA JOVE
LJ00013800	LJ00013800
LJ00013801	LJ00013801
LJ00014000	LJ00014000
LJ00014001	LJ00014001
LJ00014200	LJ00024200
LJ00024201	LJ00024201

LJ → identifica els productes de la línea jove

LC → identifica els productes de la línea clàssica

CO → identifica els productes del tipus complements

Els quatre dígits següents(0001)→ correspon a un comptador de dissenys

Dos dígits (38, 40, 42) → Corresponen a la talla del producte

Els últims dos dígits → identifiquen el color del producte.

9. Crea una fila a les taules Productes i Línea Jove per cadascun dels productes generats amb les dades introduïdes i els identificadors següents:

PRODUCTES	LÍNEA JOVE
LJ00023800	LJ00023800
LJ00024000	LJ00024000
LJ00024400	LJ00024400

10. Crea una fila a les taules Productes i Línea Clàssica per cadascun dels productes generats amb les dades introduïdes i els identificadors següents:

PRODUCTES	LÍNEA CLÀSSICA
LC00014602	LC00014602
LC00014603	LC00014603

11. Crea una fila a les taules Productes i Línea Clàssica per cadascun dels productes generats amb les dades introduïdes i els identificadors següents:

PRODUCTES	LÍNEA CLÀSSICA
LC00023802	LC00023802
LC00024202	LC00024202
LC00024602	LC00024602

12. Crea una fila a les taules Productes i Complements per cadascun dels productes generats amb les dades introduïdes i els identificadors següents:

PRODUCTES	COMPLEMENTS
CO00010000	CO00010000
CO00010001	CO00010001
CO00010002	CO00010002

13. Missatge → No s'han trobat les dades del disseny.
14. Obra la pantalla de dades del disseny amb les dades en format que permet la seva modificació. (S'han utilitzat les dades del disseny LJ0001 per a la modificació)
15. Es modifiquen les dades genèriques del disseny i a la taula d'identificadors de productes i línea jove se li afegeixen els productes corresponents a la talla 46:

PRODUCTES	LÍNEA JOVE
LJ00013800	LJ00013800
LJ00013801	LJ00013801
LJ00014000	LJ00014000
LJ00014001	LJ00014001
LJ00014200	LJ00024200
LJ00024201	LJ00024201
LJ00024600	**LJ00024600**
LJ00024601	**LJ00024601**

16. Missatge error → No s'han trobat les dades del disseny
17. Obra la pantalla de dades del disseny amb les dades en format de consulta. (S'han utilitzat les dades del disseny LJ0002 per a la eliminació)
18. S'eliminen els productes corresponents al disseny:

PRODUCTES	LÍNEA JOVE
LJ00023800	LJ00023800
LJ00024000	LJ00024000
LJ00024400	LJ00024400

Es mostra missatge → Disseny LJ0002 eliminat

19. Es cerca i modifica l'estoc en el producte LC00014602
20. Obra la finestra amb les dades corresponents al disseny LC0002 en format de consulta

21. S'eliminen els productes amb estoc = 0 però no es pot eliminar el disseny, per tant les taules queden:

PRODUCTES	LÍNEA CLÀSSICA
LC00014602	LC00014602

Circuit 5: Inventari → Línees

Descripció:

Dins d'aquest circuit comprovarem que es poden modificar les dades d'un determinat producte que forma part d'una línea (línea jove, clàssica o complements. Només es poden modificar des d'aquest punt. Per eliminar es fa des de eliminar dissenys sempre que l'estoc estigui a 0.

Execució:

La realització d'aquestes proves es molt simple i consisteix en les següents passes:

1. Sol·licitud de modificació d'un producte inexistent.
2. Modificació producte LJ00023800.
3. Modificació producte LC00014602.
4. Modificació del producte CO00010000

Resultats:

Els resultats obtinguts són:

1. Missatge →No s'han trobat dades del producte a modificar
2. 3. i 4. ·s presenten i modifiquen les dades dels productes de manera satisfactòria.

Circuit 6: Inventari → pells i maquinaria

Realitzarem el circuit per a les pells i el mateix circuit s'ha provat per a la maquinaria i material. Aquest circuït es semblant a el de gestió de clients i empleats amb la pantalla de dades de productes.

Descripció:

En aquest circuït s'han comprovat les funcionalitats d'alta de nova pell, modificació de les dades de pell i l'eliminació de la pell.

Execució:

Per a la execució de la prova s'ha procedit de la següent manera:

1. Alta de nova pell 1.
2. Alta d'article 1 (correspon a maquinaria i material)
3. Alta de pell 2.
4. Alta d'article 2
5. Alta de nova pell 3.
6. Alta d'article 3
7. Petició de modificació dades pell inexistents
8. Petició modificació dades pell 1
9. Modificació de les dades de pell 1
10. Petició de modificació dades material inexistents
11. Petició modificació dades article 1
12. Modificació de les dades d'article 1
13. Petició eliminar pell inexistent
15. Petició eliminar pell 2
16. Eliminem pell 2.
14. Petició eliminar article inexistent
17. Petició eliminar article 2
18. Eliminem article 2.

Resultats:

Els resultats han sortit satisfactoris i en cada cas són:

1. S'introdueixen les dades, es genera un nou Producte i Pell a les seves taules amb identificador PI00010000 i es torna a obrir la pantalla nova pell amb el identificador de nova pell i producte PI00020000.
2. S'introdueixen les dades, es genera un nou Producte i Material a les seves taules amb identificador MA00010000 i es torna a obrir la pantalla nou article amb el identificador de nou material i producte MA00020000.

3. Idèntic al pas 1 amb l'id PI00020000.
4. Idèntic al pas 2 amb l'id MA00020000.
5. Idèntic al pas 1 amb l'id PI00030000.
6. Idèntic al pas 2 amb l'id MA00030000.
7. Missatge error → No s'han trobat les dades del producte demanat
8. Presenta dades de la pell PI00010000 per a modificar-les.
9. Es modifiquen i s'enregistren els canvis.
10. Missatge error → No s'han trobat les dades del producte demanat
11. Presenta dades de l'article MA00010000 per a modificar-les.
12. Es modifiquen i enregistren els canvis del producte.
13. Missatge error → No s'han trobat les dades del producte demanat
14. Presenta dades de la pell PI00020000 per a consultar-les.
15. S'eliminen les dades de la PI00020000.
16. Missatge error → No s'han trobat les dades del producte demanat
17. Presenta dades de l'article MA00020000 per a consultar-les.
18. S'eliminen les dades de MA00020000.

Al finalitzar aquest circuït de proves tenim a productes, pells i materials els següents registres:

PRODUCTES	PELLS	MATERIAL
PI00010000	PI00010000	
PI00030000	PI00030000	
MA00010000		MA00010000
MA00030000		MA00030000

Circuit 7: Nova venta

Descripció:

En aquest circuït s'executaran totes les funcionalitats que es troben disponibles dins de la pantalla corresponent a la generació de ventes.

Execució:

Per a la realització de les proves hem seguit les següents passes:

1. Petició de nova venta 1
2. Introducció d'un id venedor (hauria de ser un dels empleats generats en el circuït de gestió d'empleats) inexistent, per exemple empleat 3.
3. Cerca de id venedor empleat 1
4. Petició de cerca de dades de client inexistent
5. Omplim les dades del client 3 a la pantalla (Aquest client 3 no existeix al sistema en aquest moment).
6. Petició de cerca de disseny a vendre inexistent
7. Petició de cerca de disseny existent al sistema (LJ0001)
8. Afegim el producte LJ00013801 a la venta (aquest producte té estoc = 0)
9. Afegim des de modificar producte línea jove estoc a LJ00013801 i donem a afegir producte a la venta
10. Mirem cesta compra
11. Afegim complements CO00010000 (Abans l'hem posat amb estoc > 0)
12. Mirem cesta compra
13. Donem a caixa per procedir al cobrament.
14. Cobrem amb efectiu.
15. Generem nova venta 2 amb nous productes, amb el client1 de la base de dades per comprovar s' aplica el descompte que té i que es pot modificar aquest descompte segons els articles que es venen sobre cada producte.
16. Cobrem amb tarja
17. Generem un venta 3 amb totes les comprovacions anteriors però aquesta la emmagatzemem com a encàrrec amb un tant donat a compte en efectiu.
18. Generem un venta 3 amb totes les comprovacions anteriors però aquesta la emmagatzemem com a encàrrec amb un tant donat a compte pagat am tarja.

Resultats:

Els resultats obtinguts del circuït anterior són pas a pas:

1. Obra la pantalla nova venta amb id venta 1
2. Mostra missatge al camp id venedor → "No existeix"
3. Mostrar 1 al camp id Venedor
4. Mostra missatge al camp id client o DNI (segons on es faci la cerca) → "No existeix"
5. Omplim camps DNI, nom i cognoms (id client el dona automàticament)
6. Mostra missatge al camp disseny → "No existeix"
7. Omple les dades del disseny, mostra la imatge, omple els desplegables de talles i colors, el preu i calcula el total acumulat de la venta (Si hi ha marcat un descompte calcula el descompte marcat sobre el preu del producte).
8. Missatge error → "Producte LJ00013801 té estoc 0"
9. Incrementa en 1 l'estoc al producte LJ00013801 i el fica a la cesta de la compra
10. Mostra les dades del producte LJ00013801
11. fica CO00010000 a la cesta de la compra
12. Mostra les dades de LJ00013801 i CO00010000
13. Mostra les dades de la venta; Total de venta, casella de devolució per a introduir la quantitat amb la que paga el client i poder calcular el canvi.
14. Emmagatzema una Venta a data actual ,empleat introduït i per cada producte emmagatzema una compra del producte a la venta 1 feta pel client 3. Quedaria de la següent manera.

VENTA				
VENTA 1	VENEDOR 1	DATA	IMPORT	EFECTIU

COMPRA			
VENTA 1	CLIENT 3	CO0001000	PREU VENUT
VENTA 1	CLIENT 3	LJ00013801	PREU VENUT

15. 16 .S'incrementen els registres corresponents a la taula venta amb venta 2 , client 1 ,productes afectats i compres amb import targeta
17. Es generen els registres idèntics als de ventes però a encàrrecs (el que serien ventes) i reserva (el que seria compres) cobrat el a conte en efectiu.
18. Es generen els registres idèntics als de ventes però a encàrrecs (el que serien ventes) i reserva (el que seria compres) cobrat el a conte amb tarja.

NOTA 1: La resta de circuïts per a comprovar el correcte funcionament de nou encàrrec, despesa , devolució i consulta d'encàrrecs s'han realitzat seguint el manual d'usuari, presentat a continuació, per a desplegar totes les utilitats de cada pantalla amb passos molt similars als mostrats al circuit de ventes.

NOTA 2: En el cas de nou encàrrec a part dels dos encàrrecs generats des del menú de ventes s'han generat fins l'encàrrec 15 per tal comprovar que la llista d'encàrrecs mostrada en pantalla es genera amb una barra de desplaçament.

8. MANUAL D'USUARI

Introducció

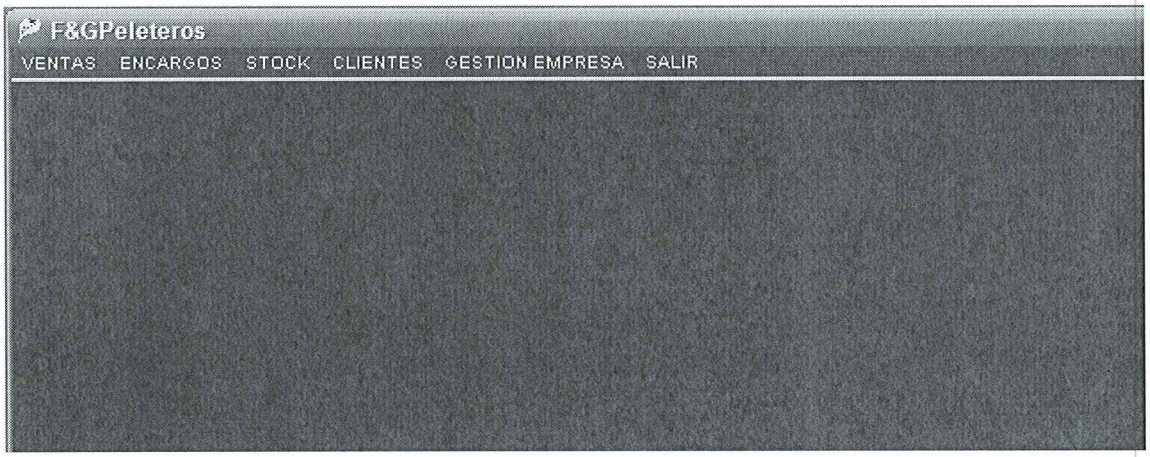
Gestipell és un Sistema de Gestió creat i dissenyat amb l'objectiu d'ajudar i fer mes fàcils les tasques quotidianes de l'empresa.

Gestipell permet fer:

- Altes, baixes, modificacions i consultes de clients, empleats, dissenys i productes.
- Enregistrar, llistar, imprimir, consultar i gestionar ventes, encàrrecs, devolucions i caixes.

Aquest manual d'usuari pretén ser una guia per a tots els usuaris que hagin de fer servir Gestipell en la seva jornada. En aquest manual es troben definides totes les funcionalitats disponibles a l'aplicació, així com una explicació detallada de com utilitzar aquestes funcionalitats per a fer-les servir correctament.

Per fer aquest manual més intel·ligible, trencarem les funcionalitats desplegades com es troben al menú de l'aplicació, és a dir, començarem desglossant el menú d'esquerra a dreta, i redactant les funcionalitats per paquets (ventes, encàrrecs, stock, clients, gestió d'empresa) com es mostren a la imatge:



Arrancada de Gestipell

Per iniciar ***Gestipell*** serà necessari que tot usuari que treballi amb el programa tingui el seu identificador.

Així doncs, abans de posar-se en marxa el programa, s'obrirà sempre la següent pantalla d'identificació:

El treballador haurà d'introduir el seu identificador d'usuari i la seva contrasenya assignada i prémer el botó "ACEPTAR".

NOTA: Depenent del identificador d'usuari introduït, el programa permetrà utilitzar totes les seves funcions; o pel contrari, limitarà l'accés a certes accions.

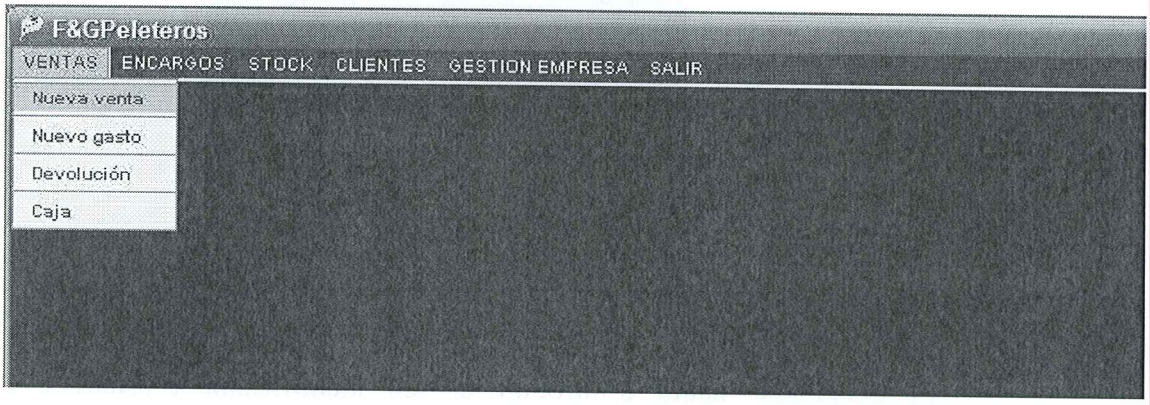
En la següent imatge es pot observar clarament el Menú Principal de ***Gestipell*** amb tots els seus blocs generals de funcionalitats:

Manual funcionalitats ventes

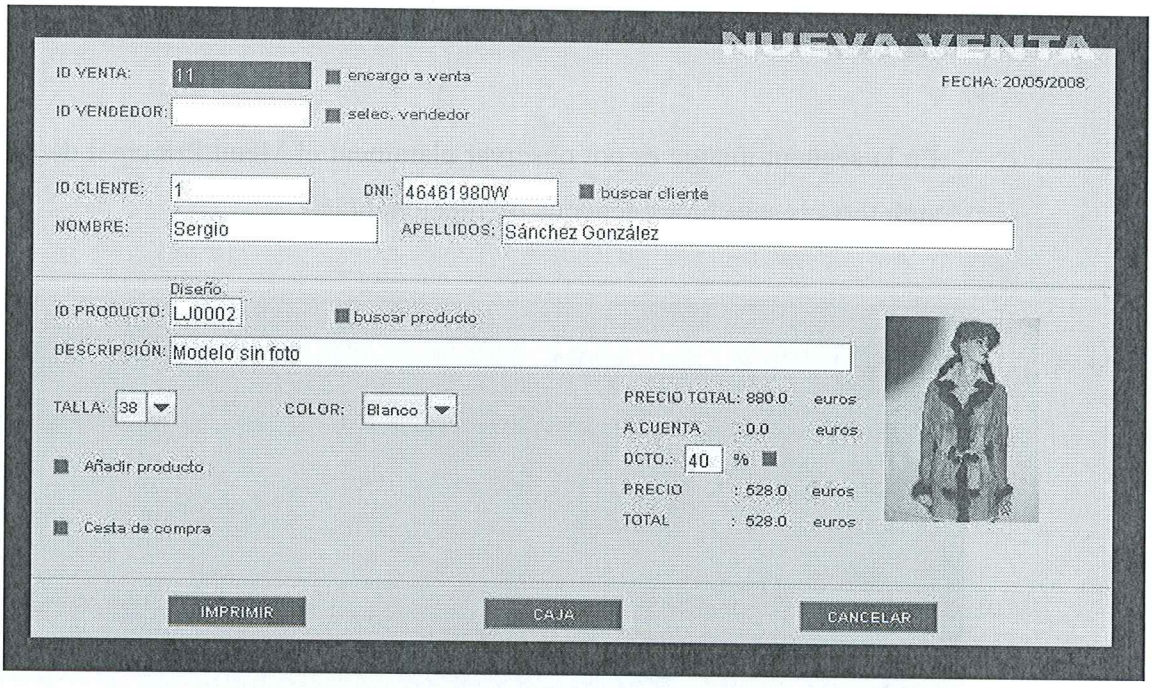
En aquest paquet de funcionalitats explicarem com es realitza una nova venta, com s'ha d'introduir una despesa, com es fan les devolucions i la caixa.

1. Nova venta

Aquesta funcionalitat serveix per crear noves ventes.



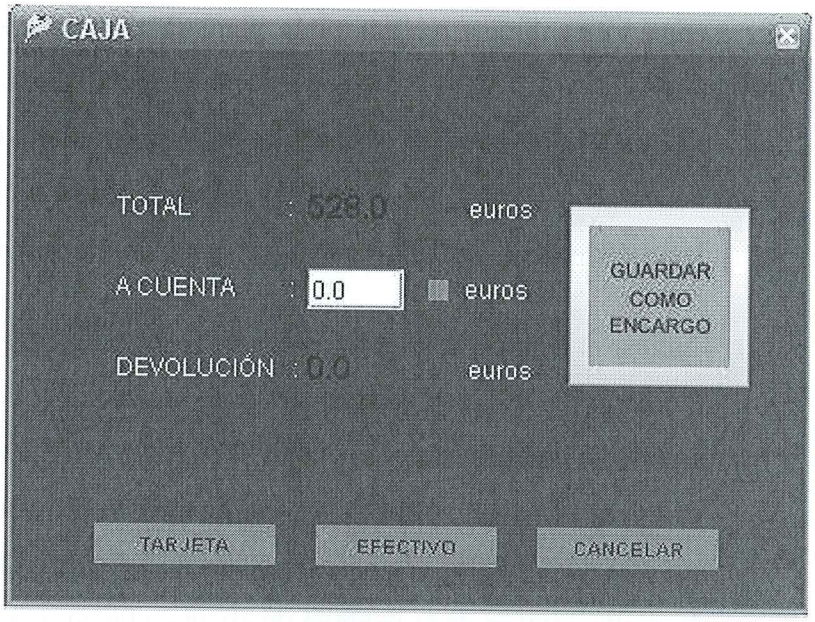
Un cop hem clickat sobre el botó de "Nueva venta", s'obrirà la següent pantalla:



Si és una venta directa, el programa marcarà automàticament un número d'identificador ("ID VENTA") per a la nova venta. En cas que es vulgui convertir un encàrrec a venta, s'haurà de buscar el número d'encàrrec amb el botó "encargo a venta", i convertir-lo. Un cop tenim aquest identificador s'ha de procedir de la següent manera per completar la venta:

1. Indicar el identificador del venedor que efectua la venta ("ID VENDEDOR") i seleccionar-lo (botó "seleccionar vendedor").
2. Indicar el identificador del client "ID CLIENTE" (ja sigui manualment o fent la cerca amb el botó "buscar cliente"). Si fos un client nou que no està donat d'alta a la base de dades de l'empresa, haurem de donar-lo d'alta a través de la pantalla de clients o bé enregistrar les dades a la pantalla de venta i el sistema el donarà d'alta automàticament al formalitzar la venta.
3. Un cop seleccionat el client, apareixerà en pantalla totes les seves dades (si aquest existeix, mirar punt anterior).
4. Indicar el identificador del disseny del producte a "ID PRODUCTO" (ja sigui manualment o mitjançant la cerca amb el botó "buscar producto")

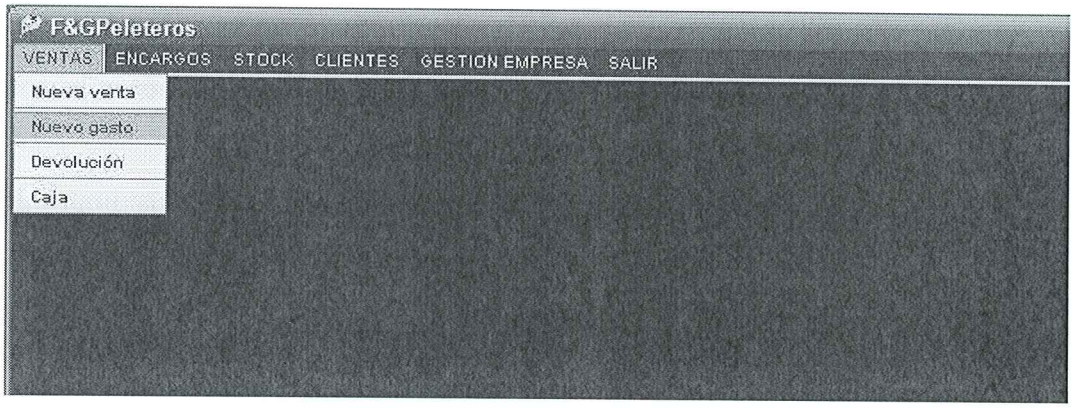
   NOTA: "ID PRODUCTO" fa referència al identificador del disseny del producte, però sense tenir en compte la talla ni el color (és a dir, els sis primers dígits del codi producte. Per exemple LJ0001 i no LJ00013800 que seria el codi de tot el producte). El programa dóna l'opció de poder escollir la talla i el color del disseny mitjançant els botons desplegables (talla, color). Aquesta opció permet conèixer el stock existent de cada disseny.
5. Clickar sobre el botó "añadir producto", per afegir el producte escollit a la cistella de compra.
6. Per comprovar i poder consultar els productes adquirits en la venta, haurem de clickar sobre el botó "cesta de compra".
7. Un cop realitzada la venta, el programa dóna 3 opcions: imprimir la venta, cancel·lar-la o bé cobrar-la (botó de "Caja"), tal i com es pot observar en la següent pantalla:



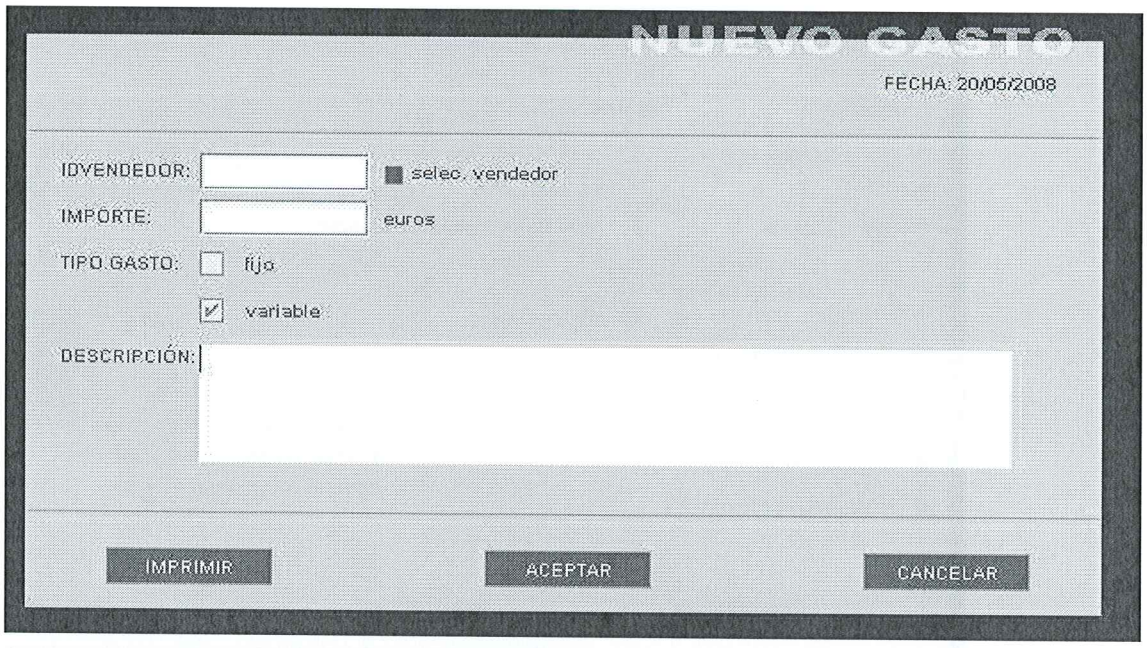
8. Introduir la quantitat de diners amb els quals paga la venta el client ("a cuenta") e indicar la forma de pagament (Targeta o efectiu).
9. El programa calcularà l'import a retornar de canvi al client ("devolución") o en cas contrari, el que falta per pagar ("devolución" però amb l'import en negatiu).
10. En cas que, el client no porti prou diners per efectuar la venta, o vulguem reservar aquesta venta, *Gestipell* dóna l'opció de guardar la venta com encàrrec clickant sobre el botó "GUARDAR COMO ENCARGO".

2. Nova despesa

Aquest bloc serveix per introduir a la caixa del dia les despeses realitzades a la botiga, les quals poden ser fixes (factures, manteniment, etc.) o variables (del dia a dia).



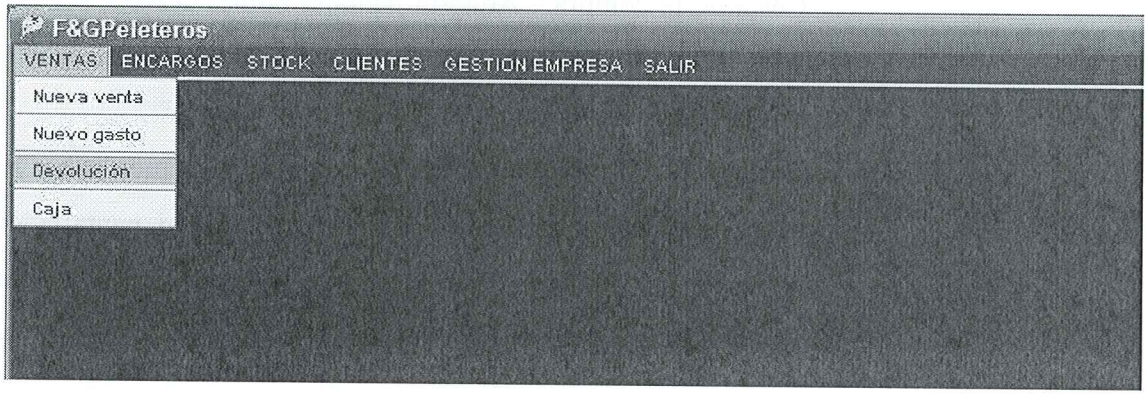
1. Clickar sobre "Nuevo gasto"



2. Introduir el identificador del venedor i seleccionar-lo.
3. Indicar el import i definir el tipus de despesa (marcar sobre "fijo" o "variable").
4. Escriure en cas necessari, la descripció de la despesa realitzada.
5. Acceptar la despesa perquè s'emmagatzemi sobre la caixa del dia.
6. Imprimir la despesa si es vol.

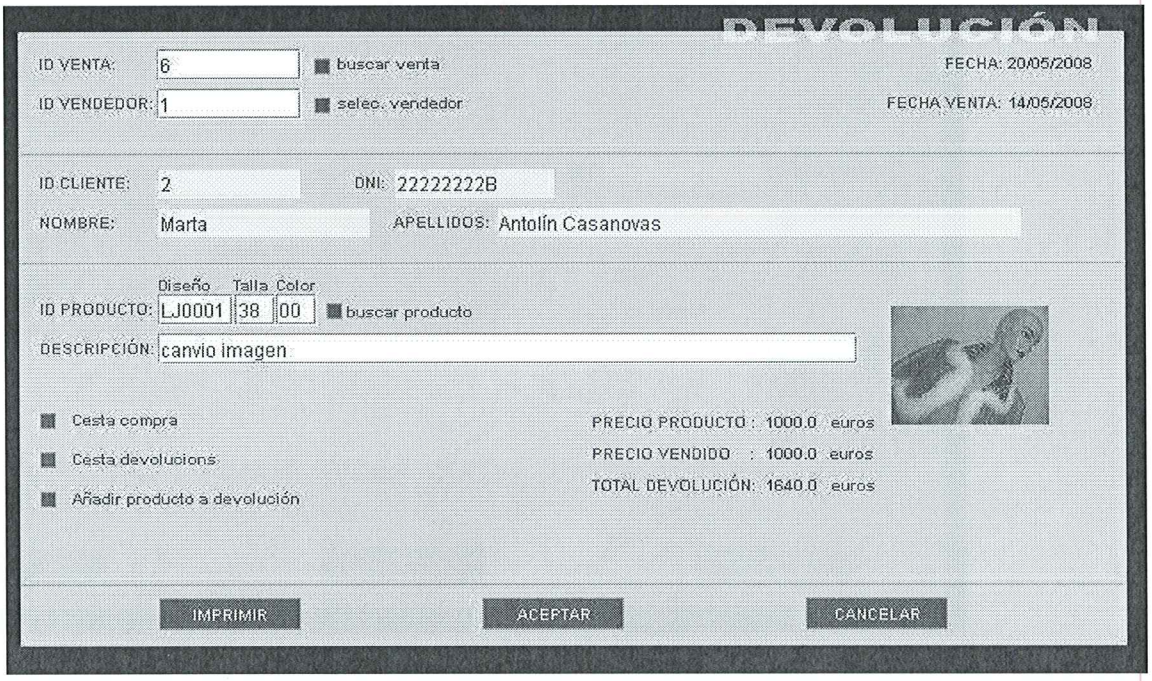
3. Devolució

Tal i com indica el seu nom indica, aquest apartat s'utilitza quan el client torna a la botiga amb la intenció de retornar un producte o bé per fer un canvi d'un producte per un altre.



Per efectuar una devolució s'han de seguir les passes següents:

1. Clickar sobre "Devolución"



2. Introduir el identificador de la venta "ID VENTA" que va efectuar el client en el seu dia corresponent (En cas que no tinguem present aquest identificador, es podria cercar la venta mitjançant el menú principal "Gestión empresa" i filtrant un llistat d'històric de ventes).
3. Prémer sobre el botó "buscar venta". A continuació, apareixerà en pantalla, les dades de la venta (identificador del venedor que va efectuar la venta en el seu dia i les dades del client).
4. Si el venedor que efectua la devolució, no és el mateix que va realitzar la venta, s'haurà d'indicar el identificador del nou venedor.
5. Per poder veure quins productes va comprar el client en la venta i saber el identificador del producte a retornar, clickarem sobre el botó "Cesta de la compra". Aquesta pantalla només serveix per consultar dades, així que, un cop tinguem el identificador/s del producte/s a retornar, sortirem de l'apartat "Cesta de la compra".
6. Introduir el "ID PRODUCTO" a retornar i prémer sobre el botó "buscar producto". A continuació, apareixerà en pantalla, amb la descripció del producte, la foto, el preu del producte, el preu al qual es va vendre i el total de la devolució.

7. Un cop verificat el producte a retornar, prémer sobre el botó "Añadir producto a devolución" per confirmar la devolució.
8. Repetir les passes 6 i 7 en cas d'haver més productes per retornar.
9. Per consultar la llista dels productes retornats, prémer sobre el botó "cesta devoluciones"
10. Un cop finalitzada i confirmada la devolució, prémer sobre acceptar e imprimir la devolució si es vol.

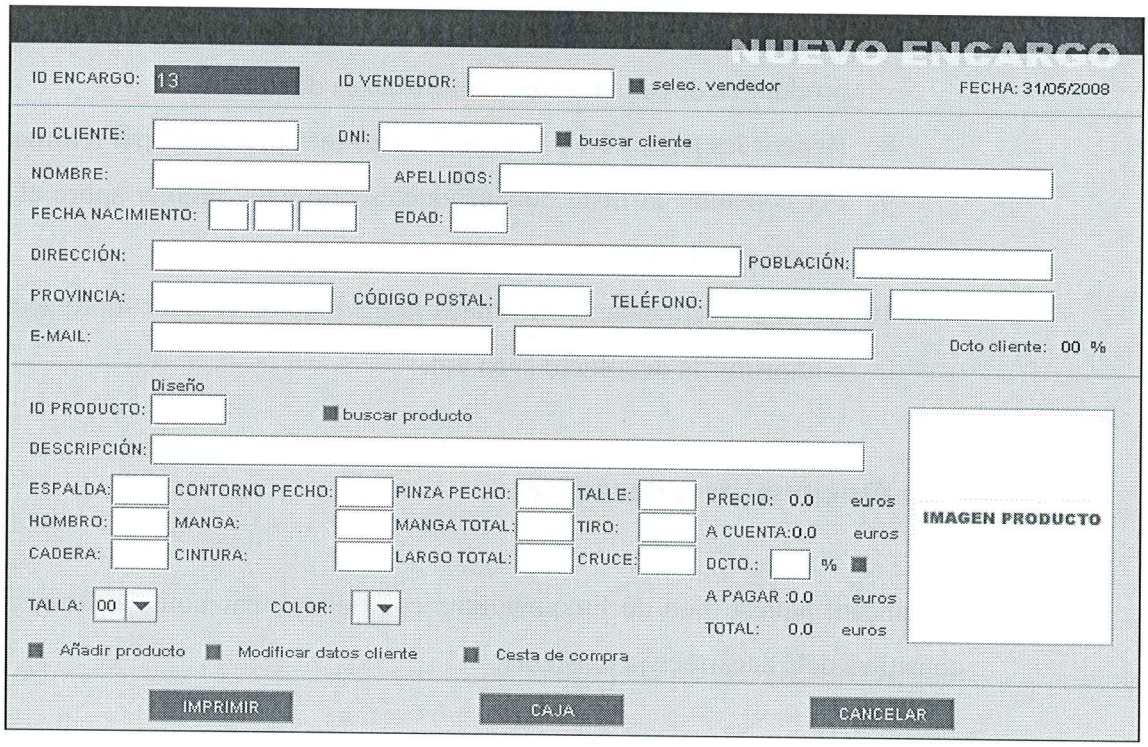
Manual funcionalitats encàrrecs

Mitjançant aquest bloc de funcionalitats es podran crear nous encàrrecs i fer consultes dels encàrrecs ja existents.

1. Nou encàrrec

Igual que en el bloc de ventes, aquest apartat serveix per crear encàrrecs nous.

Un cop haguem clickat sobre el botó de "Nuevo encargo", s'obrirà la següent pantalla:



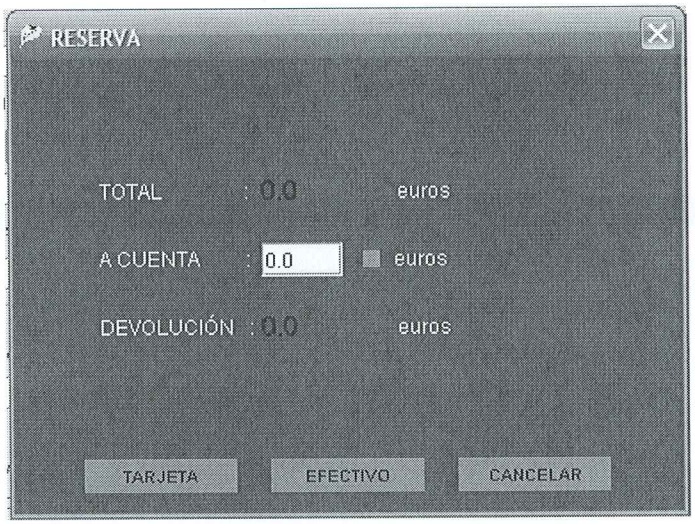
El programa marcarà automàticament un número d'identificador ("ID ENCARGO") per al nou encàrrec. Un cop tenim aquest identificador s'ha de procedir de la següent manera per completar l'encàrrec:

1. Indicar el identificador del venedor que efectua l'encàrrec ("ID VENDEDOR") i seleccionar-lo (botó "seleccionar vendedor").
2. Indicar el identificador del client "ID CLIENTE" (ja sigui manualment o fent la cerca amb el botó "buscar cliente"). Si fos un client nou que no està donat d'alta a la base de dades de l'empresa, haurem de donar-lo d'alta a través de la pantalla de clients o bé enregistrar les dades a la pantalla d'encàrrec i el sistema el donarà d'alta automàticament al formalitzar l'encàrrec.
3. Un cop seleccionat el client, apareixerà en pantalla totes les seves dades (si aquest existeix, mirar punt anterior).
4. Indicar el identificador del disseny del producte "ID PRODUCTO" (ja sigui manualment o mitjançant la cerca amb el botó "buscar producto") NOTA 1: "ID PRODUCTO" fa referència al disseny del producte, però sense tenir en compte la talla ni el color. El programa dóna l'opció de poder escollir la talla i el color del disseny mitjançant els botons

desplegables (talla, color). Aquesta opció permet conèixer el stock existent de cada disseny.

NOTA 2: Si el producte ha de ser confeccionat a mida, s'ha de seleccionar la talla 01.

5. Clickar sobre el botó "añadir producto", per afegir el producte escollit a la cistella de compra.
6. Per comprovar i poder consultar els productes adquirits en l'encàrrec, haurem de clickar sobre el botó "cesta de compra".
7. Si durant la formalització del encàrrec ha estat necessari canviar algunes dades del client, s'haurà de prémer sobre el botó "Modificar datos cliente" per enregistrar els canvis.
8. Un cop finalitzat l'encàrrec, el programa dóna 3 opcions: imprimir-lo, cancel·lar-lo o bé cobrar-lo (botó de "Caja"), tal i com es pot observar en la següent pantalla:



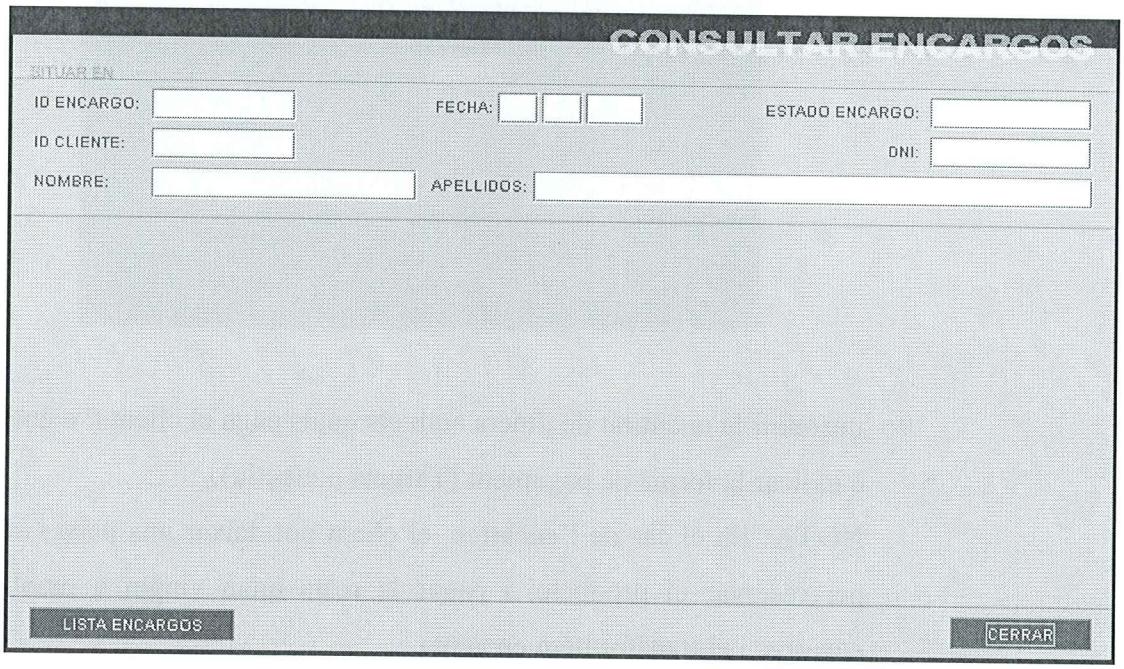
9. Introduir la quantitat de diners amb els quals paga el client ("a cuenta") e indicar la forma de pagament (Targeta o efectiu).

   NOTA: En el cas de l'encàrrec, el client pot deixar una paga i senyal per reservar el producte, i pagar la resta quan vingui a recollir el encàrrec i el transformem en venta.
10. El programa calcularà l'import a retornar de canvi al client ("devolución") o en cas contrari, el que falta per pagar ("devolución" però amb l'import en negatiu).

2. Consultar encàrrec

La funció principal d'aquest submenú és la de llistar encàrrecs discriminant per qualsevol dels següents criteris:

- Data ("FECHA")
- Estat de l'encàrrec ("ESTADO ENCARGO")
- Identificador de l'encàrrec ("ID ENCARGO")
- Identificador del client ("ID CLIENTE")
- Nom del client ("NOMBRE")
- Cognoms del client ("APELLIDOS")
- DNI del client ("DNI")

NOTA: També existeix la possibilitat de filtrar la cerca d'encàrrecs mitjançant la combinació de diversos criteris a la vegada (p.ex: nom, cognoms i data a la vegada, Id Client i estat de l'encàrrec, etc.).

Es poden observar totes les opcions en la pantalla següent: