

## CONDICIONAMENT D'AIRE

### CRITERIS

La climatització de l'edifici es planteja amb la subdivisió en dos sistemes: A, B

El sistema A inclou les sales de museu i el soterrani-reserva, i consisteix en la circulació d'aire a través d'una bomba de calor aire-aire, que genera les condicions higrotèrmiques d'aquests espais les vint-i-quatre hores del dia: Humiditat relativa: 40-60%  
Temperatura: 20°C hivern, 24°C estiu

La divisió en aquests dos sistemes A i B respon a la limitació dimensional que imposa l'efectivitat del sistema.

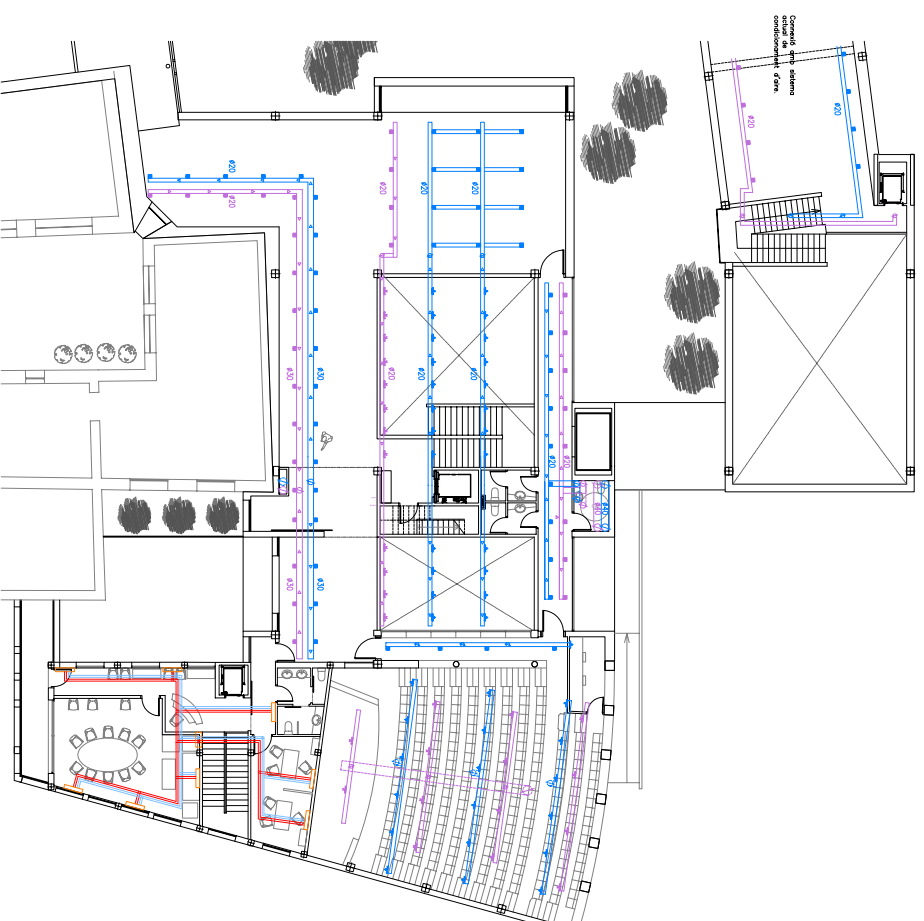
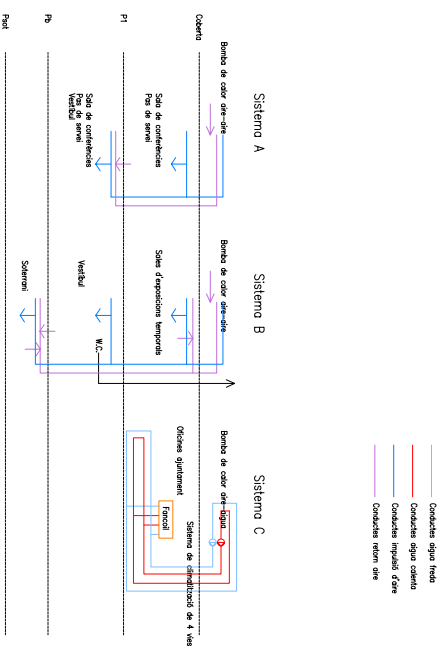
El sistema B inclou la sala de conferències, que funciona independentment per les seves característiques d'ocupació i funcionament pròpies, que requereixen cicles de renovació diferents.

En aquests dos sistemes es prioritza que les reixetes d'impulsió siguin al sostre i les de retorn al terra. D'aquesta manera es garanteix un millor funcionament, tot i que és possible tenir-les, tant unes com les altres, disposades al sostre, sempre que l'alçada lliure no depassi els 3m.

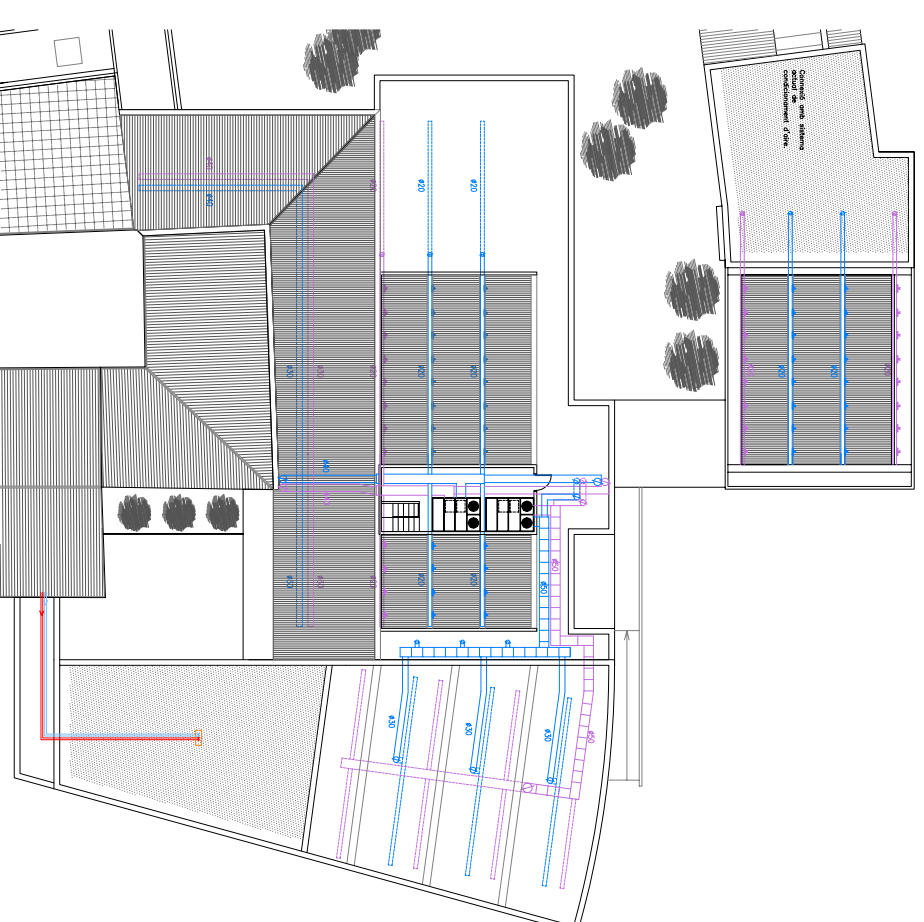
La zona d'ampliació de l'ajuntament constitueix un sistema a part que es considera que depen del sistema de condicionament de l'actual Ajuntament, consistent en diferents unitats de fancoils que satisfan les necessitats de cada usuari en el seu lloc de treball. Els fancoils graduen les condicions higrotèrmiques de l'aire de l'espai a on es situen: el seu funcionament es basa a partir d'un sistema de circulació d'aigua freda o calenta, segons el cas, controlat per una bomba de calor aire-aigua.

La maquinària dels diferents sistemes es situa en les zones no visibles de la coberta.

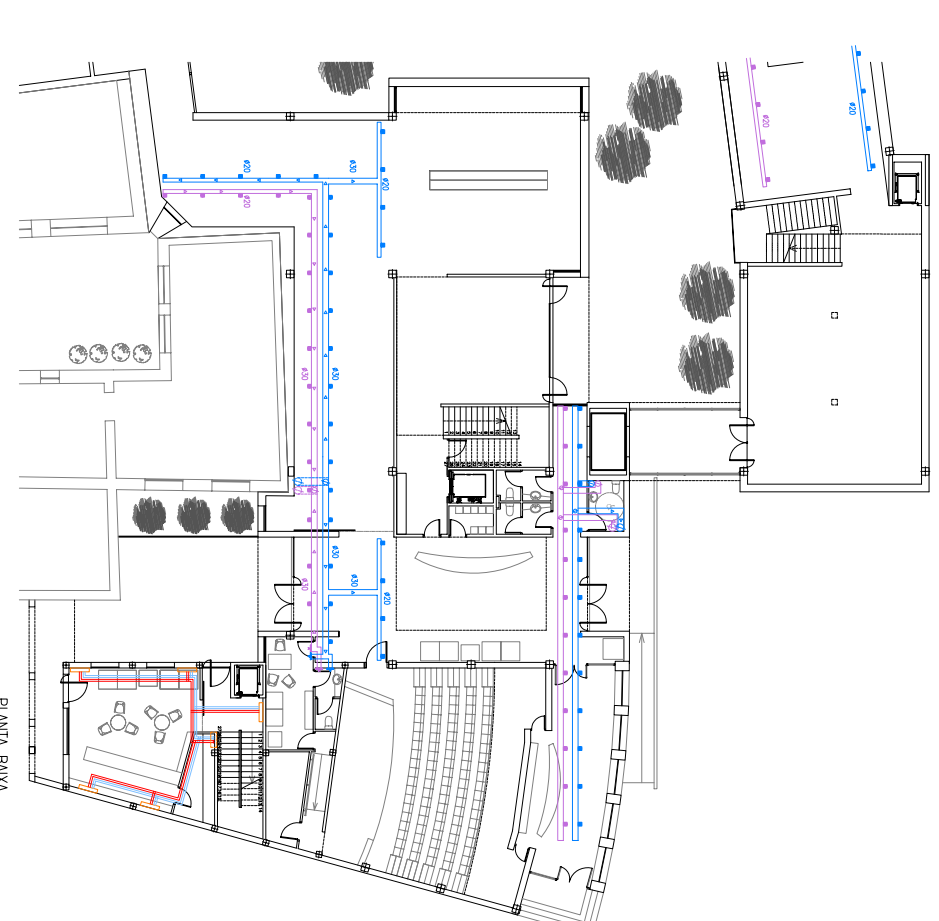
Per altra banda, la part ampliada corresponent a l'extrem de les exposicions permanents també es considera que pot tractar l'aire del nou volum a partir d'una ampliació de l'actual sistema de climatització del museu.



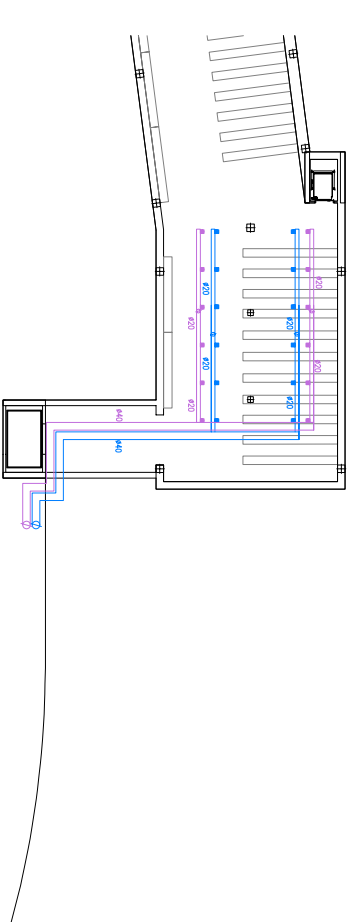
PLANTA PRIMERA



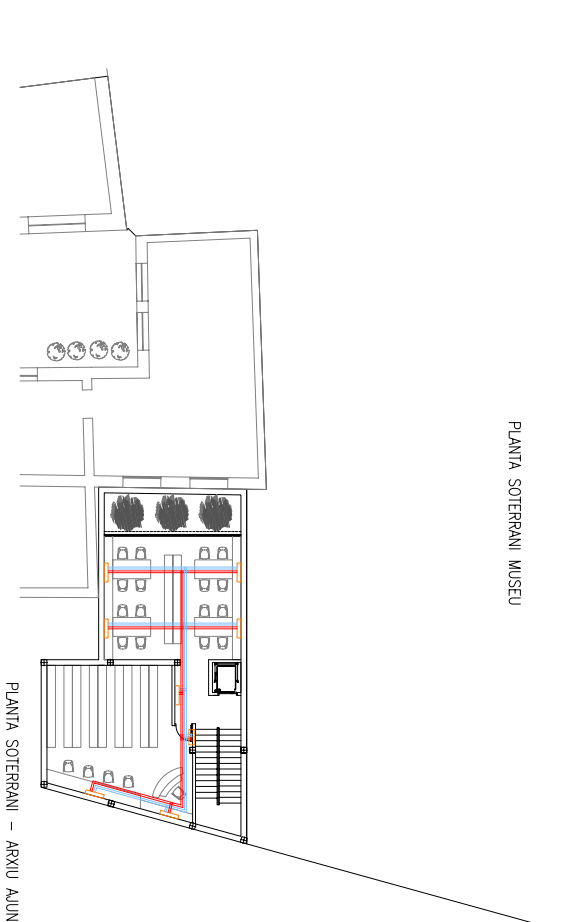
PLANTA COBERTES



PLANTA BAIXA



PLANTA SOTERRANI MUSEU



PLANTA SOTERRANI - ARXIU AJUNTAMENT